


# TD n°7

	Dépôts eCampus : * <a href="#">parcours 1</a> * <a href="#">parcours 2</a>
---	--

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

## Objectifs

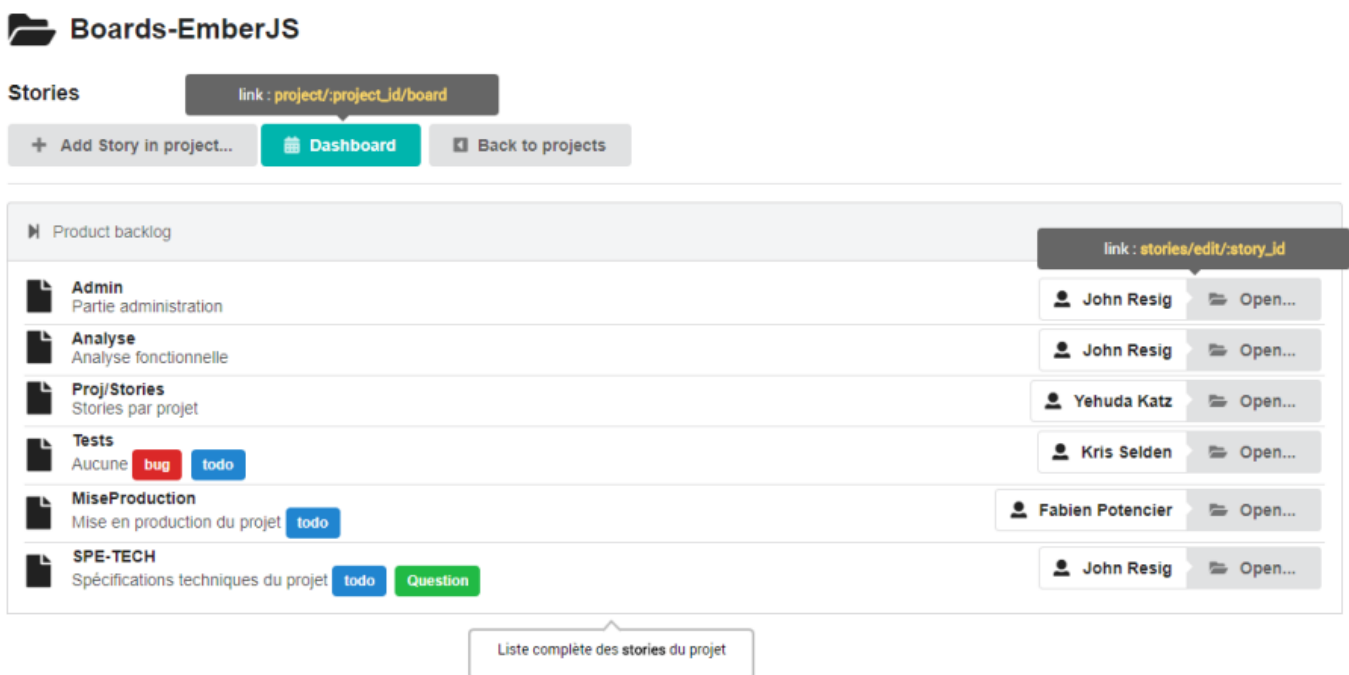
- Conception Web client riche

## -- Eléments à implémenter

### -- Route `project/:project_id/board`

#### //TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (`project/:project_id`):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.

## Boards-EmberJS

### Stories

[+ Add Story in project...](#)
[Dashboard](#)
[Back to projects](#)
Affiche la liste des stories non affectées à une step

---

Product backlog

- MiseProduction**  
 Mise en production du projet todo
Fabien Potencier [Open...](#)
- SPE-TECH**  
 Spécifications techniques du projet todo Question
John Resig [Open...](#)

---

**Dashboard**  
 Progress of the project stories
 Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: **Admin**

[Open ...](#)
[Move to step](#)
[Remove](#)

---

Todo

**Story active**

- Admin** John Resig 0%
- Tests** bug todo Kris Selden 0%

In progress

- Proj/Stories** Yehuda Katz 25%

Done

- Analyse** John Resig 100%

## Comportement/conception de l'interface

### Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

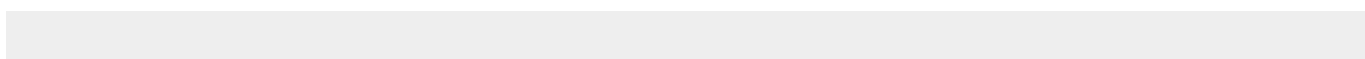
- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

### Stories

Lorsque la route **project:project\_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project:project\_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story:story\_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :



```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

### Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	backlog	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

### Route Story/:story\_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.



## Boards-EmberJS

Back to project stories

Step : todo

B22 4 tâches bug Admin

James Gosling

Update tasks...

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

~~get reponse/all~~

get reponse/:id

put reponse

post reponse/:id

### Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522106928>

Last update: **2019/08/31 14:38**

