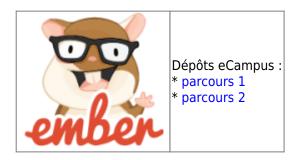
2025/10/26 18:05 1/4 TD n°7

# TD n°7



- Suite Projet boards
- Application gestion de projets SCRUM

## **Objectifs**

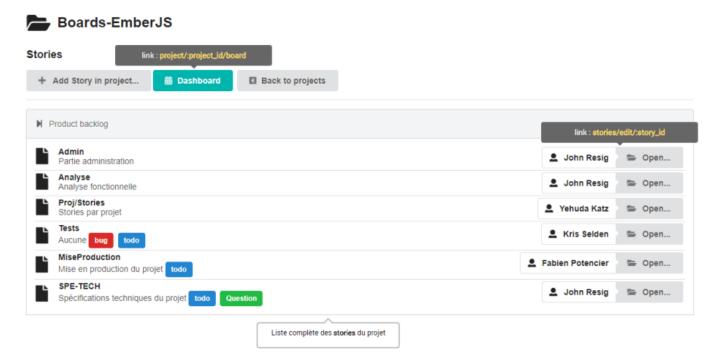
• Conception Web client riche

## -- Eléments à implémenter

### -- Route project/:project\_id/board

#### //TODO 2.1

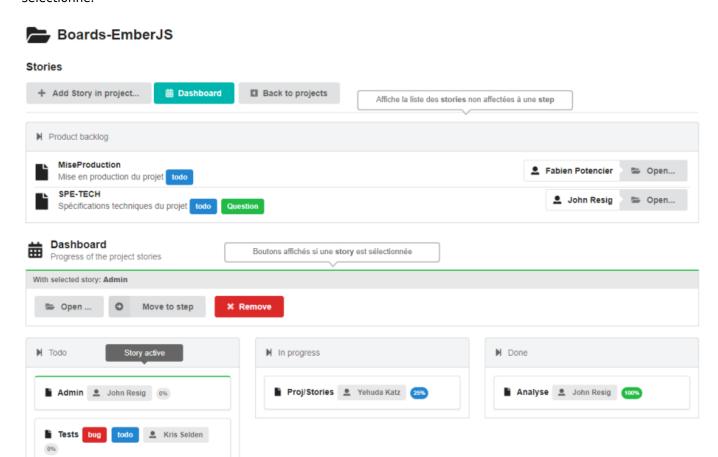
Cette route est déjà partiellement implémentée (project/:project\_id):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.



#### Comportement/conception de l'interface

### **Steps**

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

#### **Stories**

Lorsque la route **project/:project\_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project/:project\_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons Open.. renvoient vers l'url story/:story id
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir a élaborer la grille des steps :

2025/10/26 18:05 3/4 TD n°7

#### **Models**

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
		computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

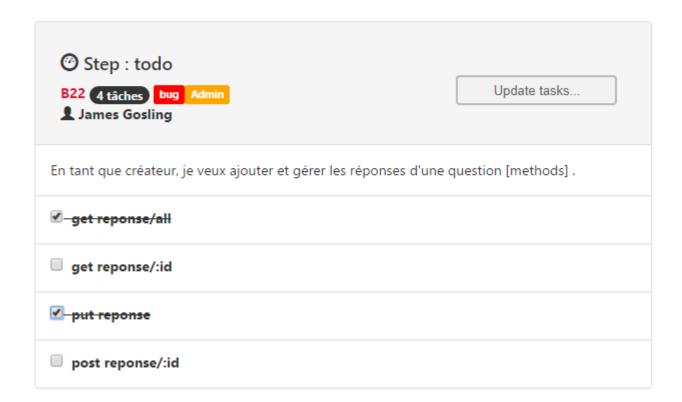
### Route Story/:story\_id

#### //TODO 2.2

#### Affiche la story correspondant au code passé dans l'url



Back to project stories



#### **Comportement de l'interface :**

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

Last update: 2019/08/31 14:38

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522106928

Last update: 2019/08/31 14:38

