1/1 Sprint 2 2025/10/27 19:25

Sprint 1

Validation

Code US	Libellé	Auteur	
Dev2.a.bis	Modification de rubriques	Anthony.G	
Situation initiale			

L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.

Scénario

- 1. L'utilisateur sélectionne un plan.
- 2. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une rubrique de ce plan.
- 3. L'utilisateur modifie le formulaire de la rubrique.
- 4. L'utilisateur valide la modification de la rubrique.

Résultats

1. La rubrique modifié est mise à jour.

Code US	Libellé	Auteur
Dev2.b.bis	Modification de fonctions	Anthony.G
		•

Situation initiale

L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.

Scénario

- 1. L'utilisateur sélectionne un plan.
- 2. L'utilisateur sélectionne une rubrique de ce plan.
- 3. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une fonction de ce plan.
- 4. L'utilisateur modifie le formulaire de la fonction.
- 5. L'utilisateur valide la modification de la fonction.

Résultats

1. La fonction modifié est mise à jour.

Code US	Libellé	Auteur
Aut1	Connexion	Jordi.F

Situation initiale

L'utilisateur est sur la page d'accueil et souhaite se connecter

Scénario

- 1. L'utilisateur se connecte en tant que testeur
- 2. L'utilisateur se connecte en tant que développeur
- 3. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur
- 4. L'utilisateur ne renseigne aucun login/password et se connecte
- 5. L'utilisateur renseigne des login/password incorrect

Résultats

- 1. L'utilisateur arrive sur la page des testeurs
- 2. L'utilisateur arrive sur la page des développeurs
- 3. L'utilisateur arrive sur la page des administrateur (page blanche pour le moment)
- 4. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté
- 5. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/sprint1/validation?rev=1390313575

Last update: 2019/08/31 14:37

