

# Computed properties

Pour faire simple, les **computed properties** permettent de déclarer des fonctions en tant que propriétés. Une **computed property** est déclarée en tant que fonction, qu'Ember appellera automatiquement lorsque la propriété sera sollicitée.

Une **computed property** est utilisable de la même manière que toute autre propriété statique normale.

## Déclaration

Création de la computed property **fullName** sur la classe `Person` :

```
import EmberObject, { computed } from '@ember/object';

Person = EmberObject.extend({
  // these will be supplied by `create`
  firstName: null,
  lastName: null,

  fullName: computed('firstName', 'lastName', function() {
    let firstName = this.get('firstName');
    let lastName = this.get('lastName');

    return `${firstName} ${lastName}`;
  })
});

let ironMan = Person.create({
  firstName: 'Tony',
  lastName: 'Stark'
});

ironMan.get('fullName'); // "Tony Stark"
```

Dans ce cas, la propriété **fullName** sera automatiquement mise à jour sur les changements de **firstName** ou **lastName**.

## Macros

Certain types de computed properties sont très communs et disposent de macros permettant d'éviter leur réécriture.

Le cas suivant illustre la computed property macro **equals** :

```
import EmberObject, { computed } from '@ember/object';
import { equal } from '@ember/object/computed';

Person = EmberObject.extend({
```

Last update: 2019/08/31 14:38 richclient:emberjs:modelobjct:computed http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/modelobjct/computed?rev=1516471586

```
fullName: 'Tony Stark',

isIronManLongWay: computed('fullName', function() {
  return this.get('fullName') === 'Tony Stark';
}),

isIronManShortWay: equal('fullName', 'Tony Stark')
});
```

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/modelobjct/computed?rev=1516471586>

Last update: **2019/08/31 14:38**

