2025/10/31 19:05 1/4 TD n°7

TD n°7



- Suite Projet boards
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

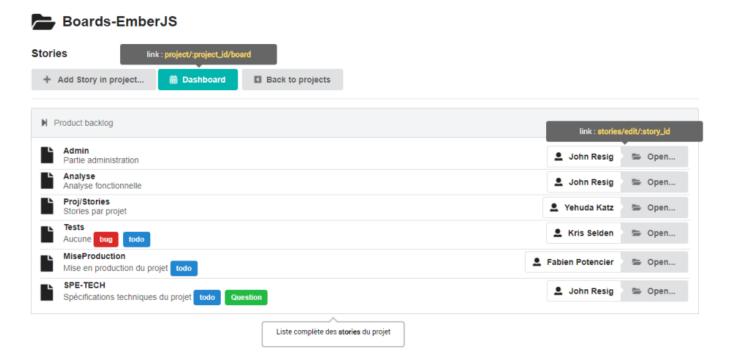
• Conception Web client riche

-- Eléments à implémenter

-- Route project/:project_id/board

//TODO 2.1

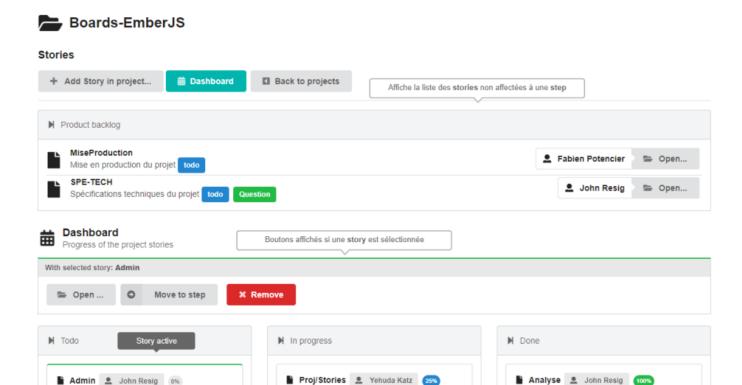
Cette route est déjà partiellement implémentée (**project/:project_id**):



Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.



Comportement/conception de l'interface

Kris Selden

Steps

Tests bug

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

Stories

Lorsque la route **project/:project_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project/:project_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons Open.. renvoient vers l'url story/:story_id
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir a élaborer la grille des steps :

2025/10/31 19:05 3/4 TD n°7

Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	ומשכעוממ	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

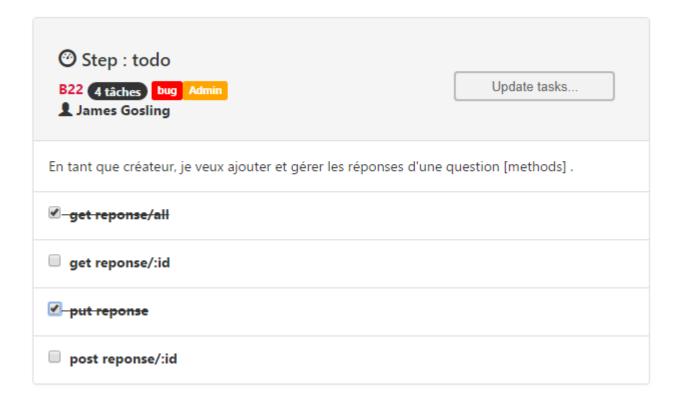
-- Route Story/:story_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url



Back to project stories



Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

Last update: 2019/08/31 14:38

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/richclient/emberjs/td7?rev=1522107057

Last update: 2019/08/31 14:38

