Sprint 1

Validation

Code US	Libellé	Auteur
Dev2.a.bis	Modification de rubriques	Anthony.G
Situation initiale		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
Scénario		
1. L'utilisateur sélectionne un plan. 2. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une rubrique de ce plan. 3. L'utilisateur modifie le formulaire de la rubrique. 4. L'utilisateur valide la modification de la rubrique.		
Résultats		
1. La rubrique modifié est mise à jour.		

Code US	Libellé	Auteur
Dev2.b.bis	Modification de fonctions	Anthony.G
Situation initiale		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
Scénario		
1. L'utilisateur sélectionne un plan. 2. L'utilisateur sélectionne une rubrique de ce plan. 3. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une fonction de ce plan. 4. L'utilisateur modifie le formulaire de la fonction. 5. L'utilisateur valide la modification de la fonction.		
Résultats		
1. La fonction modifié est mise à jour.		

Code US	Libellé	Auteur
Aut1	Connexion	Jordi.F
Situation initiale		
L'utilisateur est sur la page d'accueil et souhaite se connecter		
Scénario		
1. L'utilisateur se connecte en tant que testeur 2. L'utilisateur se connecte en tant que développeur 3. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur 4. L'utilisateur ne renseigne aucun login/password et se connecte 5. L'utilisateur renseigne des login/password incorrect		
Résultats		
1. L'utilisateur arrive sur la page des testeurs 2. L'utilisateur arrive sur la page des développeurs 3. L'utilisateur arrive sur la page des administrateur (page blanche pour le moment) 4. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté 5. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté		

Code US	Libellé	Auteur
Aut2	Inscription	Florian.B
Situation initiale		
L'utilisateur souhaite s'inscrire afin de posséder son compte		
Scénario		
1. L'utilisateur clique sur le bouton d'inscription 2. L'utilisateur saisit les champs demandés 3. L'utilisateur valide son inscription 4. Un email de confirmation lui est envoyé		

Code US	Libellé	Auteur
Résultats		
1. L'utilisateur est inscrit et possède désormais un compte		

Code US	Libellé	Auteur
Tes2	Accès à la page d'accueil du testeur	Pénélope G.
Situation initiale		
L'utilisateur est connecté en tant que testeur.		
Scénario et résultats à obtenir		
• Choix de l'option de listage des plans de test à faire ->affichage, sous forme de liste, des plans de test à faire • Choix de l'option de listage des plans de test en cours ->affichage, sous forme de liste, des plans de test en cours • Choix de l'option de listage des plans de test terminés ->affichage, sous forme de liste, des plans de test terminés par le testeur • Choix de l'option de listage des plans de test actifs ->affichage, sous forme de liste, des plans de test actifs • Choix de l'option de changement de statut ->affichage d'une fenêtre permettant au testeur de faire une demande de changement de statut (devenir développeur)		

Code US	Libellé	Auteur
Aut3	Demande de changement de statut	Romain.B
Situation initiale		
Le testeur souhaite devenir développeur		
Scénario		
1. Le testeur se connecte 2. Le testeur clique sur "Devenir développeur" 3. Le testeur visualise le formulaire et saisi ses motivations 4. Un message l'informe que la demande a été envoyée		
Résultats		
1. Le testeur a fait la demande pour devenir développeur		

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/sprint1/validation?rev=1390324542

Last update: **2019/08/31 14:38**