Règles de gestion

Fonctionnalités principales et acteurs

- Pour des équipes de développement :
  - créer des plans de tests, implémenter des scenarii
  - les soumettre à des bêtas-testeurs
- Pour les testeurs :
  - Suivre un test à réaliser en consultant les scenarii
  - Saisir les résultats de tests

Plan de test

Un **plan de test** regroupe un ensemble de **tests** classés par **rubriques** (correspondant aux modules d'une application par exemple). Chaque plan de test possède un libellé, une date de création, un auteur (utilisateur créateur), et une application. L'application restera une simple propriété du plan de test.

Rubriques et tests

Les **rubriques** possèdent un code, et un libellé, donnant une brève indication sur le module ou la partie de l'application concernée. Elles permettent de classer les tests.

Chaque **test** dispose :

- d'un code
- d'un libellé (nom de la fonctionnalité à tester)
- d'un use case
- d'une description donnant les objectifs du scénario à tester
- d'une situation initiale (sur quelques lignes)
- de la liste des actions à effectuer dans le cadre du test
- de résultat(s) attendu(s) (sur quelques lignes)

Affectation des testeurs

Les utilisateurs sont affectés à des plan de tests, qu'il devront réaliser, impérativement entre 2 dates. Cette période leur donne droit à la consultation du plan et à la saisie de résulats.

Gestion des utilisateurs

- Chaque utilisateur appartient à un groupe, il est décrit par les infos suivantes :
  - nom
  - prénom
  - login
  - password
  - email

Réalisation de tests

Chaque test du plan est réalisé par 1 ou plusieurs testeurs qui renseigneront :

- La conformité des résultats à ceux attendus(booléen)
- Les résultats si ceux ci sont partiels ou inattendus
- Les erreurs ou dysfonctionnements
- Les remarques éventuelles
- le temps de réalisation

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/reglesdegestion?rev=1389316817

Last update: **2019/08/31 14:37**