

TD n°7

	<p>Dépôts eCampus :</p> <ul style="list-style-type: none"> * parcours 1 * parcours 2
---	--

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

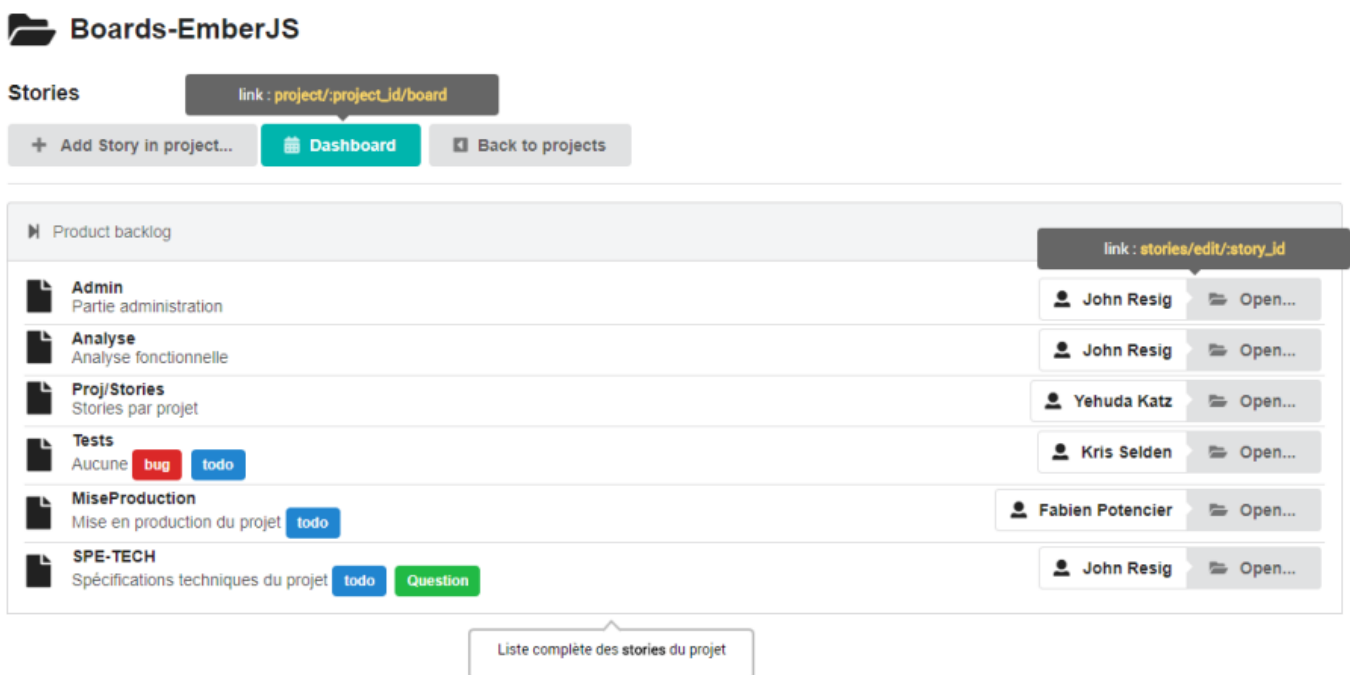
- Conception Web client riche

-- Eléments à implémenter

-- Route `project/:project_id/board`

//TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (**project/:project_id**):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.

Boards-EmberJS

Stories

[+ Add Story in project...](#)
[Dashboard](#)
[Back to projects](#)
Affiche la liste des stories non affectées à une step

Product backlog

- MiseProduction**
 Mise en production du projet todo
Fabien Potencier [Open...](#)
- SPE-TECH**
 Spécifications techniques du projet todo Question
John Resig [Open...](#)

Dashboard
 Progress of the project stories
 Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: **Admin**

[Open ...](#)
[Move to step](#)
[Remove](#)

Todo

Story active

- Admin** John Resig 0%
- Tests** bug todo Kris Selden 0%

In progress

- Proj/Stories** Yehuda Katz 25%

Done

- Analyse** John Resig 100%

Comportement/conception de l'interface

Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

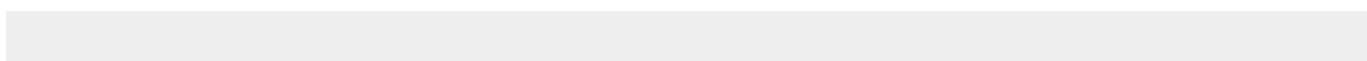
- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

Stories

Lorsque la route **project:project_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project:project_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story:story_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :



```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	backlog	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

Route Story/:story_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.

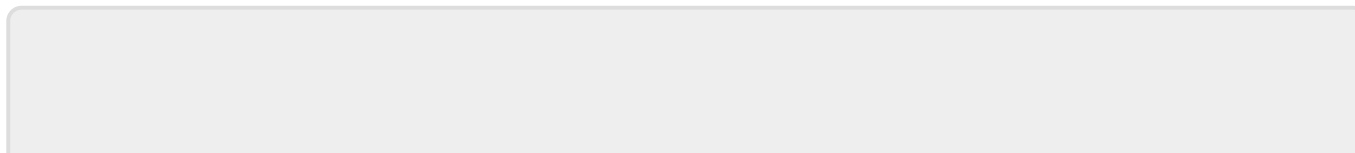
 **Step : todo**
B22 4 tâches bug Admin
 **James Gosling**

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

- ~~get reponse/all~~
- get reponse/:id
- ~~put reponse~~
- post reponse/:id

Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement



From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522106451>

Last update: **2019/08/31 14:38**

