

Components

Création

Avec ember-cli :

```
ember generate component my-component-name
```

Les composants doivent avoir au moins un tiret - dans leur nom. **blog-post** est un nom acceptable, **audio-player-controls** également, mais **post** ne l'est pas. Cette règle permet d'éviter les collisions de nom avec les éléments html existants ou futurs.

Exemple de Template de composant :

```
<article class="blog-post">
  <h1>{{title}}</h1>
  <p>{{yield}}</p>
  <p>Edit title: {{input type="text" value=title}}</p>
</article>
```

- **title** est une propriété du composant (qui sera initialisée à sa création)
- **yield** est un helper permettant d'afficher le contenu du composant (ce qui se trouvera entre ses balises de fermeture et d'ouverture)

Utilisation du composant blog-post dans un template :

```
{{#each model as |post|}}
  {{#blog-post title=post.title}}
    {{post.body}}
  {{/blog-post}}
{{/each}}
```

Le template index.hbs est alimenté par le model chargé dans la route correspondante :

```
import Route from '@ember/routing/route';

export default Route.extend({
  model() {
    return this.get('store').findAll('post');
  }
});
```

Appel dynamique de component

Le helper `{{component}}` peut être utilisé pour définir le composant à solliciter à l'exécution, tandis que la

syntaxe `{{my-component}}` vue précédemment fera toujours appel au même composant `my-component`.

Le premier paramètre du helper est le nom du composant à solliciter. La référence à `{{component 'blog-post'}}` revient à `{{blog-post}}`.

Exemple d'utilisation :

Soient les 2 composants suivantes :

```
<h3>Hello from foo!</h3>
<p>{{post.body}}</p>
```

```
<h3>Hello from bar!</h3>
<div>{{post.author}}</div>
```

La route correspondante chargeant le model :

```
import Route from '@ember/routing/route';

export default Route.extend({
  model() {
    return this.get('store').findAll('post');
  }
});
```

Le template sollicite **foo-component** ou **bar-component** en fonction de chaque post affiché :

```
{{#each model as |post|}}
  {{!-- either foo-component or bar-component --}}
  {{component post.componentName post=post}}
{{/each}}
```

Passage de paramètres à un composant

Un composant peut disposer de propriétés, initialisées à l'appel du composant dans le template appelant.

Le template du composant utilise les propriétés :

```
<article class="blog-post">
  <h1>{{title}}</h1>
  <p>{{body}}</p>
</article>
```

La route charge les données...

```
import Route from '@ember/routing/route';

export default Route.extend({
  model() {
    return this.get('store').findAll('post');
  }
});
```

Le template index sollicite le composant et lui passe **title** et **body**.

```
{{#each model as |post|}}
  {{blog-post title=post.title body=post.body}}
{{/each}}
```

Contenu

Un composant peut disposer d'un contenu passé entre ses balises ouvrante et fermante :

L'appel du composant `blog-post` dans `index.hbs` est défini en utilisant ses balises ouvrante `{{#blog-post}}` et fermante `{{/blog-post}}`

```
{{#blog-post title=title}}
  <p class="author">by {{author}}</p>
  {{body}}
{{/blog-post}}
```

Le template correspondant insère le contenu passé entre les balise grâce au helper **yield**

```
<h1>{{title}}</h1>
<div class="body">{{yield}}</div>
```

Personnalisation des éléments HTML

Balise principale

Par défaut le code HTML généré par un composant l'est dans une **div**.

```
<div id="ember180" class="ember-view">
  <h1>My Component</h1>
</div>
```

Il suffit de modifier la propriété **tagName** du composant dans la classe dérivée associée pour modifier cette balise par défaut :

```
import Component from '@ember/component';
```

```
export default Component.extend({
  tagName: 'nav'
});
```

```
<ul>
  <li>{{#link-to "home"}}Home{{/link-to}}</li>
  <li>{{#link-to "about"}}About{{/link-to}}</li>
</ul>
```

Personnalisation de la classe css

La classe appliquée au composant qui sera généré peut être définie à son invocation, en tant qu'attribut html :

```
{{navigation-bar class="primary"}}
```

Il est également possible de déterminer quelle classe css sera appliquée à un composant en affectant à sa propriété **classNames** un tableau de strings.

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  classNames: ['primary']
});
```

Il est également possible de déterminer la classe css à partir des propriétés du composant en utilisant **classNameBindings**.

Si une propriété booléenne est utilisée, la classe sera présente ou absente en fonction de la valeur de la propriété (false ou true) :

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  classNameBindings: ['isUrgent'],
  isUrgent: true
});
```

classNameBindings peut également porter une condition (si/alors/sinon) sur la valeur d'une propriété booléenne :

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  classNameBindings: ['isEnabled:enabled:disabled'],
});
```

```
  isEnabled: false
});
```

Personnalisation des attributs HTML

La propriété **attributeBindings** permet de définir les attributs du DOM associés au HTML généré :

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  tagName: 'a',
  attributeBindings: ['href'],

  href: 'http://emberjs.com'
});
```

Il est possible de définir **attributeBindings** à partir d'une propriété du composant :

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  tagName: 'a',
  attributeBindings: ['customHref:href'],

  customHref: 'http://emberjs.com'
});
```

Gestion des événements

```
{{#double-clickable}}
  This is a double clickable area!
{{/double-clickable}}
```

Ajout de la prise en charge de l'événement double click avec le hook **doubleClick** :

```
import Component from '@ember/component';

export default Component.extend({
  doubleClick() {
    alert("DoubleClickableComponent was clicked!");
  }
});
```

Actions

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/components?rev=1516967518>

Last update: **2019/08/31 14:38**

