# TD n°7

| | |
|---|---|
| | Dépôts eCampus :<br>* parcours 1<br>* parcours 2 |

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

## Objectifs

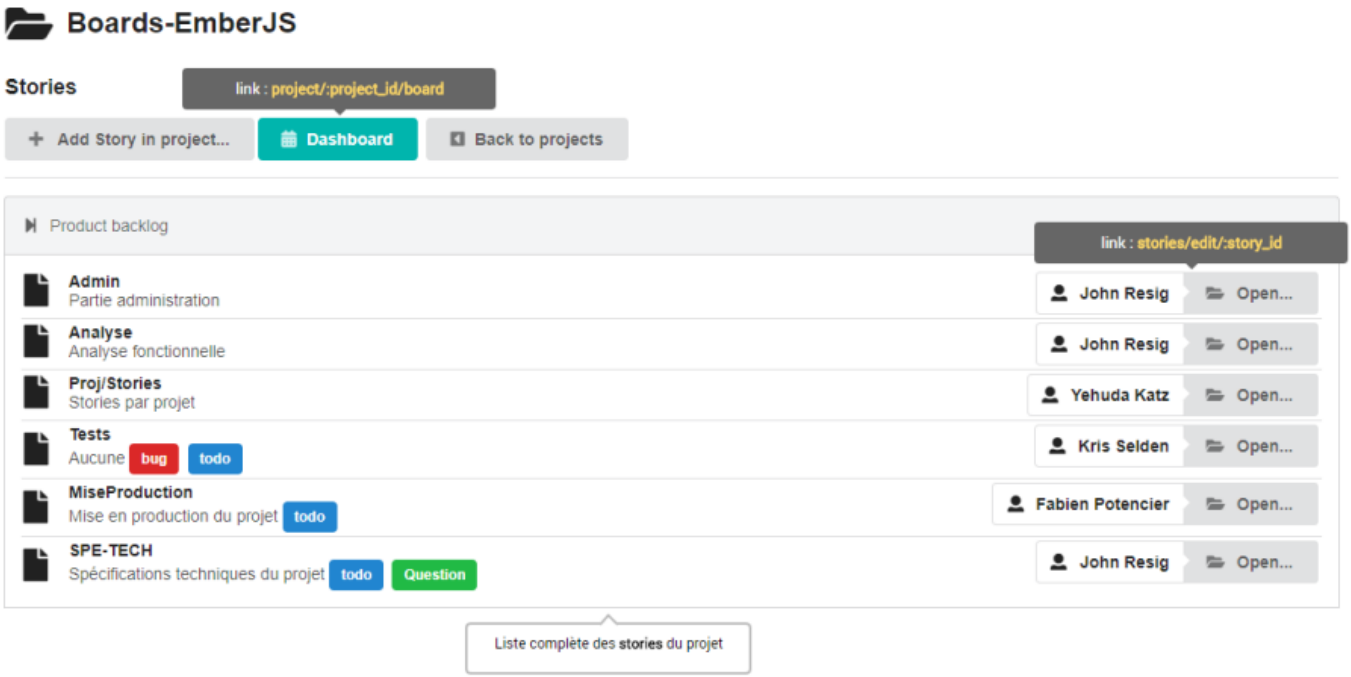
- Conception d'interfaces Web client riche
- Manipulations datas
- Utilisation composants

