

7/10

Notation :

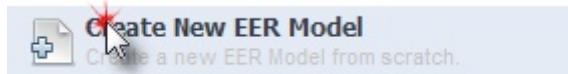
- Quelques fautes d'orthographe et de style
- Les manipulations à effectuer sont assez bien décrites, le ton employé est agréable
- Il aurait peut-être fallu traiter le cas de la création des relations n,n
- Présentation centrée inadaptée et inesthétique
- Des efforts de travail

**Création d'un Modèle Logique via MySQL WORKBENCH****OUTILS NÉCESSAIRES :** Logiciel MySQL WOKBENCH, EASYPHP

Le tutoriel est composé de 5 parties :

1. Début*Création d'un nouveau modèle***2. Création des tables***Création de deux tables contenant des enregistrements***3. Les relations***Établir une relation entre deux tables***4. Génération de la BDD***Générer la base créée auparavant***5. requête ?***Commande SQL en bref***1. Début (Facile)**

Ouvrez le logiciel MySQL WORKBENCH pour cela cliquez sur "CREATE NEW EER MODEL"



Cliquez à présent sur "Add diagram" situé en haut de la fenêtre



Voilà vous nous pouvons passer à présent à la création des entités !

2. Création des tables (Toujours facile)

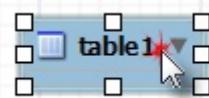
Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre clavier



bouton se trouvant sur le menu vertical

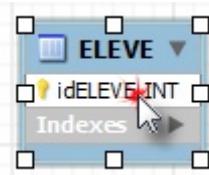
Pour placer la table sur le diagramme il vous suffit de cliquer sur le quadrillage

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir



Votre première table créée, double cliquez dessus, modifier son nom et faites "ENTREE"

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir



Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc

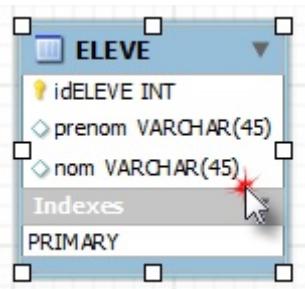
ELEVE		Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
		idELEVE	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					

On va ajouter un champ "prenom" et un champ "nom" à notre table

Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et laisser "Datatype" en VARCHAR

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir

ELEVE		Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
		idELEVE	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
		prenom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		nom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

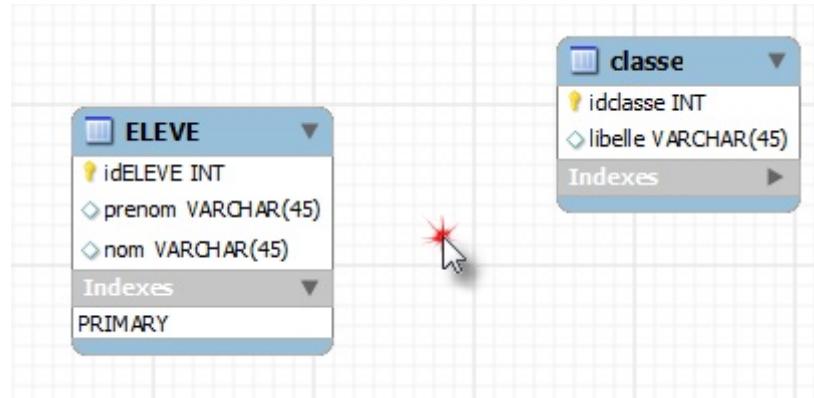


Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera le nom "classe"

Nous allons lui ajouter un enregistrement appelé "libelle" toujours en VARCHAR

A vous de jouer !

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir

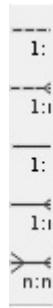


Et voilà, la création de nos deux tables sont terminé ! Place aux relations

3. Les relations (ça se complique)

Les relations vont nous permettre d'établir un lien entre les deux tables

Pour cela rendez-vous au menu verticale, le même qui nous a servi précédemment



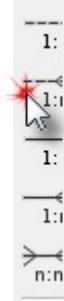
Il nous faut créer une relation entre les tables "ELEVE" et "CLASSE"

Pour cela, il faut choisir la bonne relation !

Un élève ne peut appartenir qu'à une seule classe

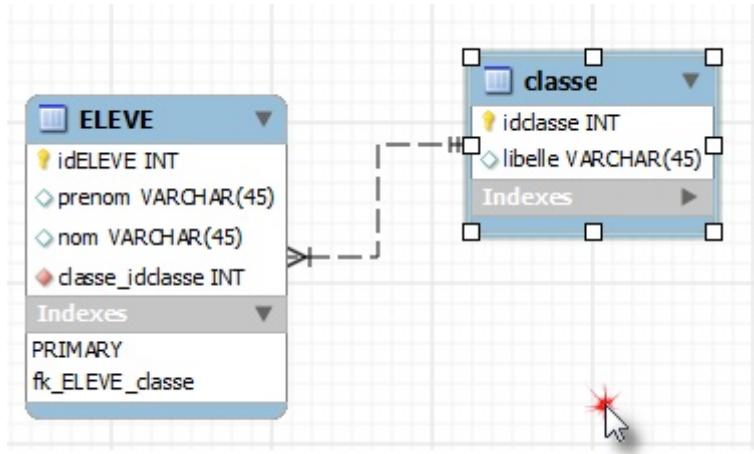
Une classe peut avoir plusieurs élèves

Par conséquent le choix le plus judicieux serait la relation "1:n" (voir ci-dessous)



Sélectionner la relation, puis cliquez sur la table "ELEVE" puis la table "CLASSE"

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir



Voilà, notre MLD est terminé, et maintenant place à la génération de la base

4. Génération de la BDD (Base De Donnée) (Bonne chance)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/briens>

Last update: **2019/08/31 14:21**

