

TD n°1



- [ECMAScript6 \(2015\)](#)
- [Bases emberJS](#)

-- Exercice : application Note

-- Objectifs

1. Créer un projet
2. Créer des routes
3. Créer/manipuler les templates
4. Créer des classes et instancier des objets
5. Mettre en oeuvre le Data-binding avec [computed properties](#)

-- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (pseudo enregistrement)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

-- Application

Fichier **app/routes/ex1.js**

| | |
|----------------|--|
| Classe | Note (EmberObject.extend({})) |
| | content contenu de la note (par défaut : 'Entrez votre texte') |
| | MAX nombre maximum de caractères dans la note (par défaut: 100) |
| | info message temporaire affiché dans la zone info (par défaut: '') |
| | size retourne le nombre de caractères dispo dans la note (* sur content) |
| | style retourne le style css à appliquer sur la zone de message (* sur size) |
| | alertVisible Détermine si l'alert info est visible (* sur info) |
| Route | ex1 |
| | model()model hook, doit retourner une instance de Note |
| Actions | save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note) |
| | clear() |
| | vide noteContent |

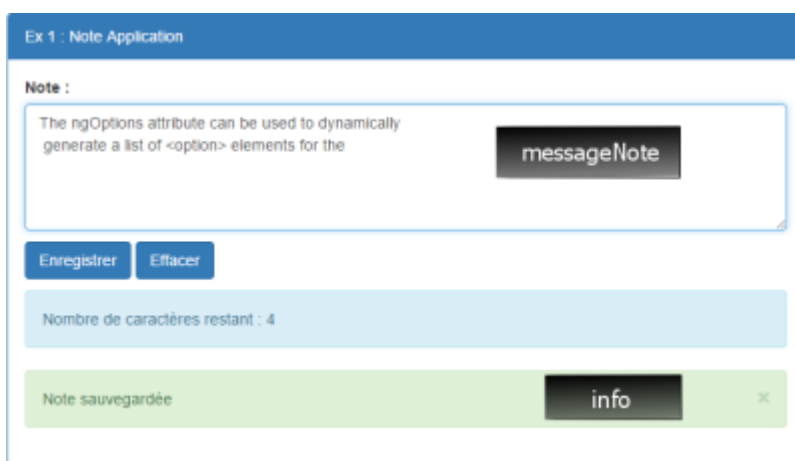
(*) computed property

-- Vue

-- helpers handlebars utilisés

- {{expression}} voir [expressions](#)
- {{textarea ...}} voir [textarea](#)
- {{action...}} voir [actions](#)

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
 - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié
 - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères

restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20

- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** affiche "note sauvegardée" et sont style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** disparaît

-- Test en ligne

[Tester l'appli Note](#)

-- Exercice : Choix de services

-- Objectifs

1. Créer des routes avec model
2. Utiliser/créer des helpers handlebar
3. Mettre en oeuvre le Data-binding
4. Utiliser les tableaux

-- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

-- Application

| | |
|----------------|--|
| | Services (EmberObject.extend({})) |
| | services tableau des services (par défaut: []) |
| Classe | init(services) Constructeur, initialise les services |
| | countActive Retourne le nombre de services actifs (* sur services.@each.active) |
| | sumActive Retourne le montant total correspondant aux services actifs (* sur services.@each.active) |
| Route | ex2 |
| Actions | toggleActive(service) Change le statut du service |

(*) computed properties

A utiliser

- [filterBy](#) pour filtrer les services en fonction de leur propriété **active**
- [forEach](#) pour le parcours des services

Services : à passer en paramètre du constructeur de la classe Services

```
[
  {
    "name": "Web Development",
    "price": 300,
    "active": true
  }, {
    "name": "Design",
    "price": 400,
    "active": false
  }, {
    "name": "Integration",
    "price": 250,
    "active": false
  }, {
    "name": "Formation",
    "price": 220,
    "active": false
  }
]
```

-- Vue

-- helpers utilisés

- Expressions {{expression}}

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

-- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie en JS, elle sera a ajouter au model hook

```
{  
  "B22" : 0.05,  
  "AZ" : 0.01,  
  "UBOAT" : 0.02  
}
```

The screenshot shows a web interface titled "Services" with a blue background. At the top, it says "Choisissez les éléments à inclure" and "3 services sélectionnés". Below this, there are four service cards: "Web Development" (300,00 €), "Design" (400,00 €), "Integration" (250,00 €), and "Formation" (220,00 €). The "Integration" card is highlighted in grey, indicating it is selected. Below the cards, the total price is shown as "Total: 920,00 €". At the bottom, there is a checkbox labeled "UBOAT" which is checked. Below the checkbox, the "Remise" is shown as "18,40 €" and the "Total avec remise" is shown as "901,60 €".

| | |
|---|-----------------|
| Web Development | 300,00 € |
| Design | 400,00 € |
| Integration | 250,00 € |
| Formation | 220,00 € |
| Total: | 920,00 € |
| <input checked="" type="checkbox"/> UBOAT | |
| Remise : | 18,40 € |
| Total avec remise : | 901,60 € |

-- Test en ligne

Tester l'appli [Services](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td1?rev=1516458409>

Last update: **2019/08/31 14:38**