## -- Eléments à implémenter

### -- Route project/:project_id/board

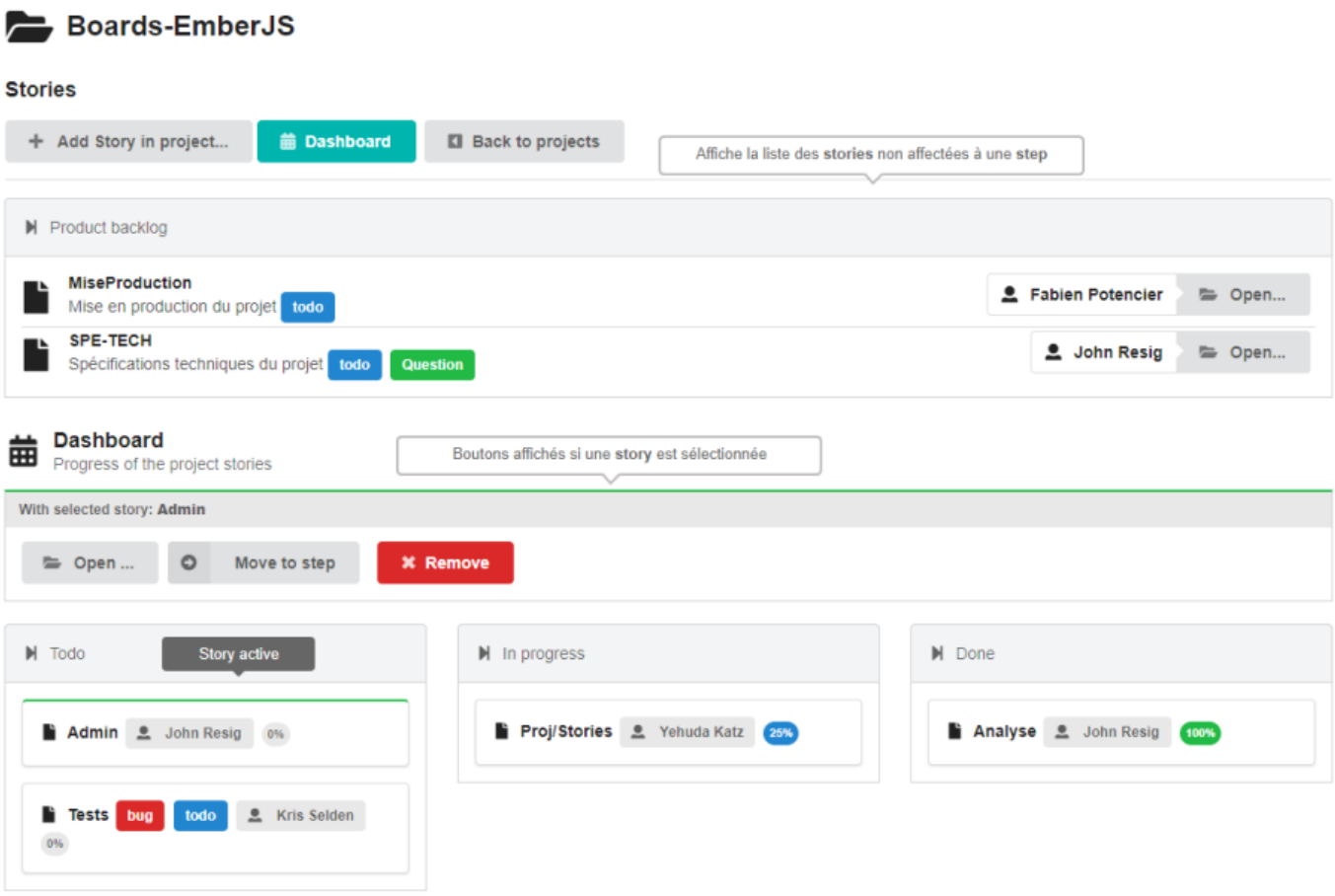
#### //TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (**project/:project_id**):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet sélectionné.




### Comportement/conception de l'interface

#### Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story.
On utilisera :

- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

#### Stories

Lorsque la route **project/:project_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog.
Lorsque la route **project/:project_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story/:story_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir a élaborer la grille des steps :

```
['one', 'two', 'three', 'four',
        'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
        'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
        'fifteen', 'sixteen']
```

### Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

| Model | propriété | Rôle |
|---|---|---|
| **project** | boardVisible | booléen déterminant si board est visible |
| | backlog | computed property* des stories à afficher dans le backlog (* sur boardVisible et stories.@each.step) |
| **story** | active | booléen déterminant si la story est sélectionnée |
| | progress | computed property* donnant l'avancement de la story (% des tâches réalisées) (* sur tasks@each.done) |

### Component

Pour le drag and drop, on utilise les fonctionnalités HTML5, au travers de 2 composants (fortement inspirés de cet article ) :

**draggable-dropzone** correspond à la zone de drop (step d'accueil)

```
import Component from '@ember/component';
import {set,get} from '@ember/object';

export default Component.extend({
  classNames        : [ 'draggableDropzone' ],
  classNameBindings : [ 'dragClass' ],
  dragClass         : 'deactivated',

  dragLeave(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  },

  dragOver(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'activated');
  },

  drop(event) {
    var data = event.dataTransfer.getData('text/data');
    this.sendAction('dropped', data,get(this,'content'));
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  }
});
```

**draggable-item** correspond à l'élément déplacé (drag) (story)

```
import Component from '@ember/component';
import {get} from '@ember/object';

export default Component.extend({
    classNameBindings: ['isActive'],
    isActive: Ember.computed('content.active', function() {
      let content=get(this,'content');
      if(get(content,'active'))
        return this.get('activeClass');
      return '';
    }),
    attributeBindings : [ 'draggable' ],
    draggable         : 'true',

    dragStart(event) {
      return event.dataTransfer.setData('text/data', get(this,
'content').get('id'));
    },
    doubleClick(){
      this.sendAction("onDblClick",get(this,'content'));
    },
    click(){
      this.sendAction("onClick",get(this,'content'));
    }
});
```

