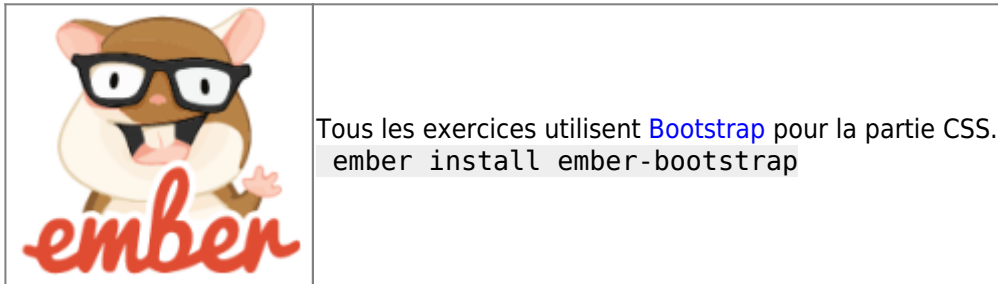


# TD n°1



- [ECMAScript6 \(2015\)](#)
- [Bases emberJS](#)

## -- Exercice : application Note

### -- Objectifs

1. Créer un projet
2. Créer des routes
3. Créer/manipuler les templates
4. Créer des classes et instancier des objets
5. Mettre en oeuvre le Data-binding avec [computed properties](#)

### -- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (pseudo enregistrement)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

### -- Application

Fichier **app/routes/ex1.js**

<b>Classe</b>	<b>Note</b> (EmberObject.extend({}))
	content contenu de la note (par défaut : 'Entrez votre texte')
	MAX nombre maximum de caractères dans la note (par défaut: 100)
	info message temporaire affiché dans la zone info (par défaut: '')
	size retourne le nombre de caractères dispo dans la note (* sur content)
	style retourne le style css à appliquer sur la zone de message (* sur size)
	alertVisible Détermine si l'alert info est visible (* sur info)
<b>Route</b>	<b>ex1</b>
	model()model hook, doit retourner une instance de Note
<b>Actions</b>	save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note)
	clear()
	vide noteContent

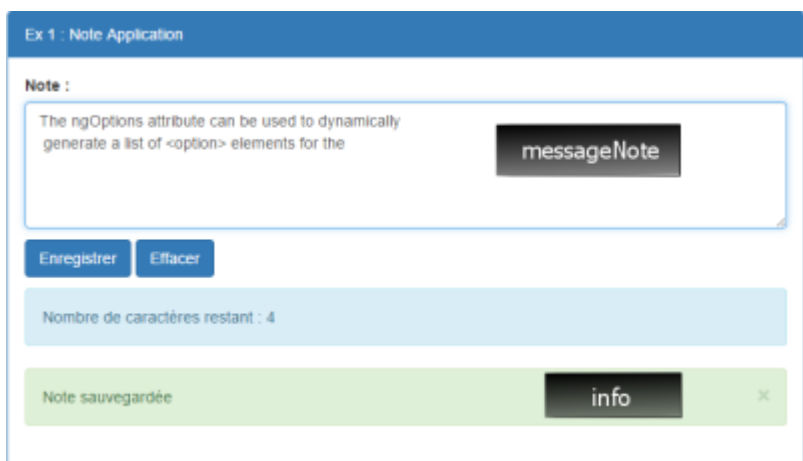
(\*) computed property

## -- Vue

### -- helpers handlebars utilisés

- {{expression}} voir [expressions](#)
- {{textarea ...}} voir [textarea](#)
- {{action...}} voir [actions](#)

### -- Interface



### -- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
  - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié
  - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères

restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20

- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** affiche “note sauvegardée” et sont style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** disparaît

## -- Test en ligne

Tester l'appli **Note**

## -- Exercice : Choix de services

### -- Objectifs

1. Créer des routes avec model
2. Utiliser/créer des helpers handlebar
3. Mettre en oeuvre le Data-binding
4. Utiliser les tableaux

