

Services

Un service Ember (**Ember.Service**) est un objet dont la durée de vie est celle de l'application, et qui sera accessible depuis tous ses éléments.

Les services peuvent être utilisés pour toutes les opérations relatives à une application :

- User/session authentication.
- Geolocation.
- WebSockets.
- Server-sent events or notifications.
- Server-backed API calls that may not fit Ember Data.
- Third-party APIs.
- Logging.

Création

Avec ember-cli :

```
ember generate service shopping-cart
```

Un service hérite de la classe **Ember.Service** :

```
import Ember from 'ember';

export default Ember.Service.extend({});
```

Comme les autres objets Ember, un service est initialisé (init) et peut avoir des propriétés et des méthodes. Ci-dessous, le service shopping cart permet de gérer un tableau d'items présents dans le panier :

```
import Ember from 'ember';

export default Ember.Service.extend({
  items: null,

  init() {
    this._super(...arguments);
    this.set('items', []);
  },

  add(item) {
    this.get('items').pushObject(item);
  },

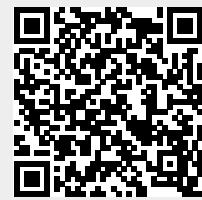
  remove(item) {
    this.get('items').removeObject(item);
  }
});
```

```
},  
  
empty() {  
    this.get('items').clear();  
}  
});
```

Accès à un service

L'accès à un service se fait par injection de dépendance.

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**



Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/services?rev=1516963553>

Last update: **2019/08/31 14:38**