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:

```
{{#draggable-dropzone content=step dropped="addToStep" class="column"}}
...
{{/draggable-dropzone}}
```

| **Attribut** | **Rôle** |
|---|---|
| content | objet associé |
| dropped | action déclenchée sur le drop dont le prototype est (dragContent.id,dropZoneContent) |

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:

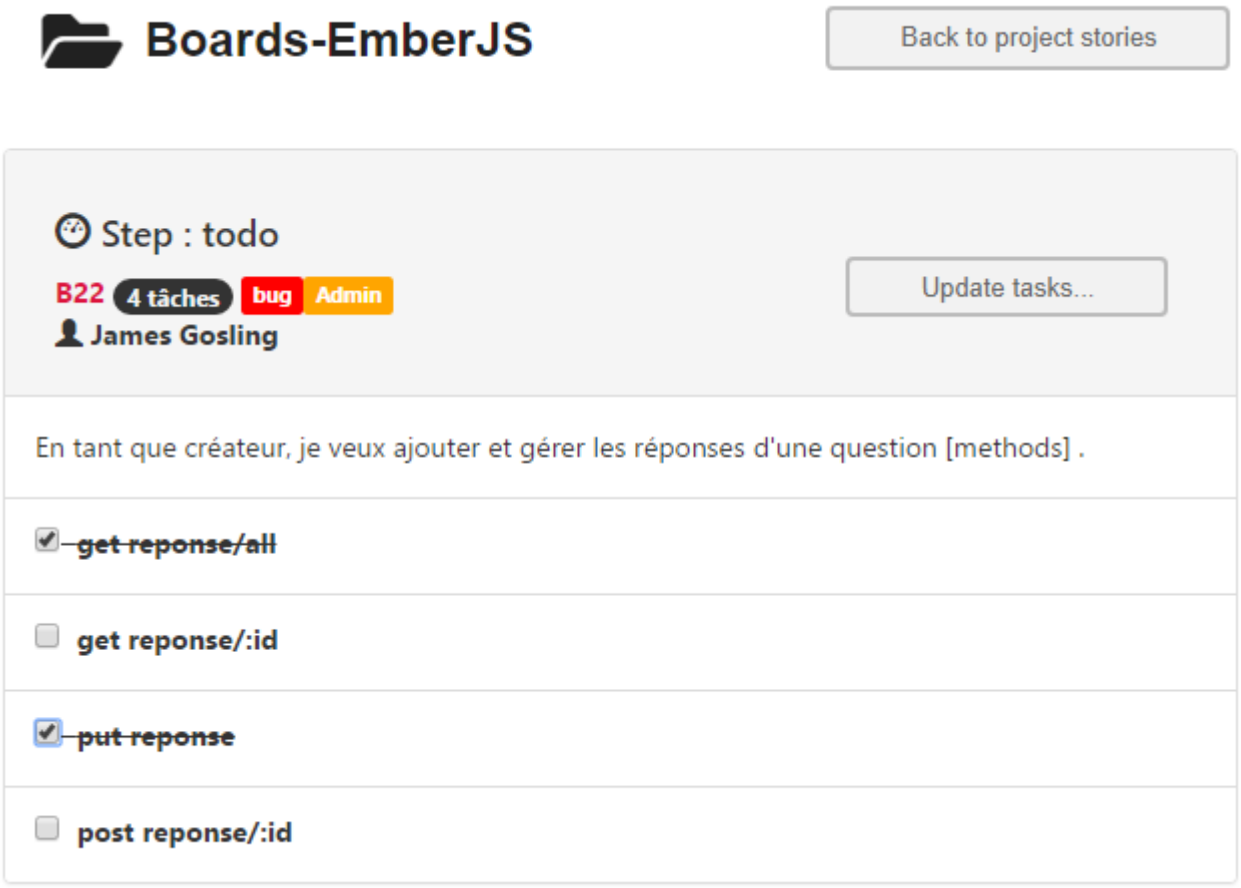
```
{{#draggable-item class="ui segment" activeClass="green inverted" content=story
onClick="activate"}}
...
{{/draggable-item}}
```

| **Attribut** | **Rôle** |
|---|---|
| content | objet associé |
| activeClass | Classe utlisée si content.active==true |
| onClick | action déclenchée sur le click de l'élément |

### -- Route Stories/edit/:story_id

#### //TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.




**Comportement de l'interface :**

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

## Thanks

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
**http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7**

Last update: **2019/08/31 14:21**