

TD n°4



- Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

1. Se connecter à un service web externe
2. Créer des composants
3. Manipuler les models

Contexte

Vous travaillez sur un outil permettant de gérer des projets.

Voici les principales caractéristiques du système d'information :

- Chaque projet [**project**] possède un nom, un descriptif, une date de début et de fin, et un propriétaire (owner, qui est un développeur)
- L'équipe est constituée d'un ensemble de développeurs [**developer**].
- Chaque User story [**story**] a un code et un descriptif, et appartient à un projet.
- Il est possible de lui apposer des tags [**tags**], composés d'une couleur et d'un label.
- Elle peut être affectée à un développeur [**dev**] (qui a juste une identité).
- Elle peut contenir une liste de tâches [**tasks**], à réaliser ou réalisées.



Création de la base de données

Démarrer **mongoDb** :

```
mongod
```

Démarrer le serveur **restheart** :

```
java -jar restheart.jar
```

En cas de problème de port avec mongoDb, exécuter **mongod** sur un autre port (27017 par défaut) :

```
mongod --port 27117
```

En cas de problème de port (8080 par défaut) avec restheart, modifier le fichier de configuration **etc/restheart.yml** :

1. Modifier le port 8080
2. commenter la partie sécurité à partir de la ligne 165)
3. Exécuter **restheart.jar** en spécifiant le fichier de configuration modifié

```
java -jar restheart.jar etc/restheart.yml
```

Exécuter **mongo** (client en ligne de commande pour mongoDb) :

Créer les collections suivantes dans la base de données mongoDb **boards** :

- projects
- developers
- steps
- stories
- tags
- tasks

Exemple : Pour créer une collection dans la console mongo :

```
use boards
db.createCollection('developers', {})
```

Création du projet, intégration des composants

Créer le projet **boards**

Ajouter le plugin ember-cli-uuid pour la génération d'uuid côté client :

```
ember install ember-cli-uuid
```

Adapter & serializer

Générer l'adapter pour l'application :

```
ember g adapter application
```

Modifier l'adapter comme ci-dessous :

```
import DS from 'ember-data';
import { pluralize } from 'ember-inflector';

var Adapter=DS.RESTAdapter.extend({
  ajaxOptions: function(url, type, options) {
    var hash = this._super(url, type, options);
    if (type == 'POST' || type=='PUT') {
      hash.dataType = 'text';
    }
    return hash;
  },
  host: 'http://127.0.0.1:8080',
  namespace: 'boards',
  urlForDeleteRecord(id, modelName) {
    modelName=pluralize(modelName);
    return
    this.get('host')+'/' +this.get('namespace')+'`/${modelName}/*?filter={_id:'${id}}'`;
  }
});
```

```
}  
});  
  
export default Adapater;
```

Générer le serializer pour l'application :

```
ember g serializer application
```

Modifier le serializer comme ci-dessous :

```
import DS from 'ember-data';  
  
export default DS.JSONSerializer.extend({  
  primaryKey: '_id',  
  isNewSerializerAPI: true,  
  extractId: function (modelClass, resourceHash) {  
    if(resourceHash._id)  
      return (resourceHash._id.$oid || resourceHash._id);  
  },  
  normalizeResponse(store, primaryModelClass, payload, id, requestType) {  
    if(requestType==='createRecord')  
      return this._super(store, primaryModelClass, {}, id, requestType);  
    if(requestType==='updateRecord')  
      return this._super(store, primaryModelClass, {}, id, requestType);  
    if(requestType==='deleteRecord')  
      return this._super(store, primaryModelClass, null, id, requestType);  
    if (payload._embedded)  
      return this._super(store, primaryModelClass, payload._embedded, id,  
requestType);  
    return this._super(store, primaryModelClass, payload, id, requestType);  
  },  
  serializeId (snapshot, json) {  
    let id = snapshot.id;  
    json['_id'] = id;  
  }  
});
```

Autoriser la connexion de l'application ember au serveur **restheart** :

```
...  
ENV.contentSecurityPolicy = {  
  // ... other stuff here  
  'connect-src': "'self' http://127.0.0.1:8080"  
}  
...
```

Partie Administration

Créer les models **project** et **developer**, ajouter les membres.

```
ember g model project  
ember g model developer
```

Route developers

```
ember g route developers
```

Home

Projects








Developers



models\Developer


Data administration

+ Add a new models\Developer...

