


# TD n°7

	Dépôts eCampus : * <a href="#">parcours 1</a> * <a href="#">parcours 2</a>
---	--

- Suite Projet **boards**
- Application gestion de projets SCRUM

## Objectifs

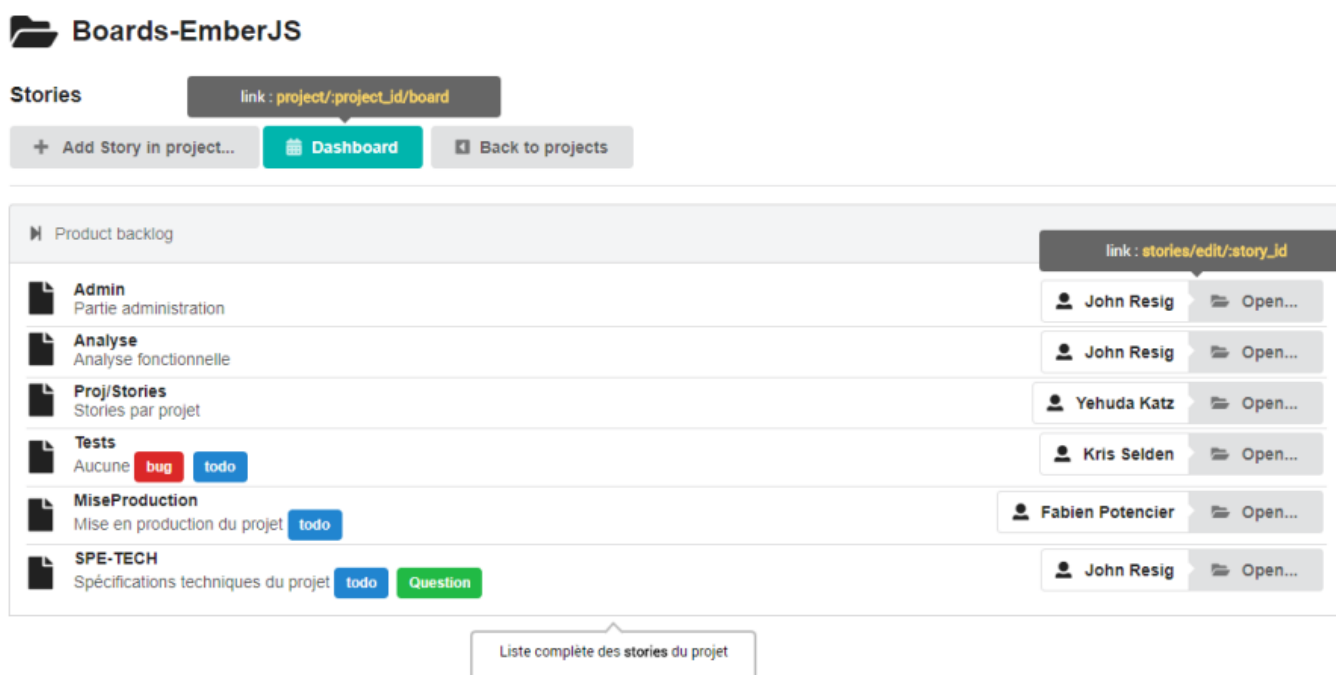
- Conception d'interfaces Web client riche
- Manipulations datas
- Utilisation composants

## -- Eléments à implémenter

### -- Route `project/:project_id/board`

#### //TODO 2.1

Cette route est déjà partiellement implémentée (`project/:project_id`):



**Boards-EmberJS**

Stories link : `project/:project_id/board`

+ Add Story in project... **Dashboard** Back to projects

Product backlog link : `stories/edit/:story_id`

<b>Admin</b> Partie administration	John Resig  Open...
<b>Analyse</b> Analyse fonctionnelle	John Resig  Open...
<b>Proj/Stories</b> Stories par projet	Yehuda Katz  Open...
<b>Tests</b> Aucune <span>bug</span> <span>todo</span>	Kris Selden  Open...
<b>MiseProduction</b> Mise en production du projet <span>todo</span>	Fabien Potencier  Open...
<b>SPE-TECH</b> Spécifications techniques du projet <span>todo</span> <span>Question</span>	John Resig  Open...

Liste complète des stories du projet

Elle affiche la liste complète des stories du projet sélectionné.

on lui ajoute la partie tableau de bord, permettant d'afficher par steps (en colonnes), les user stories du projet sélectionné.

## Boards-EmberJS

### Stories

+ Add Story in project...
 Dashboard
Back to projects
Affiche la liste des stories non affectées à une step

---

Product backlog

- **MiseProduction**  
 Mise en production du projet todo
Fabien Potencier Open...
- **SPE-TECH**  
 Spécifications techniques du projet todo Question
John Resig Open...

