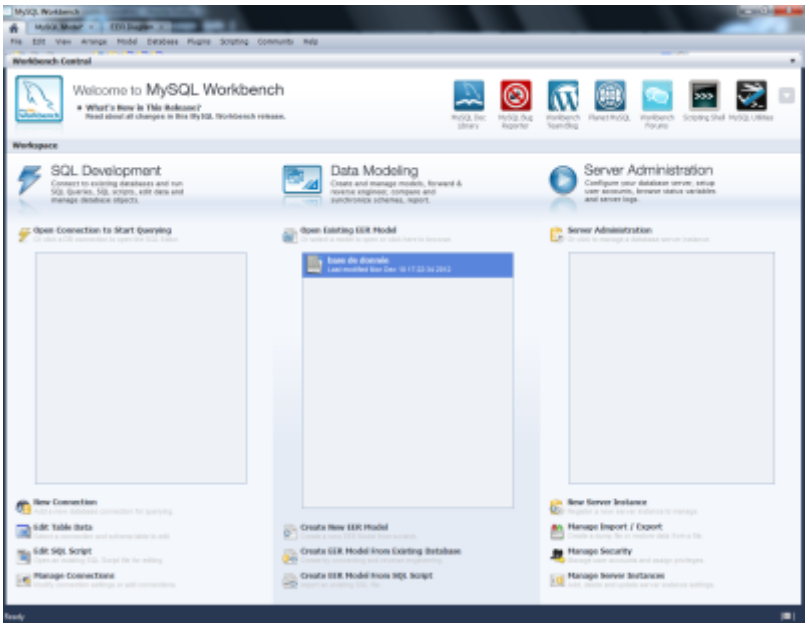
4.5/10
Notation :

- Beaucoup de fautes d'orthographe et de style
- Mélange de certains concepts (table/entité)
- Certaines images sont trop petites, d'autres trop vides
- Manque d'approfondissement (relations non expliquées 1,1 1,n n,n), tutoriel non terminé

Tutoriel de conception MLD avec MySQL Workbench

1. Introduction

Lors de ce tutoriel, nous verrons comment crée un MLD (Modèle Logique de Donnée) avec le logiciel MySQL Workbench. Nous apprendrons donc à crée un modèle et ainsi de générer la base de donnée pour MySQL. Ce tutoriel est issue d'un T.P sur une agence immobilière. Bonne lecture 😬

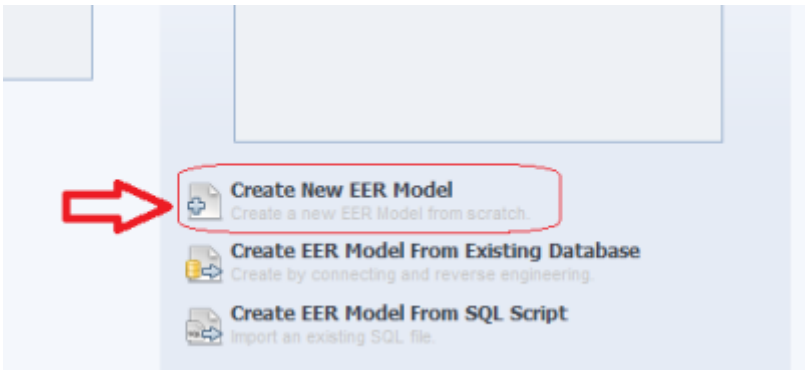


2. Développement

---

a. Le logiciel

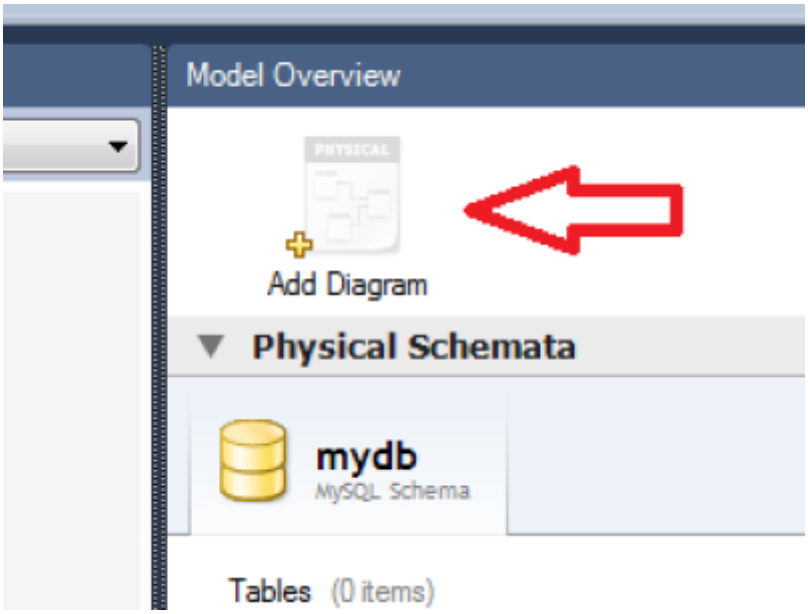
Voici le logiciel MySQL Workbench, son interface très intuitive, qui reste en Anglais, nous permet de vite se repérer et ainsi de pouvoir se lancé rapidement pour la création du modèle. Il suffit donc de cliquer sur : “Create new EER modele”



