

Model objet

Les objets Javascript ne supportant pas l'observation des changements de leurs propriétés, une application Ember utilisera des objets [Ember.Object](#) pour mettre en place le binding des propriétés en lieu et place des objets javascript standards.

De la même façon, Ember étend l'objet Array javascript par la classe [Ember.Enumerable](#).

Création de classes

La création de classe se fait en utilisant la méthode `extend` sur la classe `Ember.Object` :

```
import EmberObject from '@ember/object';

const Person = EmberObject.extend({
  say(thing) {
    alert(thing);
  }
});
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/modelobjet?rev=1516460790>

Last update: **2019/08/31 14:38**