### Dashboard

Progress of the project stories

Boutons affichés si une story est sélectionnée

With selected story: **Admin**

Open ...
Move to step
Remove

---

Todo

■ **Admin** John Resig 0%

■ **Tests** bug todo Kris Selden 0%

In progress

■ **Proj/Stories** Yehuda Katz 25%

Done

■ **Analyse** John Resig 100%

## Comportement/conception de l'interface

### Steps

Les Steps s'affichent de manière complète dans l'interface, même si elles ne contiennent aucune story. On utilisera :

- le composant HTML ui-grid de semantic pour leur disposition.
- Chaque **step** est composée d'un **ui top attached segment** pour son titre, suivi d'un **ui attached segment** pour son contenu.

### Stories

Lorsque la route **project:project\_id** est active, toutes les stories sont affichées dans le product backlog. Lorsque la route **project:project\_id/board** est active, toutes les stories non affectées à une step sont affichées dans le product backlog, les autres sont réparties entre leurs steps respectives.

- Le click sur une story présente dans le board la rend active et affiche la barre de 3 boutons (Open, MoveTo -dropDown des steps- et Remove).
- Les boutons **Open..** renvoient vers l'url **story:story\_id**
- Il est possible de déplacer les stories entre les steps par un drap and drop

Le tableau suivant pourra servir à élaborer la grille des steps :

```
['one', 'two', 'three', 'four',
  'five', 'six', 'seven', 'eight', 'nine',
  'ten', 'eleven', 'twelve', 'thirteen', 'fourteen',
  'fifteen', 'sixteen']
```

## Models

Ajouts de membres non persistants aux models :

Model	propriété	Rôle
project	boardVisible	booléen déterminant si board est visible
	backlog	computed property* des stories à afficher dans le backlog (* sur boardVisible et stories.@each.step)
story	active	booléen déterminant si la story est sélectionnée
	progress	computed property* donnant l'avancement de la story (% des tâches réalisées) (* sur tasks@each.done)

## Component

Pour le drag and drop, on utilise les fonctionnalités HTML5, au travers de 2 composants (fortement inspirés de cet [article](#)) :

**draggable-dropzone** correspond à la zone de drop (step d'accueil)

```
import Component from '@ember/component';
import {set,get} from '@ember/object';

export default Component.extend({
  classNames      : [ 'draggableDropzone' ],
  classNameBindings : [ 'dragClass' ],
  dragClass       : 'deactivated',

  dragLeave(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  },

  dragOver(event) {
    event.preventDefault();
    set(this, 'dragClass', 'activated');
  },

  drop(event) {
    var data = event.dataTransfer.getData('text/data');
    this.sendAction('dropped', data,get(this,'content'));
    set(this, 'dragClass', 'deactivated');
  }
});
```

**draggable-item** correspond à l'élément déplacé (drag) (story)

```
import Component from '@ember/component';
import {get} from '@ember/object';

export default Component.extend({
  classNameBindings: ['isActive'],
  isActive: Ember.computed('content.active', function() {
    let content=get(this,'content');
    if(get(content,'active'))
      return this.get('activeClass');
    return '';
  }),
  attributeBindings : [ 'draggable' ],
  draggable          : 'true',

  dragStart(event) {
    return event.dataTransfer.setData('text/data', get(this,
'content').get('id'));
  },
  doubleClick(){
    this.sendAction("onDbClick",get(this,'content'));
  },
  click(){
    this.sendAction("onClick",get(this,'content'));
  }
});
```

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:

```
{{#draggable-dropzone content=step dropped="addToStep" class="column"}}
...
{{/draggable-dropzone}}
```

Attribut	Rôle
content	objet associé
dropped	action déclenchée sur le drop dont le prototype est (dragContent.id,dropZoneContent)

Exemple d'utilisation **draggable-dropzone**:


```
{{#draggable-item class="ui segment" activeClass="green inverted" content=story
onClick="activate"}}
...
{{/draggable-item}}
```


Attribut	Rôle
content	objet associé
activeClass	Classe utilisée si content.active==true
onClick	action déclenchée sur le click de l'élément

## -- Route Stories/edit/:story\_id


//TODO 2.2

Affiche la **story** correspondant au **code** passé dans l'url.

 **Boards-EmberJS** Back to project stories

 Step : todo

**B22** **4 tâches** **bug** **Admin** Update tasks...

 James Gosling

En tant que créateur, je veux ajouter et gérer les réponses d'une question [methods] .

~~get reponse/all~~

get reponse/:id

~~put reponse~~

post reponse/:id

### Comportement de l'interface :

- Une task **done** est barrée
- Les cases à cocher permettent de faire passer une tâche de non réalisée (done=false) à réalisée (done=true) et inversement

## Thanks

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - Broken SlamWiki 2.0

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/riclient/emberjs/td7?rev=1522248260>

Last update: **2019/08/31 14:38**

