

# Règles de gestion

## Fonctionnalités principales et acteurs

- Pour des équipes de développement :
  - créer des plans de tests, implémenter des scénarii
  - les soumettre à des bêtas-testeurs
- Pour les testeurs :
  - Suivre un test à réaliser en consultant les scénarii
  - Saisir les résultats de tests

## Plan de test

Un **plan de test** regroupe un ensemble de **tests** classés par **rubriques** (correspondant aux modules d'une application par exemple). Chaque plan de test possède un libellé, une date de création, un auteur (utilisateur créateur), et une application. L'application restera une simple propriété du plan de test.

## Rubriques et tests

Les **rubriques** possèdent un code, et un libellé, donnant une brève indication sur le module ou la partie de l'application concernée. Elles permettent de classer les tests.

Chaque **test** dispose :

- d'un code
- d'un libellé (nom de la fonctionnalité à tester)
- d'une description donnant les objectifs du scénario à tester
- d'une situation initiale (sur quelques lignes)
- de la liste des actions à effectuer dans le cadre du test
- de résultat(s) attendu(s) (sur quelques lignes)

## Affectation des testeurs

Les utilisateurs sont affectés à des plan de tests, qu'il devront réaliser, impérativement entre 2 dates. Cette période leur donne droit à la consultation du plan et à la saisie de résultats.

## Gestion des utilisateurs

- Chaque utilisateur appartient à un groupe, il est décrit par les infos suivantes :
  - nom
  - prénom
  - login
  - password
  - email

## Réalisation de tests

- L'application est constituée d'un ensemble (URL)
- Les modules sont accessibles pour des groupes d'utilisateurs

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/reglesdegestion?rev=1389316434>

Last update: **2019/08/31 14:37**

