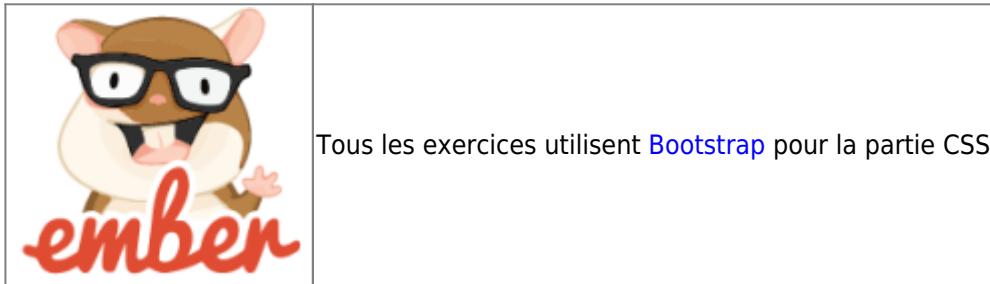


TD n°1



-- Création du repository git

1. Créer un dossier **ember-tds** ;
2. Publier **ember-tds** sur github en tant que nouveau repository ;
3. Ajouter **jcheron** à la liste des **colaborators** de ce projet ;
4. Publier (commit and push) régulièrement sur github.

-- Exercice : application Note

-- Objectifs

1. Créer un projet
2. Créer des routes
3. Créer/manipuler les templates
4. Mettre en oeuvre le Data-binding

-- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (côté client en JS)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

-- Application

Contrôleur	ex1 (app/controllers/ex1.js)
	MAX nombre maximum de caractères dans la note (100)
	noteContent contenu de la note
	message message affiché
	noteCount nombre de caractères dans la note (*)
	messageEmpty vrai si le message est vide, faux sinon (*)
	save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note)
	clear() vide noteContent
	closeAlert() ferme l'alerte affichant le message

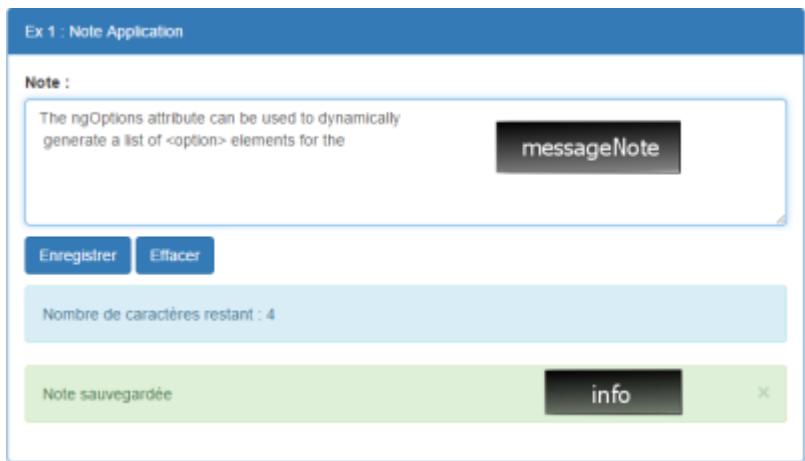
(*) computed property

-- Vue

-- helpers utilisées

- {{expression}}
- {{textarea ...}}
- [action](#)

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
 - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié
 - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20

- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** affiche "note sauvegardée" et sont style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** disparaît

-- Test en ligne

Tester l'appli **Note**

-- Exercice : Choix de services

-- Objectifs

1. Créer des routes avec model
2. Utiliser des helpers handlebar
3. Mettre en oeuvre le Data-binding

-- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

-- Application/Contrôleurs

Application	ServicesApp (app/servicesApp.js)
Contrôleur	ServicesController (app/servicesController.js)
	services
	Tableau des services disponibles défini en JSON
	total()
	Calcul le total des services actifs
	toggleActive()
	Change le statut d'un service

Services : à intégrer dans le hook model()

```
[
  {
    "name": "Web Development",
    "price": 300,
    "active": true
  }, {
    "name": "Design",
    "price": 400,
    "active": false
  }, {
    "name": "Integration",
    "price": 250,
    "active": false
  }
]
```

```
  }, {  
    "name": "Formation",  
    "price": 220,  
    "active": false  
  }  
]
```

Ressources :

- [Fichier de zone Fr pour angular](#)

-- Vue

-- helpers utilisés

- Expressions {{expression}}

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

-- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie au format JSON, dans un fichier, qu'il faudra charger via le service `$http` (à injecter dans le contrôleur)

```
{  
  "B22" : 0.05,  
  "AZ" : 0.01,  
  "UBOAT" : 0.02  
}
```



-- Test en ligne

Tester l'appli [Services](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td1?rev=1516315429>

Last update: 2019/08/31 14:38



