


# TD n°7

	Dépôts eCampus : * <a href="#">parcours 1</a> * <a href="#">parcours 2</a>
---	--

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

## Objectifs

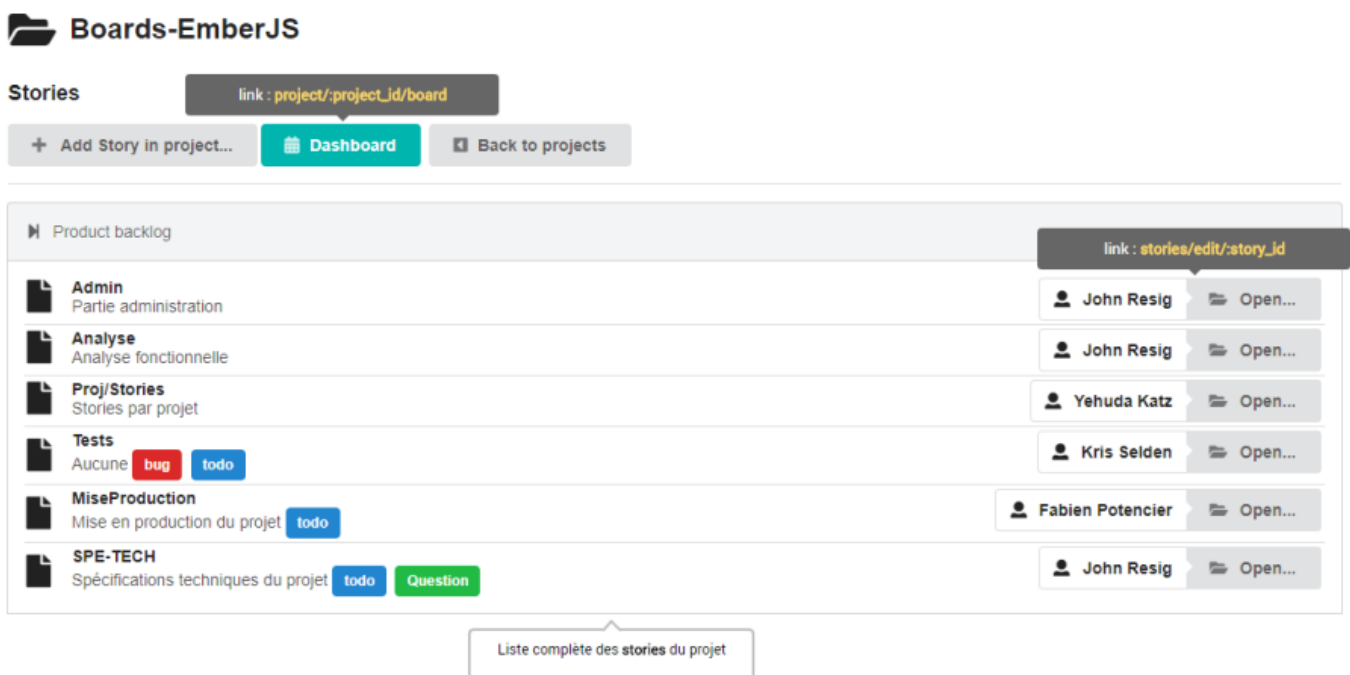
- Conception Web client riche

## -- Eléments à implémenter

### -- Route `project/:project_id/board`

#### //TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (`project/:project_id`):



The screenshot displays the 'Boards-EmberJS' application. At the top, there's a 'Stories' section with a link to `project/:project_id/board`. Below this are buttons for '+ Add Story in project...', 'Dashboard', and 'Back to projects'. The main area shows a 'Product backlog' with a list of story categories:

Category	Description	Assignee	Action
Admin	Partie administration	John Resig	Open...
Analyse	Analyse fonctionnelle	John Resig	Open...
Proj/Stories	Stories par projet	Yehuda Katz	Open...
Tests	Aucune <span>bug</span> <span>todo</span>	Kris Selden	Open...
MiseProduction	Mise en production du projet <span>todo</span>	Fabien Potencier	Open...
SPE-TECH	Spécifications techniques du projet <span>todo</span> <span>Question</span>	John Resig	Open...

At the bottom, there is a link labeled 'Liste complète des stories du projet'.

Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.

## Boards-EmberJS

### Stories

+ Add Story in project... **Dashboard** Back to projects Affiche la liste des stories non affectées à une step

Product backlog

- MiseProduction Mise en production du projet **todo** Fabien Potencier Open...
- SPE-TECH Spécifications techniques du projet **todo** **Question** John Resig Open...

**Dashboard** Progress of the project stories Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: Admin

Open ... Move to step Remove

Todo **Story active**

- Admin John Resig 0%
- Tests **bug** **todo** Kris Selden 0%

In progress

- Proj/Stories Yehuda Katz 25%

Done

- Analyse John Resig 100%

## Comportement/conception de l'interface

### Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

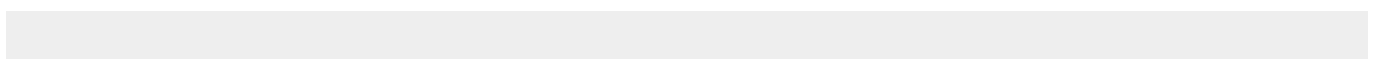
- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

### Stories

Lorsque la route **project:project\_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project:project\_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story:story\_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :



```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

### Models



Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	backlog	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

### Route Story/:story\_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.

 **Step : todo**  
B22 4 tâches bug Admin  
 **James Gosling**

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

~~get reponse/all~~

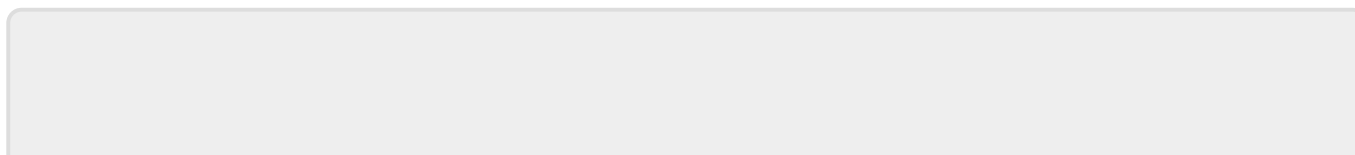
get reponse/:id

~~put reponse~~

post reponse/:id

### Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522106451>

Last update: **2019/08/31 14:38**

