Models

Les Models correspondent aux classes métier de l'application.

Avec Ember, le chargement des models dans une application peut être découplé du chargement technique des données (interrogation d'un service web par ex) grâce au Store et aux Adapters.

Création de Models

```
ember generate model person
```

Ce qui génère le Model suivant :

```
import DS from 'ember-data';

export default DS.Model.extend({
});
```

Ajout d'attributs

Ajout d'attribut avec la méthode **DS.attr** :

```
import DS from 'ember-data';

export default DS.Model.extend({
  firstName: DS.attr(),
  lastName: DS.attr(),
  birthday: DS.attr()
});
```

Un model peut aussi définir des computed properties :

```
import DS from 'ember-data';
import { computed } from '@ember/object';

export default DS.Model.extend({
  firstName: DS.attr(),
  lastName: DS.attr(),

  fullName: computed('firstName', 'lastName', function() {
    return `${this.get('firstName')} ${this.get('lastName')}`;
  })
});
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/data?rev=1517660333

Last update: **2019/08/31 14:38**