

# Sprint 2

## Validation

# Sprint 1

## Validation

Code US	Libellé	Auteur
Dev2.a.bis	Modification de rubriques	Anthony.G
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur sélectionne un plan.</li> <li>2. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une rubrique de ce plan.</li> <li>3. L'utilisateur modifie le formulaire de la rubrique.</li> <li>4. L'utilisateur valide la modification de la rubrique.</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
1. La rubrique modifié est mise à jour.		
Code US	Libellé	Auteur
Dev2.b.bis	Modification de fonctions	Anthony.G
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur sélectionne un plan.</li> <li>2. L'utilisateur sélectionne une rubrique de ce plan.</li> <li>3. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une fonction de ce plan.</li> <li>4. L'utilisateur modifie le formulaire de la fonction.</li> <li>5. L'utilisateur valide la modification de la fonction.</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
1. La fonction modifié est mise à jour.		
Code US	Libellé	Auteur
Aut1	Connexion	Jordi.F
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est sur la page d'accueil et souhaite se connecter		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur se connecte en tant que testeur</li> <li>2. L'utilisateur se connecte en tant que développeur</li> <li>3. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur</li> <li>4. L'utilisateur ne renseigne aucun login/password et se connecte</li> <li>5. L'utilisateur renseigne des login/password incorrect</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur arrive sur la page des testeurs</li> <li>2. L'utilisateur arrive sur la page des développeurs</li> <li>3. L'utilisateur arrive sur la page des administrateur (page blanche pour le moment)</li> <li>4. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté</li> <li>5. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté</li> </ol>		
Code US	Libellé	Auteur
Aut2	Inscription	Florian.B

Code US	Libellé	Auteur
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur souhaite s'inscrire afin de posséder son compte		
<b>Scénario</b>		
1. L'utilisateur clique sur le bouton d'inscription 2. L'utilisateur saisit les champs demandés 3. L'utilisateur valide son inscription 4. Un email de confirmation lui est envoyé		
<b>Résultats</b>		
1. L'utilisateur est inscrit et possède désormais un compte		

Code US	Libellé	Auteur
Tes2	Accès à la page d'accueil du testeur	Pénélope G.
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est connecté en tant que testeur.		
<b>Scénario et résultats à obtenir</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arrivée sur la page d'accueil</b> -&gt;affichage, sous forme "d'accordéon", des plans de test en cours, à faire, terminés et actifs</li> <li>• <b>Choix de l'option de listage des plans de test à faire</b> -&gt;affichage, sous forme de liste, des plans de test à faire</li> <li>• <b>Choix de l'option de listage des plans de test en cours</b> -&gt;affichage, sous forme de liste, des plans de test en cours</li> <li>• <b>Choix de l'option de listage des plans de test terminés</b> -&gt;affichage, sous forme de liste, des plans de test terminés par le testeur</li> <li>• <b>Choix de l'option de listage des plans de test actifs</b> -&gt;affichage, sous forme de liste, des plans de test actifs                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>Affichage des plans de tests :</b></li> <li>◦ si le testeur est déjà inscrit pour le test : affichage de la mention "Inscrit"</li> <li>◦ si le testeur n'est pas inscrit pour le test : affichage du test en rouge et bouton "Inscription à ce test"</li> <li>◦ le clic sur le bouton entraîne l'ouverture d'une fenêtre affichant le libellé du test et le langage concerné (A noter que les boutons ne sont pas actifs -&gt; correspond à la User Story Tes1)</li> </ul> </li> <li>• <b>Choix de l'option de changement de statut</b> -&gt;affichage d'une fenêtre permettant au testeur de faire une demande de changement de statut (devenir développeur)</li> </ul>		

Code US	Libellé	Auteur
Aut3	Demande de changement de statut	Romain.B
<b>Situation initiale</b>		
Le testeur souhaite devenir développeur		
<b>Scénario</b>		
1. Le testeur se connecte 2. Le testeur clique sur "Devenir développeur" 3. Le testeur visualise le formulaire et saisi ses motivations 4. Un message l'informe que la demande a été envoyée		
<b>Résultats</b>		
1. Le testeur a fait la demande pour devenir développeur		

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/sprint1/validation>

Last update: **2019/08/31 14:21**