Identity	
Evan You	 
Fabien Potencier	 
John Resig	 
Kris Selden	 
Yehuda Katz	 

Route developers/new

```
ember g route developers/new
```


 **models\Developer**
New object creation

Identity

Evan YOU

Confirmation avant suppression


A ajouter pour la route **developers**











 Confirmez la suppression de `Evan You`? ✕

Route projects

ember g route projects

Home **Projects** Developers

 **models\Project**
Data administration

Name	Descriptif	StartDate	DueDate		
Boards-EmberJS	Gestion de projet SCRUM avec EmberJS	2018-02-20	2018-02-28		
phpMyBenchmarks	Benchmarks PHP	2018-02-20	2018-03-21		
Cloud 66 for Rails	Build, deploy, and maintain your Rails apps on any cloud or server	2017-07-22	2017-08-01		
Codecov	Group, merge, archive and compare coverage reports	2017-10-09	0000-00-00		
ZenHub	Agile Task Boards, Epics, Estimates and Reports, all within GitHub's UI	2016-11-14	0000-00-00		

Route projects/new

```
ember g route projects/new
```



models\Project

Editing an existing object

Name

Codecov

Descriptif

Group, merge, archive and compare coverage reports

StartDate

2017-10-09

DueDate

0000-00-00

Owner

Kris Selden

✓ Validate

⊘ Cancel

Gestion des stories par projet

- Créer au besoin les collections **tags** et **stories** dans MongoDB
- Ajouter au projet ember les models **tag** et **story**, définir les membres et relations (belongsTo et hasMany en utilisant le schéma ci-dessus)

Ajout d'un adapter pour la sérialisation des stories d'un projet

Créer le serializer suivant pour le model **project** :

```
import DS from 'ember-data';
import ApplicationSerializer from './application';

export default ApplicationSerializer.extend(DS.EmbeddedRecordsMixin, {
  attrs: {
    stories: {
```

```
    deserialize: false,  
    serialize: 'ids'  
  }  
}  
});
```

Route /project/:project_id

Elle permet de visualiser les caractéristiques d'un projet, ainsi que ses stories.

```
ember g route project
```



Stories

+ Add Story in project

Admin Partie administration	John Resig	Modifier...
Analyse Analyse fonctionnelle	John Resig	Modifier...
Proj/Stories Stories par projet	Yehuda Katz	Modifier...
Tests Aucune bug todo	Kris Selden	Modifier...
MiseProduction Mise en production du projet todo	Fabien Potencier	Modifier...
SPE-TECH Spécifications techniques du projet todo Question	John Resig	Modifier...

Route /story/new/:project_id

Elle permet d'ajouter une story dans le projet en cours.

```
ember g route /story/new
```

Boards-EmberJS

Ajout d'une story dans le projet

Code

Description

Définition des spécifications techniques

Developer

Yehuda Katz

● Admin ✕
 ● Question ✕

tag...

black
▼

Nouveau tag

Save

Cancel

Structure du model à retourner

Utiliser RSVP :

variable	Rôle
story	EmberObject correspondant à la nouvelle story vide
project	projet récupéré du store correspondant à project_id
developers	liste des développeurs, récupérée du store pour la combobox
idDeveloper	id du développeur affecté à la story créée
idTags	id des tags sélectionnés
tags	liste des tags récupérée du store
colors	liste des couleurs semantic-ui ['black','blue','green','orange','pink','purple','red','teal','yellow','positive','negative']
tag	EmberObject correspondant à un éventuel tag à créer

Activation des dropdowns de semantic-ui

Ajouter dans le route handler l'action **didTransition** :

```
export default Route.extend({
  ...
  actions:{
    didTransition() {
      Ember.run.next(this, 'initUI');
    },
    ...
  }
})
```

Puis la méthode appelée **initUI** dans le route Handler :

```
export default Route.extend({  
  ...  
  initUI() {  
    Ember.$('.ui.dropdown').dropdown();  
  }  
  ...  
})
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td4?rev=1520905453>

Last update: **2019/08/31 14:38**

