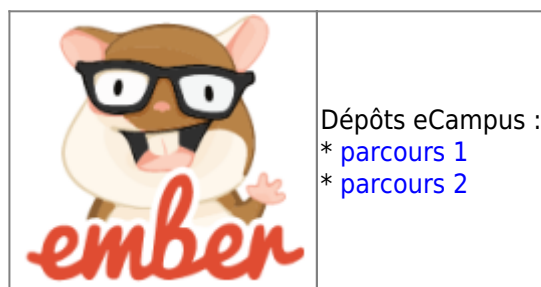


TD n°7



- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

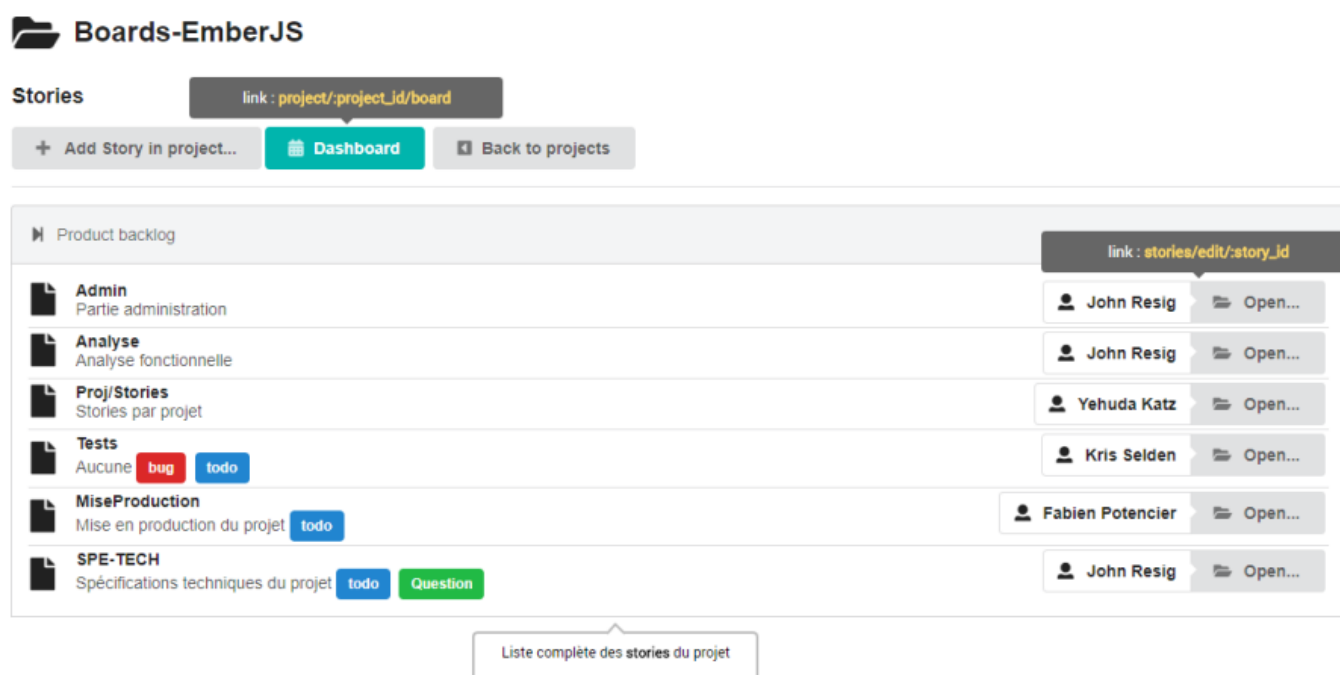
- Conception Web client riche

-- Eléments à implémenter

-- Route `project/:project_id/board`

//TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (`project/:project_id`):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.

Boards-EmberJS

Stories

[+ Add Story in project...](#)
[Dashboard](#)
[Back to projects](#)
Affiche la liste des stories non affectées à une step

Product backlog

MiseProduction
 Mise en production du projet todo

Fabien Potencier
 [Open...](#)

SPE-TECH
 Spécifications techniques du projet todo Question

John Resig
 [Open...](#)

[Open ...](#)
[Move to step](#)
[Remove](#)

Todo

Admin
 John Resig
 0%

Tests
bug todo
 Kris Selden
 0%

In progress

Proj/Stories
 Yehuda Katz
 25%

Done

Analyse
 John Resig
 100%

Comportement/conception de l'interface

Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

Stories

Lorsque la route **project/:project_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project/:project_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story/:story_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drag and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :

```
[ 'one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen' ]
```

Models


Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	backlog	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée


Route Story/:story_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.


Boards-EmberJS

Back to project stories



Step : todo

B22

4 tâches

bug

Admin


James Gosling

Update tasks...

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

☒ ~~get reponse/all~~

☐ get reponse/:id

☒ ~~put reponse~~

☐ post reponse/:id

Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522106928>

Last update: **2019/08/31 14:38**