### -- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

### -- Application

	<b>Services</b> (EmberObject.extend({}))
	services tableau des services (par défaut: [])
<b>Classe</b>	init(services) Constructeur, initialise les services
	countActive Retourne le nombre de services actifs (* sur services.@each.active)
	sumActive Retourne le montant total correspondant aux services actifs (* sur services.@each.active)
<b>Route</b>	<b>ex2</b>
<b>Actions</b>	toggleActive(service) Change le statut du service

(\*) computed properties

### A utiliser

- [filterBy](#) pour filtrer les services en fonction de leur propriété **active**
- [forEach](#) pour le parcours des services

**Services** : à passer en paramètre du constructeur de la classe Services

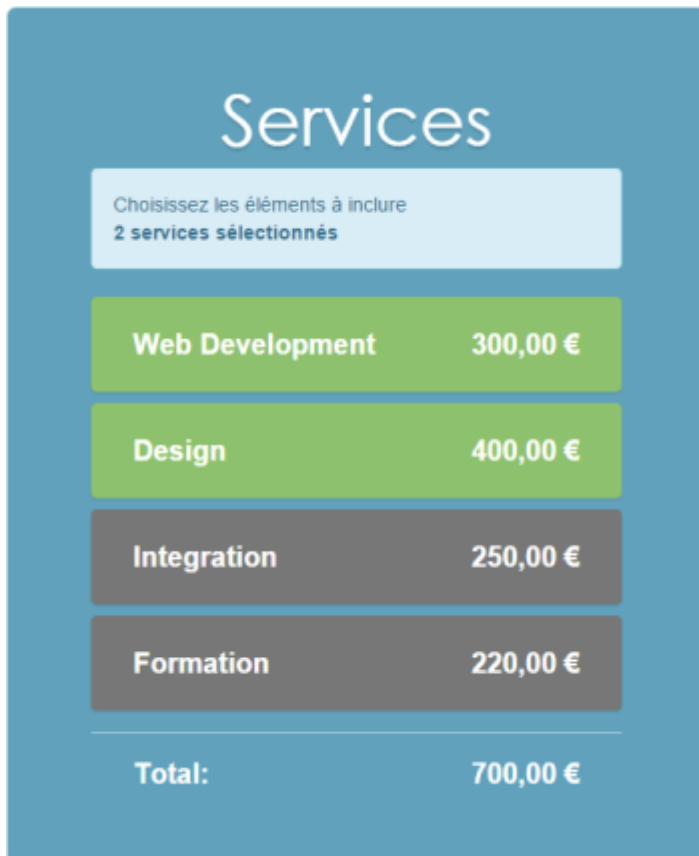
```
[
  {
    "name": "Web Development",
    "price": 300,
    "active": true
  }, {
    "name": "Design",
    "price": 400,
    "active": false
  }, {
    "name": "Integration",
    "price": 250,
    "active": false
  }, {
    "name": "Formation",
    "price": 220,
    "active": false
  }
]
```

## -- Vue

### -- helpers utilisés

- Expressions {{expression}}

### -- Interface



## -- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

## -- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie en JS, elle sera a ajouter au model hook

```
{  
  "B22" : 0.05,  
  "AZ" : 0.01,  
  "UBOAT" : 0.02  
}
```

The screenshot shows a web interface titled "Services" with a blue background. At the top, it says "Choisissez les éléments à inclure" and "3 services sélectionnés". Below this, there are four service cards: "Web Development" (300,00 €), "Design" (400,00 €), "Integration" (250,00 €), and "Formation" (220,00 €). The "Integration" card is highlighted in grey, indicating it is selected. Below the cards, the total price is shown as "Total: 920,00 €". At the bottom, there is a checkbox labeled "UBOAT" which is checked. Below the checkbox, the "Remise" is shown as "18,40 €" and the "Total avec remise" is shown as "901,60 €".

Web Development	300,00 €
Design	400,00 €
Integration	250,00 €
Formation	220,00 €
<b>Total:</b>	<b>920,00 €</b>
<input checked="" type="checkbox"/> UBOAT	
Remise :	18,40 €
Total avec remise :	901,60 €

## -- Test en ligne

Tester l'appli [Services](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td1?rev=1516458409>

Last update: **2019/08/31 14:38**

