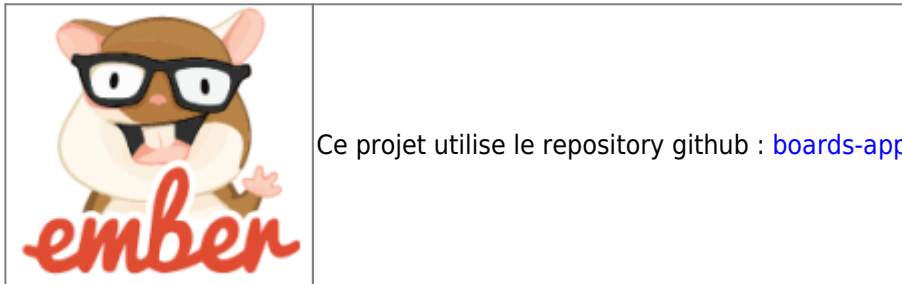


# TD n°6



- Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

## Objectifs

1. Factorisation du code
2. Réutilisation

## Prise en main

Vous pouvez au choix :

- Partir de votre propre projet et y inclure les éléments du projet Github
- Partir du projet GitHub pour y intégrer vos propres fonctionnalités (recommandé)

Dans le cas 2 (récupération du projet Git) : Dézipper le projet, le renommer (en board-app), aller dans le dossier, puis exécuter :

```
npm install
npm install -g bower
bower install
```

Vérifier le nom de la base de données (propriété **namespace**) dans le fichier **app/adapters/application.js**

Démarrer les serveurs : mongodb, restheart, ember

## Factorisation des vues

### template partagé

Une route peut redéfinir la propriété **templateName** pour permettre l'utilisation d'un même template par plusieurs routes :

C'est le cas des routes **projects/new** et **projects/update/:project\_id** qui partagent le template **projects/frm.hbs** :

```
import...
...
export default Route.extend({
  templateName: 'projects/frm',
  ...
})
```

### Composants

#### Composant ui-form

Le composant **ui-form** permet de factoriser la création d'un formulaire de modification d'un model (il insère les parties **header** et **footer** du formulaire):

Exemple d'utilisation :

```
{{#ui-form
  newValue=model.newProject
  oldValue=model.oldProject
  validation="save" cancel="cancel"
  bigIcon='table' isNew=model.isNew
  header='Project'}}
<div class="field">
  <label for="name">Name</label>
  {{input id="name" placeholder="Name" value=model.newProject.name}}
</div>
...
{{/ui-form}}
```

Attribut	Rôle
oldValue	objet à modifier (model)
newValue	copie du model modifiée dans le formulaire
isNew	Détermine s'il s'agit d'une insertion ou d'une mise à jour
bigIcon	Icône affichée dans l'en-tête
header	Type de l'objet affiché dans l'en-tête
validation	Action à associer à la validation des données, l'action correspondante devra avoir pour prototype : (oldValue,newValue)
cancel	Action à associer à l'annulation des modifications

#### Composant ui-table

Le composant **ui-table** permet d'afficher une liste d'objets dans une table (semantic-ui) :

Exemple d'utilisation :

```
{{#ui-table
  elements=model.projects
  fields=model.fields
  operations=model.operations
  emptyMessage="No project to display"}}
```

```
{{/ui-table}}
```

Attribut	Rôle
elements	Tableau des objets (models) à afficher
fields	Tableau des champs à afficher : 2 formats acceptés pour chaque champ (chaîne ou objet du type <b>{name:'attribute',caption:'caption',component:'compo-name'}</b> )
operations	Tableau des opérations à afficher sous forme de bouton et associées à chaque objet, chaque élément permet de définir un lien : <b>{icon:'remove red',link:'projects.delete'}</b> ou une action <b>{icon:'edit red',action:'edit'}</b>
emptyMessage	Message à afficher si le tableau des objets est vide

L'utilisation de composants pour les champs affichés (**fields**) est disponible à partir du commit [bf991db](#)

Exemple d'utilisation : Affichage de l'identity du dev dans un label

Créer un composant pour le label :

```
ember g component lbl-value
```

Implémenter le composant (**value** représente la valeur du champ):

```
<span class="ui label"><i class="ui user icon"></i>{{value}}</span>
```

Mentionner le composant dans la déclaration fields de la route :

```
import Route from '@ember/routing/route';
import RSVP from 'rsvp';

export default Route.extend({
  model() {
    return RSVP.hash({
      developers: this.get('store').findAll('developer', {include: "projects"}),
      fields: [{name: 'identity', component: 'lbl-value', caption: 'Labeled identity'}],
      operations: [{icon: 'red
remove', link: 'developers.delete'}, {icon: 'edit', link: 'developers.update'}]
    });
  }
});
```

## Factorisation des routes

Il est possible d'utiliser l'héritage pour factoriser les opérations effectuées par des routes ayant des rôles équivalents.

