

# TD n°1



- [ECMAScript6 \(2015\)](#)
- [Bases emberJS](#)

## - Création du repository git

1. Créer un dossier **ember-tds** ;
2. Publier **ember-tds** sur github en tant que nouveau repository ;
3. Ajouter **jcheron** à la liste des **colaborators** de ce projet ;
4. Publier (commit and push) régulièrement sur github.

## - Création du projet ember

Créer le projet ember **td1**

## - Exercice : application Note

### - Objectifs

1. Créer un projet
2. Créer des routes
3. Créer/manipuler les templates
4. Créer des classes et instancier des objets
5. Mettre en oeuvre le Data-binding avec [computed properties](#)

### - Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (pseudo enregistrement)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

## - Application

Fichier **app/routes/ex1.js**

```
ember g route ex1
```

<b>Classe</b>	<b>Note</b> (EmberObject.extend({}))
	content contenu de la note (par défaut : 'Entrez votre texte')
	MAX nombre maximum de caractères dans la note (par défaut: 100)
	info message temporaire affiché dans la zone info (par défaut: '')
	size retourne le nombre de caractères dispo dans la note (* sur content)
	style retourne le style css à appliquer sur la zone de message (* sur size)
	alertVisible Détermine si l'alert info est visible (* sur info)
	<b>Route ex1</b>
<b>Route</b>	model()model hook, doit retourner une instance de Note

Fichier **app/controllers/ex1.js**

```
ember g controller ex1
```

<b>Controller</b>	<b>ex1</b>
<b>Actions</b>	save() Pseudo enregistrement (Affiche enregistrement + contenu de la note)
	clear() vide noteContent

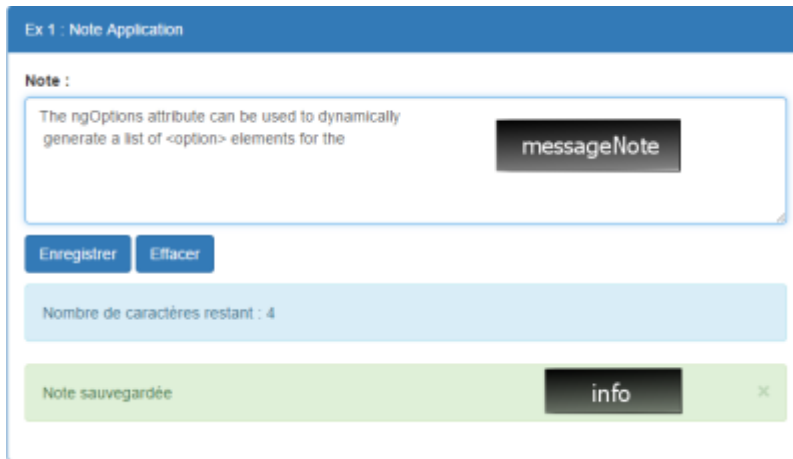
(\*) computed property

## - Vue

### - helpers handlebars utilisés

- {{expression}} voir [expressions](#)
- {{textarea ...}} voir [textarea](#)
- {{action...}} voir [actions](#)

## - Interface



## - Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
  - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié
  - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20
- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** affiche "note sauvegardée" et son style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** disparaît

## - Test en ligne

[Tester l'appli Note](#)

## - Exercice : Choix de services

### - Objectifs

1. Créer des routes avec model
2. Utiliser/créer des helpers handlebar
3. Mettre en oeuvre le Data-binding
4. Utiliser les tableaux

### - Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

### - Application

Fichier **app/route/ex2.js**

### ember g route ex2

	<b>Services</b> (EmberObject.extend({}))
	services tableau des services (par défaut: [])
<b>Classe</b>	countActive Retourne le nombre de services actifs (* sur services.@each.active)
	sumActive Retourne le montant total correspondant aux services actifs (* sur services.@each.active)
<b>Route</b>	<b>ex2</b>
	model()model hook, doit retourner une instance de <b>Services</b> initialisée avec le tableau ci-dessous

Fichier **app/controllers/ex2.js**

### ember g controller ex2

<b>Controller</b>	<b>ex2</b>
<b>Actions</b>	toggleActive(service) Change le statut du service

(\*) computed properties

### A utiliser

- [filterBy](#) pour filtrer les services en fonction de leur propriété **active**
- [forEach](#) pour le parcours des services

**Services** : à passer en paramètre de l'instance de la classe Services

```
Services.create({services: ... });
```

```
[
  {
    "name": "Web Development",
    "price": 300,
    "active": true
  }, {
    "name": "Design",
    "price": 400,
    "active": false
  }, {
    "name": "Integration",
    "price": 250,
    "active": false
  }, {
    "name": "Formation",
    "price": 220,
    "active": false
  }
]
```

## - Vue

### - helpers utilisés

- Expressions `{{expression}}`
- `{{#each}}{}/each}}`
- `{{#if}}{}/if}}`
- `{{input}}`

### - helpers à créer

Nom	Paramètres	Rôle
plural	count, zero, one, other	Formate une expression correctement en fonction de count
format-currency	value, symbol	Formate value en monétaire (2 déc + symbole € par défaut)
format-percent	value	Formate value en pourcentage (x100 + symbole %)

### - Interface



### -- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

### - Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie en JS, elle sera a ajouter au model hook

```
{  
  "B22" : 0.05,  
  "AZ" : 0.01,  
  "UBOAT" : 0.02  
}
```



### - Test en ligne

Tester l'appli [Services](#)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td1?rev=1548198035>

Last update: **2019/08/31 14:38**



