

# Sprint 1

## Validation

Code US	Libellé	Auteur
Dev2.a.bis	Modification de rubriques	Anthony.G
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur sélectionne un plan.</li> <li>2. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une rubrique de ce plan.</li> <li>3. L'utilisateur modifie le formulaire de la rubrique.</li> <li>4. L'utilisateur valide la modification de la rubrique.</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
1. La rubrique modifié est mise à jour.		
Code US	Libellé	Auteur
Dev2.b.bis	Modification de fonctions	Anthony.G
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est connecté, il voit ses plans.		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur sélectionne un plan.</li> <li>2. L'utilisateur sélectionne une rubrique de ce plan.</li> <li>3. L'utilisateur clique sur le bouton modifier d'une fonction de ce plan.</li> <li>4. L'utilisateur modifie le formulaire de la fonction.</li> <li>5. L'utilisateur valide la modification de la fonction.</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
1. La fonction modifié est mise à jour.		
Code US	Libellé	Auteur
Aut1	Connexion	Jordi.F
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur est sur la page d'accueil et souhaite se connecter		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur se connecte en tant que testeur</li> <li>2. L'utilisateur se connecte en tant que développeur</li> <li>3. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur</li> <li>4. L'utilisateur ne renseigne aucun login/password et se connecte</li> <li>5. L'utilisateur renseigne des login/password incorrect</li> </ol>		
<b>Résultats</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur arrive sur la page des testeurs</li> <li>2. L'utilisateur arrive sur la page des développeurs</li> <li>3. L'utilisateur arrive sur la page des administrateur (page blanche pour le moment)</li> <li>4. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté</li> <li>5. L'utilisateur reste sur la page d'accueil en mode non connecté</li> </ol>		
Code US	Libellé	Auteur
Aut2	Inscription	Florian.B
<b>Situation initiale</b>		
L'utilisateur souhaite s'inscrire afin de posséder son compte		
<b>Scénario</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utilisateur clique sur le bouton d'inscription</li> <li>2. L'utilisateur saisit les champs demandés</li> <li>3. L'utilisateur valide son inscription</li> <li>4. Un email de confirmation lui est envoyé</li> </ol>		

Code US	Libellé	Auteur
<b>Résultats</b>		
1. L'utilisateur est inscrit et possède désormais un compte		

Code US	Libellé	Auteur
Tes2	Accès à la page d'accueil du testeur	Pénélope G.

**Situation initiale**  
L'utilisateur est connecté en tant que testeur.

**Scénario et résultats à obtenir**

- **Arrivée sur la page d'accueil**  
->affichage, sous forme "d'accordéon", des plans de test en cours, à faire, terminés et actifs
- **Choix de l'option de listage des plans de test à faire**  
->affichage, sous forme de liste, des plans de test à faire
- **Choix de l'option de listage des plans de test en cours**  
->affichage, sous forme de liste, des plans de test en cours
- **Choix de l'option de listage des plans de test terminés**  
->affichage, sous forme de liste, des plans de test terminés par le testeur
- **Choix de l'option de listage des plans de test actifs**  
->affichage, sous forme de liste, des plans de test actifs  
Affichage des plans de tests :
  - si le testeur est déjà inscrit pour le test : affichage de la mention "Inscrit"
  - si le testeur n'est pas inscrit pour le test : affichage du test en rouge et bouton "Inscription à ce test"
  - le clic sur le bouton entraîne l'ouverture d'une fenêtre affichant le libellé du test et le langage concerné (à noter que les boutons ne sont pas actifs -> correspond à la User Story Tes1
- **Choix de l'option de changement de statut**  
->affichage d'une fenêtre permettant au testeur de faire une demande de changement de statut (devenir développeur)

Code US	Libellé	Auteur
Aut3	Demande de changement de statut	Romain.B

**Situation initiale**  
Le testeur souhaite devenir développeur

**Scénario**

1. Le testeur se connecte
2. Le testeur clique sur "Devenir développeur"
3. Le testeur visualise le formulaire et saisi ses motivations
4. Un message l'informe que la demande a été envoyée

**Résultats**  
1. Le testeur a fait la demande pour devenir développeur

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/ppe/plan2tests/sprint1/validation?rev=1390326280>

Last update: 2019/08/31 14:38

