


TD n°7

	Dépôts eCampus : * parcours 1 * parcours 2
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

Objectifs

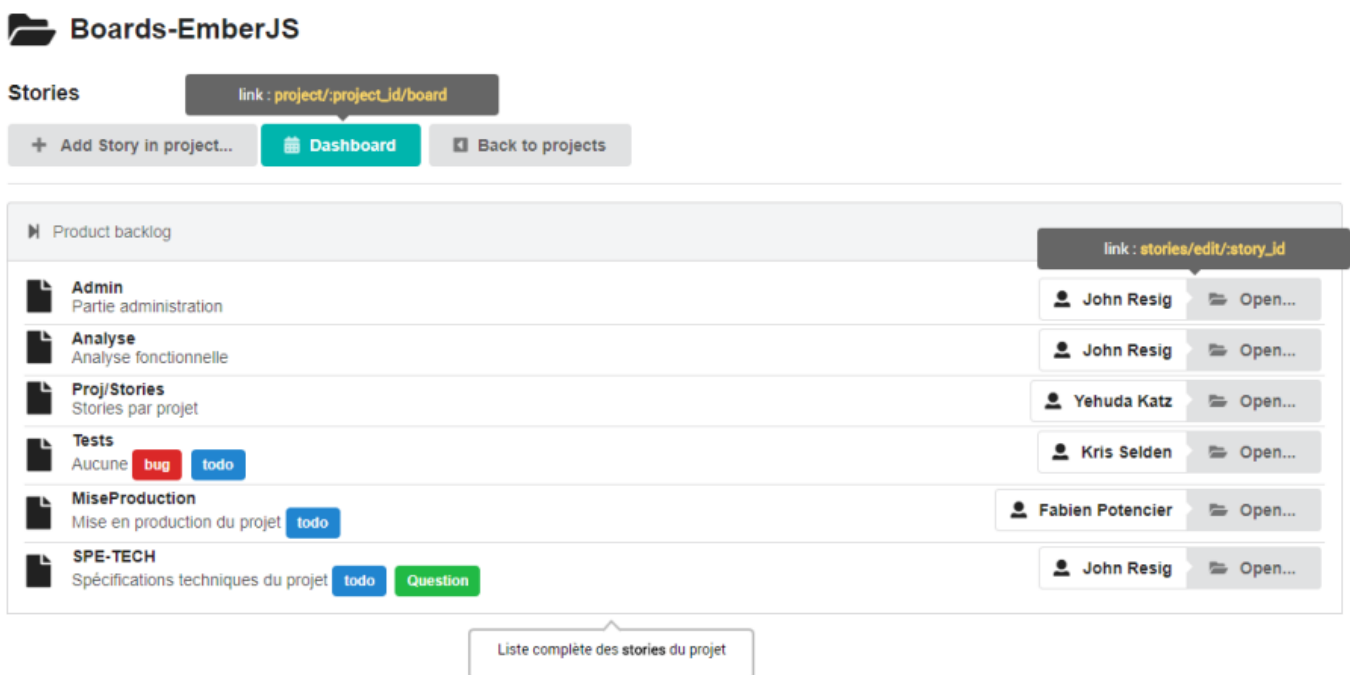
- Conception d'interfaces Web client riche

-- Eléments à implémenter

-- Route `project/:project_id/board`

//TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (`project/:project_id`):



The screenshot shows the 'Boards-EmberJS' application. At the top, there's a navigation bar with buttons for 'Add Story in project...', 'Dashboard', and 'Back to projects'. Below this is a 'Product backlog' section with a list of categories: Admin, Analyse, Proj/Stories, Tests, MiseProduction, and SPE-TECH. Each category has associated tags like 'bug', 'todo', 'Question'. To the right of each category is a user profile and an 'Open...' button. A tooltip indicates the link for editing a story is `link : stories/edit/:story_id`. At the bottom, a tooltip points to a link for the complete list of stories: `Liste complète des stories du projet`.

Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet

sélectionné.

Boards-EmberJS

Stories

+ Add Story in project... **Dashboard** Back to projects

Affiche la liste des stories non affectées à une step

Product backlog

- MiseProduction
Mise en production du projet **todo** Fabien Potencier Open...
- SPE-TECH
Spécifications techniques du projet **todo** **Question** John Resig Open...

Dashboard
Progress of the project stories

Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: Admin

Open ... Move to step Remove

Todo	In progress	Done
<p>Story active</p> <ul style="list-style-type: none"> Admin John Resig 0% Tests bug todo Kris Selden 0% 	<ul style="list-style-type: none"> Proj/Stories Yehuda Katz 25% 	<ul style="list-style-type: none"> Analyse John Resig 100%

Comportement/conception de l'interface

Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

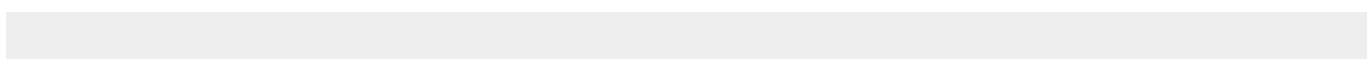
- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

Stories

Lorsque la route **project:project_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project:project_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story:story_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :



```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
project	backlog	computed property des stories à afficher dans le backlog (sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée

Component

Pour le drag and drop, on utilise les fonctionnalités HTML5, au travers de 2 composants :

draggable-dropzone correspond à la zone de drop (step d'accueil)

```
import Component from '@ember/component';
import {set,get} from '@ember/object';

export default Component.extend({
  classNames      : [ 'draggableDropzone' ],
  classNameBindings : [ 'dragClass' ],
  dragClass       : 'deactivated',

  dragLeave(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  },

  dragOver(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'activated');
  },

  drop(event) {
    var data = event.dataTransfer.getData('text/data');
    this.sendAction('dropped', data,get(this,'content'));
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  }
});
```

draggable-item correspond à l'élément déplacé (drag) (story)

```
import Component from '@ember/component';
import {get} from '@ember/object';
```

```

export default Component.extend({
  classNameBindings: ['isActive'],
  isActive: Ember.computed('content.active', function() {
    let content=get(this,'content');
    if(get(content,'active'))
      return this.get('activeClass');
    return '';
  }),
  attributeBindings : [ 'draggable' ],
  draggable          : 'true',

  dragStart(event) {
    return event.dataTransfer.setData('text/data', get(this,
'content').get('id'));
  },
  doubleClick(){
    this.sendAction("onDbClick",get(this,'content'));
  },
  click(){
    this.sendAction("onClick",get(this,'content'));
  }
});

```

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:

```

{{#draggable-dropzone content=step dropped="addToStep" class="column"}}
...
{{/draggable-dropzone}}

```

Attribut	Rôle
content	objet associé
dropped	action déclenchée sur le drop dont le prototype est (dragContent.id,dropZoneContent)

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:

```

{{#draggable-item class="ui segment" activeClass="green inverted" content=story
onClick="activate"}}
...
{{/draggable-item}}

```

Attribut	Rôle
content	objet associé
activeClass	Classe utilisée si content.active==true
onClick	action déclenchée sur le click de l'élément

-- Route Story/:story_id

//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url

Boards-EmberJS

Back to project stories

Step : todo

B22 4 tâches bug Admin

James Gosling

Update tasks...

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

~~get reponse/all~~

get reponse/:id

put reponse

post reponse/:id

Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/ricclient/emberjs/td7?rev=1522107945>

Last update: **2019/08/31 14:38**

