2025/10/21 01:39 1/3 TD n°6

TD n°6



Ce projet utilise le repository github : boards-app

- Projet boards
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

- 1. Factorisation du code
- 2. Réutilisation

Prise en main

Vous pouvez au choix:

- Partir de votre propre projet et y inclure les éléments du projet Github
- Partir du projet GitHub pour y intégrer vos propres fonctionnalités

Factorisation des vues

template partagé

Une route peut redéfinir la propriété **templateName** pour permettre l'utilisation d'un même template par plusieurs routes :

C'est le cas des routes **projects/new** et **projects/update/:project_id** qui partagent le template **projects/frm.hbs** :

```
import...
...
export default Route.extend({
  templateName: 'projects/frm',
  ...
}
```

Composants

Last update: 2019/08/31 14:38

Composant ui-form

Le composant **ui-form** permet de factoriser la création d'un formulaire de modification d'un model (il insère les parties **header** et **footer** du formulaire):

Exemple d'utilisation:

Attribut	Rôle
oldValue	objet à modifier (model)
newValue	copie du model modifiée dans le formulaire
isNew	Détermine s'il s'agit d'une insertion ou d'une mise à jour
biglcon	Icône affichée dans l'en-tête
header	Type de l'objet affiché dans l'en-tête
validation	Action à associer à la validation des données, l'action correspondante devra avoir pour prototype : (oldValue,newValue)
cancel	Action à associer à l'annulation des modifications

Composant ui-table

Le composant **ui-table** permet d'afficher une liste d'objets dans une table (semantic-ui) :

Exemple d'utilisation:

Attribut	Rôle
elements	Tableau des objets (models) à afficher
fields	Tableau des champs à afficher : 2 formats acceptés pour chaque champ (chaîne ou objet du type {name:'attribute',caption:'caption'})

2025/10/21 01:39 3/3 TD n°6

Attribut	Rôle
operations	Tableau des opérations à afficher sous forme de bouton et associées à chaque objet, chaque élément permet de définir un lien : {icon:'remove red',link:'projects.delete'} ou une action {icon:'edit red',action:'edit'}
emptyMessage	Message à afficher si le tableau des objets est vide

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td6?rev=1521495007

Last update: 2019/08/31 14:38

