

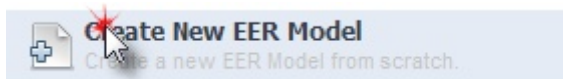


**TUTORIEL :** Création d'un Modèle Logique via MySQL WORKBENCH

**OUTILS NÉCESSAIRES :** Logiciel [MySQL WOKBENCH](#), [EASYPHP](#)

### 1. Début (Facile)

Ouvrez le logiciel MySQL WORKBENCH pour cela cliquez sur "CREATE NEW EER MODEL"



Cliquez à présent sur "Add diagram" situé en haut de la fenêtre



Voilà votre nous pouvons passer à présent à la création des entitiées !

### 2. Création des tables (Toujours facile)

Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre clavier



*bouton se trouvant sur le menu vertical*

Pour placer la table sur le diagramme il vous suffit de cliquer sur le quadrillage

*Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir*



Votre première table crée, double cliquez dessus, modifier son nom et faites "ENTREE"

*Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir*



Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc

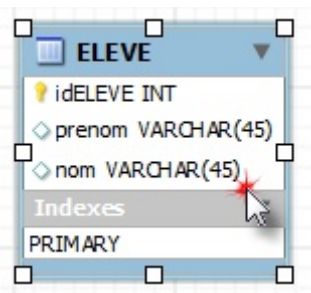
Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idELEVE	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

On va ajouter un champ "prenom" et un champ "nom" à notre table

Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et laissez "Datatype" en VARCHAR

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idELEVE	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
prenom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
nom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

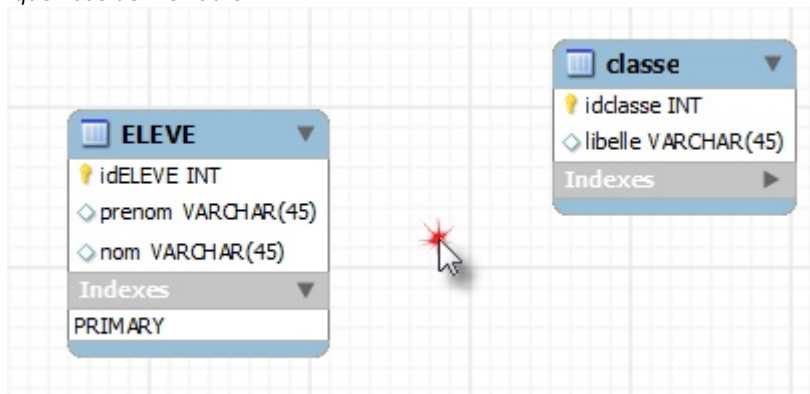


Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera le nom "classe"

Nous allons lui ajouter un enregistrement appelé "libelle" toujours en VARCHAR

A vous de jouer !

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir

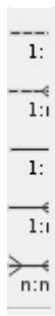


Et voilà, la création de nos deux tables sont terminée ! Place aux relations

### 3. Les relations (ça se complique)

Les relations vont nous permettre d'établir un lien entre les deux tables

Pour cela rendez-vous au menu verticale, le même qui nous à servi précédemment



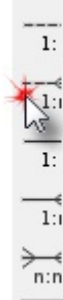
Il nous faut créer une relation entre les tables "ELEVE" et "CLASSE"

Pour cela, il faut choisir la bonne relation !

Un élève ne peut appartenir qu'à une seule classe

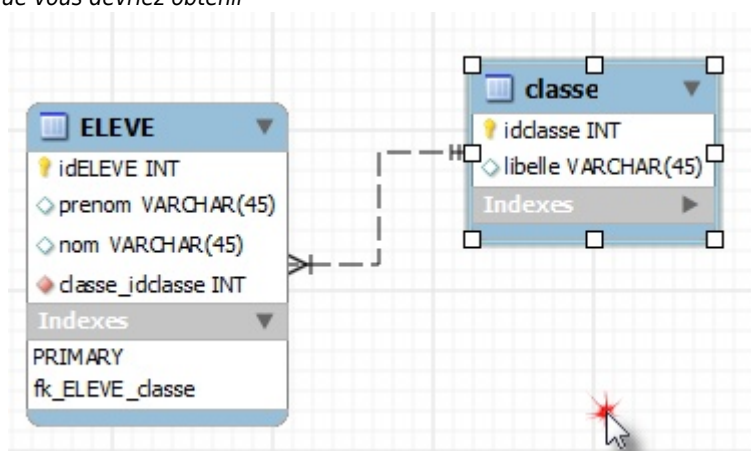
Une classe peut avoir plusieurs élèves

Par conséquent le choix le plus judicieux serait la relation "1:n" (voir ci-dessous)



Sélectionner la relation, puis cliquez sur la table "ELEVE" puis la table "CLASSE"

Voici ci-dessous le résultat que vous devriez obtenir



Voilà, notre MLD est terminé, et maintenant place à la génération de la base

#### 4. Génération de la BDD (Base De Donnée) (Bonne chance)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/briens?rev=1358353513>

Last update: **2019/08/31 14:42**

