

# Model objet

Les objets Javascript ne supportant pas l'observation des changements de leurs propriétés, une application Ember utilisera des objets [Ember.Object](#) pour mettre en place le binding des propriétés en lieu et place des objets javascript standards.

De la même façon, Ember étend l'objet Array javascript par la classe [Ember.Enumerable](#).

## Création de classes

La création de classe se fait en utilisant la méthode extend sur la classe Ember.Object :

```
import EmberObject from '@ember/object';

const Person = EmberObject.extend({
  say(thing) {
    alert(thing);
  }
});
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/modelobj?rev=1516460790>

Last update: **2019/08/31 14:38**

