4/10 Notation :

- Quelques fautes d'orthographe et de style
- Mélange de certains concepts (table/entité)
- Certaines images sont trop petites, d'autres trop vides
- Les règles de présentation ne sont pas bien respectées
- Manque d'approfondissement et de travail

Tutoriel pour la Création d'un modèle de conception de données avec MySQL Workbench 5.2

Page d'accueil

Lors de l'ouverture de MySQL Workbench , vous arrivez sur une page d'accueil avec différents workspace. Il vous suffit de cliquer sur "Create New EER Model" pour créer un MYSQL Model.

MySQL Model × File Edit View Database Plugins Scripting Communication	ity Help	
Workbench Central		•
Welcome to MySQL W Workbard	Norkbench Workbench release.	My-SQ, Bug Reporter WorkBench Team Blog Panet My-SQ, Bug Planet My-SQ, Bug WorkBench Purums WorkBench
Workspace		
SQL Development Cerrect to exhibing databases and run SQL Queries, SQL scripts, edit data and manage database objects.	Create and manage models, forward & reverse engineer, compare and synchronize schemas, report.	Server Administration Configure your database server, setup user accounts, browse status variables and server logs.
Popen Connection to Start Querying	Open Existing EER Model Or select a model to open or click here to browse.	Server Administration
loc User root Host 127/0.0 1:3306	mysqLmwb Unserved Model	C.
Rew Connection Add a new database connection for querying		New Server Instance Register a new server instance to manage.
Edit Table Data Select a connection and schema table to edit.	Create New EER Model	Manage Import / Export Create a dump file or restore data from a file
Edit SQL Script Open an existing SQL Script file for editing.	Create EER Model From Existing Database	Manage Security Manage set accounts and assign privileges.
Manage Connections Indity connection settings or add connections.	Create EER Model From SQL Script	Hanage Server Instances

Ajout d'un Diagramme

Après le nouveau modèle créer, il vous faut ajouter un nouveau diagramme en double-cliquant sur Add Diagram (voir impr. écrant ci-dessous).



Ajout des entités au diagramme

Aprésent , pour ajouter des entités au diagramme, il faut cliquer sur l'icône "Place a new table" en cadré ci-

dessous.Une fois que vous avez cliquer sur l'icône il suffit de cliquer sur la page quadrillé pour placer l'entité ou vous le souhaiter puis elle apparaîtra automatiquement .

MySQL Workburch	Diagram ¥		
File Edit View Jarange Ma	del Database Plugina Scripting Help		ORACLE
8040000	C		😣 🗉
Dieda Eye	Dagan		
Zoom: 1075 + 96, 96,	4		
-	0		
	0		
	-		
	-		
Catalog Tee	Ē 🛧	🗔 tables 🔻	
E Tables			
En Views	0		
	8		
Catalog Layers User Types	-14		
Description Editor	14		
	12		
	11		
	সা		
Description Properties 6 4 4			
Placed new table			I■I
(2) (2) (2) (2)	W		111 + 🏲 😰 🚄 🎍 22.50

Modification du contenu des entitées

Vous pouvez modifier le contenu de la table en double cliquant dessus.

	Name:	Utilisateu	rs			The nam character	e of the ta s. Spaces	able. It is rea should be a	commended to u voided and be re
L.	Collation:	Schema D)efault		Ŧ	The chan in the tab	et/collations in the set of the s	on specifies v eir sort order	which language s . Common choio
	Engine:	InnoDB			•	The data performa	base engi nce, data	ne that is us consistency	ed for the table. and much more.
	Comments:								
Table	Columns In	dexes Fo	oreign Keys	Triggers	Partitioni	ing Op	otions	Inserts	Privileges

Il vous faut aprésent lui donner un nom. Pour ce faire, cliquer dans "Name" puis faites "entrer". Après avoir Uune fenêtre apparaît donc en bas de l'écran ce qui vous permet de lui ajouter ou même supprimer du contenu.

elet - Table K		
Table Name	[stiel	Schuma: mydła
Sken Hane	Outatype	Converter

Vous pourrez remarquer que 7 cases à cocher sont a votre disponibilité:

- * Primary Key pour clé primaire soit l'identifiant de votre identité
- * NN signifie Not Null pour qu'un identifiant ou qu'une propriété de peut pas être nulle (PK signifie sans valeur)

* UQ signifie Unique Index c'est à dire que le la propriété ou l'identifiant saisi sera unique donc on ne pourra pas mettre deux fois la même valeur.

* BIN signifie que la propriété de cette entité sera de type booléen (valeurs possibles : 0 ou 1, V ou F, ...)

3/4

* Al signifie Auto Increment pour que la valeur de votre identifiant ou propriété s'incrémente tous seul a chaque fois

* etc....

Pour ajouter un identifiant par exemple ou une propriété à l'entité, il vous suffit de taper ce que vous souhaitait ajouter dans la "Column Name".

Le premier identifiant vous sera proposer par défaut : il commencera par "id" et se terminera par le nom de l'entité. Bien sûr vous pourrez quand même modifier ce nom .

Pour créer, ensuite, les propriétés, vous ferais de même en ajoutant ce que vous voulez ajouter en dessous de votre identifiant. table avec identifiant ci-dessous:



Ajout des relations

Vous pourrez désormais créer les différentes relations entre les tables en utilisant la légende présente sur le coté guauche encadré en bleu ou bien les racourcis clavier .

D: 0 Ø ۲ G Ð 1: 1: 1: 1: 1:0

Enfin, pour créer la relation, il vous suffit de cliquer sur l'icône que vous désirer prendre et ensuite de cliquer sur l'identifiant pour enfin cliquer sur la propriété en relation. Voici le résultat ci dessous (avec des table très simple) :

Page d'accueil

Last update: 2019/08/31 14:42

idtable1 INT		
table2_idtable2	ы ≱−−−−	table2
	•	idtable2 INT
		Indexes 🕨

Voilà, Merci d'avoir suivi ce petit tuto :)

Au revoir!

From: http://slamwiki2.kobject.net/ - Broken SlamWiki 2.0

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/alexandre?rev=1358468507

Last update: 2019/08/31 14:42

