# Sprint 1

## Validation

| Code US | Libellé | Auteur |
|---|---|---|
| Dev2.a.bis | Modification de rubriques | Anthony.G |
| **Situation initiale** | | |
| L'utilisateur est connecté, il voit ses plans. | | |
| **Scénario** | | |
| 1. L'utilisateur sélectionne un plan.<br>2. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une rubrique de ce plan.<br>3. L'utilisateur modifie le formulaire de la rubrique.<br>4. L'utilisateur valide la modification de la rubrique. | | |
| **Résultats** | | |
| 1. La rubrique modifié est mise à jour. | | |

| Code US | Libellé | Auteur |
|---|---|---|
| Dev2.b.bis | Modification de fonctions | Anthony.G |
| **Situation initiale** | | |
| L'utilisateur est connecté, il voit ses plans. | | |
| **Scénario** | | |
| 1. L'utilisateur sélectionne un plan.<br>2. L'utilisateur sélectionne une rubrique de ce plan.<br>3. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une fonction de ce plan.<br>4. L'utilisateur modifie le formulaire de la fonction.<br>5. L'utilisateur valide la modification de la fonction. | | |
| **Résultats** | | |
| 1. La fonction modifié est mise à jour. | | |

| Code US | Libellé | Auteur |
|---|---|---|
| Aut1 | Connexion | Jordi.F |
| **Situation initiale** | | |
| L'utilisateur est sur la page d'accueil et souhaite se connecter | | |
| **Scénario** | | |
| 1. L'utilisateur se connecte en tant que testeur<br>2. L'utilisateur se connecte en tant que développeur<br>3. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur<br>4. L'utilisateur ne renseigne aucun login/password et se connecte<br>5. L'utilisateur renseigne des login/password incorrect | | |
| **Résultats** | | |
| 1. L'utilisateur arrive sur la page des testeurs<br>2. L'utilisateur arrive sur la page des développeurs<br>3. L'utilisateur arrive sur la page des administrateur (page blanche pour le moment)<br>4. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté<br>5. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté | | |

| Code US | Libellé | Auteur |
|---|---|---|
| Aut2 | Inscription | Florian.B |
| **Situation initiale** | | |
| L'utilisateur souhaite s'inscrire afin de posséder son compte | | |
| **Scénario** | | |
| 1. L'utilisateur clique sur le bouton d'inscription<br>2. L'utilisateur saisit les champs demandés<br>3. L'utilisateur valide son inscription<br>4. Un email de confirmation lui est envoyé | | |

| **Code US** | **Libellé** | **Auteur** |
|---|---|---|
| **Résultats** | | |
| 1. L'utilisateur est inscrit et possède désormais un compte | | |

| **Code US** | **Libellé** | **Auteur** |
|---|---|---|
| Tes2 | Accès à la page d'accueil du testeur | Pénélope G. |
| **Situation initiale** | | |
| L'utilisateur est connecté en tant que testeur. | | |
| **Scénario et résultats à obtenir** | | |
| **• Arrivée sur la page d'accueil<br>->affichage, sous forme "d'accordéon", des plans de test en cours, à faire, terminés et actifs<br><br>• Choix de l'option de listage des plans de test à faire<br>->affichage, sous forme de liste, des plans de test à faire<br><br>• Choix de l'option de listage des plans de test en cours<br>->affichage, sous forme de liste, des plans de test en cours<br><br>• Choix de l'option de listage des plans de test terminés<br>->affichage, sous forme de liste, des plans de test terminés par le testeur<br><br>• Choix de l'option de listage des plans de test actifs<br>->affichage, sous forme de liste, des plans de test actifs<br>Affichage des plans de tests :<br>◦ si le testeur est déjà inscrit pour le test : affichage de la mention "Inscrit"<br><br>◦ si le testeur n'est pas inscrit pour le test : affichage du test en rouge et bouton "Inscription à ce test"<br><br>• Choix de l'option de changement de statut<br>->affichage d'une fenêtre permettant au testeur de faire une demande de changement de statut (devenir développeur)** | | |

| **Code US** | **Libellé** | **Auteur** |
|---|---|---|
| Aut3 | Demande de changement de statut | Romain.B |
| **Situation initiale** | | |
| Le testeur souhaite devenir développeur | | |
| **Scénario** | | |
| 1. Le testeur se connecte<br>2. Le testeur clique sur "Devenir développeur"<br>3. Le testeur visualise le formulaire et saisi ses motivations<br>4. Un message l'informe que la demande a été envoyée | | |
| **Résultats** | | |
| 1. Le testeur a fait la demande pour devenir développeur | | |

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/sprint1/validation?rev=1390325750**

Last update: **2019/08/31 14:37**