TD n°1

Tous les exercices utilisent Bootstrap pour la partie CSS.
`ember install ember-bootstrap`

- ECMAScript6 (2015)
- Bases emberJS

- Création du repository git

1. Créer un dossier **ember-tds** ;
2. Publier **ember-tds** sur github en tant que nouveau repository ;
3. Ajouter **jcheron** à la liste des **colaborators** de ce projet ;
4. Publier (commit and push) régulièrement sur github.

- Création du projet ember

Créer le projet ember **td1**

- Exercice : application Note

- Objectifs

1. Créer un projet
2. Créer des routes
3. Créer/manipuler les templates
4. Créer des classes et instancier des objets
5. Mettre en oeuvre le Data-binding avec computed properties

- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (pseudo enregistrement)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

- Application

Fichier **app/routes/ex1.js**

```
ember g route ex1
```

Classe	**Note** (EmberObject.extend({}))
	content contenu de la note (par défaut : 'Entrez votre texte')
	MAX nombre maximum de caractères dans la note (par défaut: 100)
	info message temporaire affiché dans la zone info (par défaut: '')
	size retourne le nombre de caractères dispo dans la note (* sur content)
	style retourne le style css à appliquer sur la zone de message (* sur size)
	alertVisible Détermine si l'alert info est visible (* sur info)
Route	**ex1**
	model()model hook, doit retourner une instance de Note

Fichier **app/controllers/ex1.js**

```
ember g controller ex1
```

Controller	**ex1**
Actions	save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note)
	clear() vide noteContent

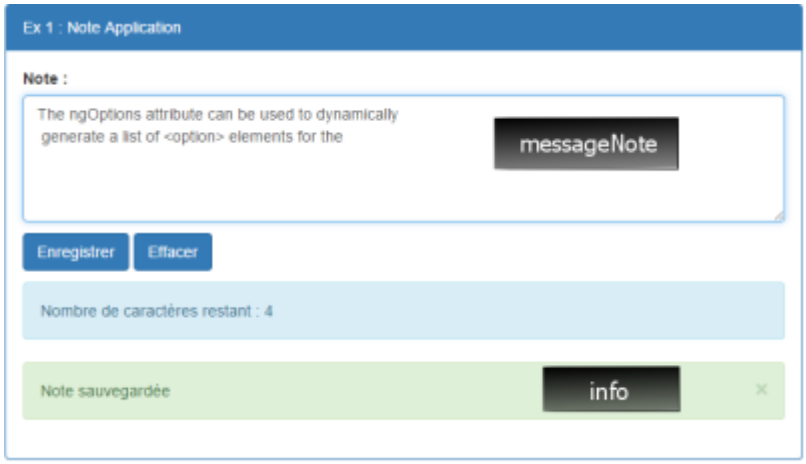
(*) computed property

- Vue

- helpers handlebars utilisés

- {{expression}} voir expressions
- {{textarea ...}} voir textarea
- {{action...}} voir actions

- Interface



- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
  - la zone **info** apparaît et indique “note modifiée” dès que **messageNote** est modifié
  - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20
- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** affiche “note sauvegardée” et sont style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** disparaît

- Test en ligne

Tester l'appli **Note**

- Exercice : Choix de services

- Objectifs

1. Créer des routes avec model
2. Utiliser/créer des helpers handlebar
3. Mettre en oeuvre le Data-binding
4. Utiliser les tableaux

- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

- Application

Fichier **app/route/ex2.js**

```
ember g route ex2
```

Classe	**Services** (EmberObject.extend({}))
	services tableau des services (par défaut: [])
	countActive Retourne le nombre de services actifs (* sur services.@each.active)
	sumActive Retourne le montant total correspondant aux services actifs (* sur services.@each.active)
Route	**ex2**
	model()model hook, doit retourner une instance de **Services** initialisée avec le tableau ci-dessous

Fichier **app/controllers/ex2.js**

```
ember g controller ex2
```

Controller	**ex2**
Actions	toggleActive(service) Change le statut du service

(*) computed properties

A utiliser

- filterBy pour filtrer les services en fonction de leur propriété **active**
- forEach pour le parcours des services

Services : à passer en paramètre de l'instance de la classe Services

```
Services.create({services: ... });
```

```
[
    {
        "name": "Web Development",
        "price": 300,
        "active":true
    },{
        "name": "Design",
        "price": 400,
        "active":false
    },{
        "name": "Integration",
        "price": 250,
        "active":false
    },{
        "name": "Formation",
        "price": 220,
        "active":false
    }
]
```

- Vue

- helpers utilisés

- Expressions {{expression}}
- {{#each}}{{/each}}
- {{#if}}{{/if}}
- {{input}}

- helpers à créer

Nom	Paramètres	Rôle
plural	count, zero, one, other	Formate une expression correctement en fonction de count
format-currency	value, symbol	Formate value en monétaire (2 déc + symbole € par défaut)
format-percent	value	Formate value en pourcentage (x100 + symbole %)

- Interface

-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie en JS, elle sera a ajouter au model hook

```
{
  "B22":0.05,
  "AZ":0.01,
  "UBOAT":0.02
}
```

- Test en ligne

Tester l'appli **Services**