4.5/10 Notation :

- Beaucoup de fautes d'orthographe et de style
- Mélange de certains concepts (table/entité)
- Certaines images sont trop petites, d'autres trop vides
- Manque d'approfondissement (relations non expliquées 1,1 1,n n,n), tutoriel non terminé

Tutoriel de conception MLD avec MySQL Workbench

1. Introduction

Lors de ce tutoriel, nous verrons comment crée un MLD (Modèle Logique de Donnée) avec le logiciel MySQL Workbench. Nous apprendrons donc à crée un modèle et ainsi de générer la base de donnée pour MySQL. Ce

• •

tutoriel est issue d'un T.P sur une agence immobilière. Bonne lecture 🕮

My923. Worklands		
The EDIt View Arrange Model Detablese Plugine Scruting C	iommunita mela	
Werkberch Central		
Welcome to MySQL Workber • War's New is This Release? Real situat at charges in the Hystal. Nontinent in	nch	🔕 👯 Leader Land
Workspace		
SQL Development Covers to include dealease and two Six Berries, Six screen, sith deale with manage deadease interes.	Context and manage models, forward & movem engineses, compare and surchronicit prevents, region.	Server Administration Configure surv database server, strug and server lags.
Connection to start Querying	Open Casting CER Held Open Casting	Sever Administration
Barr Connection Conneconnection Conneconnection Connection Connection C	Crasts New UK Paula Oracte UK Hodd None Scring Betabase	Row Turner Instance March State of the State of th
and hody consider latings is all considers.	The second second second second second	ENGLASS, States and updates an or induces suffrage

2. Développement

a. Le logiciel



Voici le logiciel MySQL Workbench, son interface très intuitive, qui reste en Anglais, nous permet de vite se repérer et ainsi de pouvoir se lancé rapidement pour la création du modèle. Il suffit donc de cliquer sur : "Create new EER modele"



Voila nous sommes enfin lancé. C'est parti

b. Ajouter un diagramme dans le modèle

Maintenant que le modèle est crée, nous allons ajouter un nouveau diagramme. Pour cela, cliquer sur l'icône : "Add diagram" en haut de la fenêtre.



Une nouvelle page apparait, avec un quadrillage spécifique, qui nous permettra ainsi de choisir la taille pour profiter pleinement du modèle en cours de création. La légende avec les icône sur le coté gauche sont donc des raccourcis pour notre modélisation.

c. Ajouter des entités au diagramme

Pour pouvoir insérer des entités, il faut cliquer sur l'icône encadrer en rouge sur la légende. Une fois le bouton enclenché, il suffit de cliquer sur la quadrillage de l'écran pour placer l'entité. Ainsi elle s'affichera automatiquement, avec un nom générique pouvant être modifier.



d. Modification des entités

Pour modifier une entité, rien de plus simple. Il suffit de double-cliquer dessus. Dès lors une fenêtre en bas de votre écran s'affichera et différent paramètres pourront donc ainsi être modifier. Voici la fenêtre :

table1 ×							
Column Name Idtable1	Datatype INT	PK NN		BINUN	ZF	AI	Default
, Table <mark>Columns</mark> Indexes Fo	oreign Keys Triggers	Partition	ning	Options	In	serts	Privileges

Pour ajouter un identifiant ou une propriété à l'entité, il suffit d'ajouter simplement en dessous de la colonne de nom. Un identifiant par défaut vous sera proposé et vous pourrais ensuite le modifié.

Column Name	Datatype	PK
📍 idtable1	INT	V

Après modifiaction, l'netité se met à jour. Voici le résultat :

1: 	idtable1 INT idtable1 INT test VAROHAR Indexes	(45)		
. ⊪. ⊀				
table1	×			
Colum	n Name		Datatype	PK NN
🕴 idt	table1		INT	v
♦ tes	st		VARCHAR(45)	

L'entité a donc bien été modifié avec le champ : "test" crée pour l'occasion.

e. Ajouter des associations

Les entités possèdent des association, leurs permettant de les relié ensemble. Pour pouvoir utiliser les associations, dans la légende, il faudra faire attention car elles peuvent être de plusieurs types : CIF (Contraintes d'intégrité fonctionnelle) de type père/fils et CIM (Contrainte d'intégrité multiple) de plus de 2 entités.

1:
 1:i
1:
€ 1:i
≻ n:n
Z 1:1

Voici ce que ressemble une association de type CIF entre deux entités :

		🔲 table2	
INT		- — — — 🔫 ♦ table 1_idtable	1 II
5)	#J	Indexes	
•			

Conclusion

Voila, ce tutoriel est à sa fin. Nous avons donc pu découvrir comment crée un diagramme et modifier des entités, ajouter des associations sur le logiciel MySQL Workbench



From: http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/delasalle

Last update: 2019/08/31 14:21