### Exemple avec la suppression d'une instance de Model :

Route de base permettant la suppression d'une instance de model quelconque :

```
import Route from '@ember/routing/route';

export default Route.extend({
  getRedirectRoute(){},
  actions:{
    cancelDeletion(){
      this.transitionTo(this.getRedirectRoute());
    },
    delete(object){
      object.destroyRecord();
      this.transitionTo(this.getRedirectRoute());
    }
  }
});
```

Suppression d'un Project : **route projects/delete/:project\_id** héritant de **delete-route** :

```
import DeleteRoute from '../delete-route';

export default DeleteRoute.extend({
  getRedirectRoute(){
    return "projects";
  }
});
```

Suppression d'un Developer : **route developers/delete/:developer\_id** héritant de **delete-route** :

```
import DeleteRoute from '../delete-route';

export default DeleteRoute.extend({
  model(params){
    return
    this.get('store').findRecord('developer', params.developer_id, {include: "projects"});
  },
  getRedirectRoute(){
    return "developers";
  }
});
```

## Fonctionnalités à implémenter

### CRUD

#### //TODO 1.1

Pour les models **tag**, **step**, **task**, ajouter les fonctionnalités de base CRUD :

- Listage des instances dans une table
- Suppression
- Modification
- Ajout

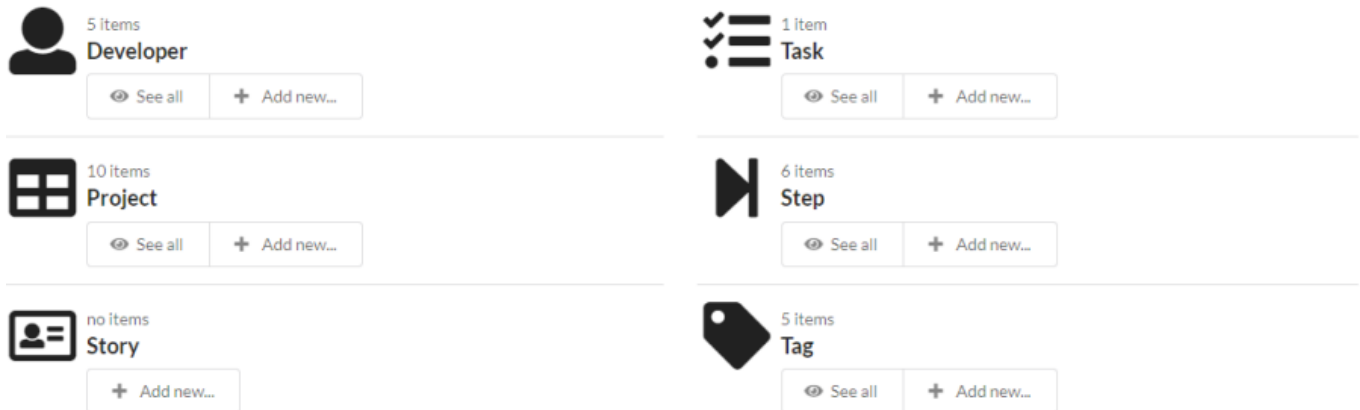
Consignes :

- Respecter la logique fonctionnelle et structurelle (implémentation) mise en place dans le projet
- Factoriser au mieux le code

## Route index

### //TODO 1.2

Modifier la route **index**, pour qu'elle affiche les éléments suivants, et qu'elle permette d'accéder à chacune des parties :



Il est possible d'obtenir la liste des models dans une route par :

```
const { Route, getOwner } = Ember;

export default Route.extend({
  model() {
    return getOwner(this).lookup('data-adapter:main').getModelTypes().map(type =>
type.name);
  }
});
```

Il ne reste plus qu'à charger chacun des models dans cette route, pour obtenir le nombre d'instance de chaque dans le template.

```
import Ember from 'ember'
import RSVP from 'rsvp';

const { Route, getOwner } = Ember;

export default Route.extend({
  model() {
    return RSVP.hash({
      models: getOwner(this).lookup('data-adapter:main').getModelTypes().map(type
=> {
```

```
        return {name:
type.name,objects:this.get('store').findAll(type.name)};
        },
        icons: ['user','table','address card outline','tasks','step','tag']
    });
    }
});
```

Il suffit maintenant de parcourir **model.models** dans le template **index.hbs**, et d'afficher pour chaque classe **modelClass** sa propriété **name: modelClass.name**, ou le nombre de ses instances : **modelClass.objects.length**.

On pourra utiliser le composant semantic-ui [Item](#), et le composant [Grid](#) pour le placement.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td6?rev=1521567201>

Last update: **2019/08/31 14:38**

