2025/12/12 06:11 1/6 TD n°1

TD n°1



Tous les exercices utilisent Bootstrap pour la partie CSS. ember install ember-bootstrap

- ECMAScript6 (2015)
- Bases emberJS

-- Exercice: application Note

-- Objectifs

- 1. Créer un projet
- 2. Créer des routes
- 3. Créer/manipuler les templates
- 4. Créer des classes et instancier des objets
- 5. Mettre en oeuvre le Data-binding avec computed properties

-- Fonctionnalités

- 1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
- 2. Enregistrer (pseudo enregistrement)
- 3. Effacer le contenu
- 4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
- 5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

-- Application

Fichier app/routes/ex1.js

| Classe | Note (EmberObject.extend({})) |
|--------|--|
| | content contenu de la note (par défaut : 'Entrez votre texte') |
| | MAX nombre maximum de caractères dans la note (par défaut: 100) |
| | info message temporaire affiché dans la zone info (par défaut: '') |
| | size retourne le nombre de caractères dispo dans la note (* sur content) |
| | style retourne le style css à appliquer sur la zone de message (* sur size) |
| | alertVisible Détermine si l'alert info est visible (* sur info) |
| Route | ex1 |
| | model()model hook, doit retourner une instance de Note |
| | save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note) |
| | clear() vide noteContent |

(*) computed property

-- Vue

-- helpers handlebars utilisés

- {{expression}} voir expressions
- {{textarea ...}} voir textarea
- {{action...}} voir actions

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
 - o la zone info apparaît et indique "note modifiée" dès que messageNote est modifié
 - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères

2025/12/12 06:11 3/6 TD n°1

restant est inférieur à 50, et à <fc red>alert-danger</fc> s'il est inférieur à 20

- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - ∘ la zone info affiche "note sauvegardée" et sont style passe à <fc #008000>alert-success</fc>
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - ∘ la zone **info** disparaît

-- Test en ligne

Tester l'appli Note

-- Exercice: Choix de services

-- Objectifs

- 1. Créer des routes avec model
- 2. Utiliser des helpers handlebar
- 3. Mettre en oeuvre le Data-binding
- 4. Utiliser les tableaux

-- Fonctionnalités

- 1. Sélectionner/désélectionner des services
- 2. Calculer le montant dû
- 3. Afficher le nombre de services sélectionnés

-- Application

| Route | ex2 (app/routes/ex2.js) |
|------------|---|
| | model Retourne le tableau des services |
| | toggleActive(service) change le statut actif du service |
| | ServicesController (app/servicesController.js) |
| Contrôleur | total() Calcul le total des services actifs (*) voir computed properties and aggregate data |
| | countActive() Retourne le nombre de services actifs (*) |

(*) computed properties

A utiliser

- filterBy pour filtrer les services en fonction de leur propriété active
- forEach pour le parcours des services

Services : à intégrer dans le hook model()

```
[
    {
        "name": "Web Development",
        "price": 300,
        "active":true
    },{
        "name": "Design",
        "price": 400,
        "active":false
    },{
        "name": "Integration",
        "price": 250,
        "active":false
    },{
        "name": "Formation",
        "price": 220,
        "active":false
    }
```

-- Vue

-- helpers utilisées

• Expressions {{expression}}

-- Interface



2025/12/12 06:11 5/6 TD n°1

-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service Web development est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à active
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le total

-- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie en JS, elle sera a ajouter au model hook

```
{
    "B22":0.05,
    "AZ":0.01,
    "UB0AT":0.02
}
```



-- Test en ligne

Tester l'appli Services

Last update: 2019/08/31 14:38

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td1?rev=1516457282

Last update: 2019/08/31 14:38