Voila nous sommes enfin lancé. C'est parti 🤣

b. Ajouter un diagramme dans le modèle

Maintenant que le modèle est crée, nous allons ajouter un nouveau diagramme. Pour cela, cliquer sur l’icône : “Add diagram” en haut de la fenêtre.



Une nouvelle page apparait, avec un quadrillage spécifique, qui nous permettra ainsi de choisir la taille pour profiter pleinement du modèle en cours de création. La légende avec les icône sur le coté gauche sont donc des raccourcis pour notre modélisation.

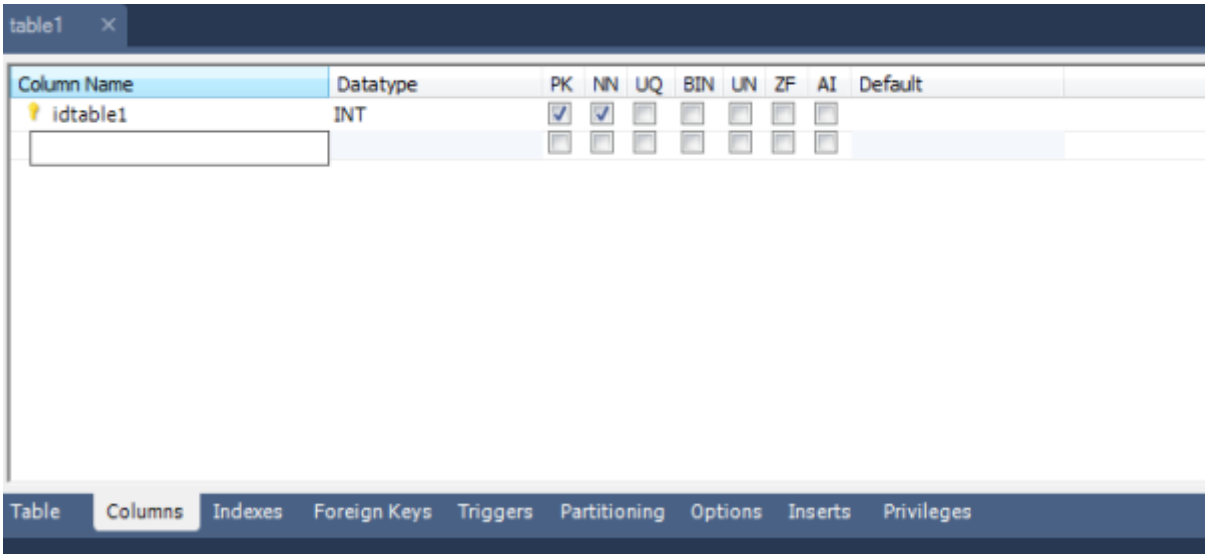
c. Ajouter des entités au diagramme

Pour pouvoir insérer des entités, il faut cliquer sur l'icône encadrer en rouge sur la légende. Une fois le bouton enclenché, il suffit de cliquer sur la quadrillage de l'écran pour placer l'entité. Ainsi elle s'affichera automatiquement, avec un nom générique pouvant être modifier.

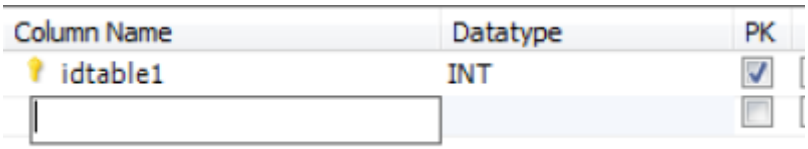


d. Modification des entités

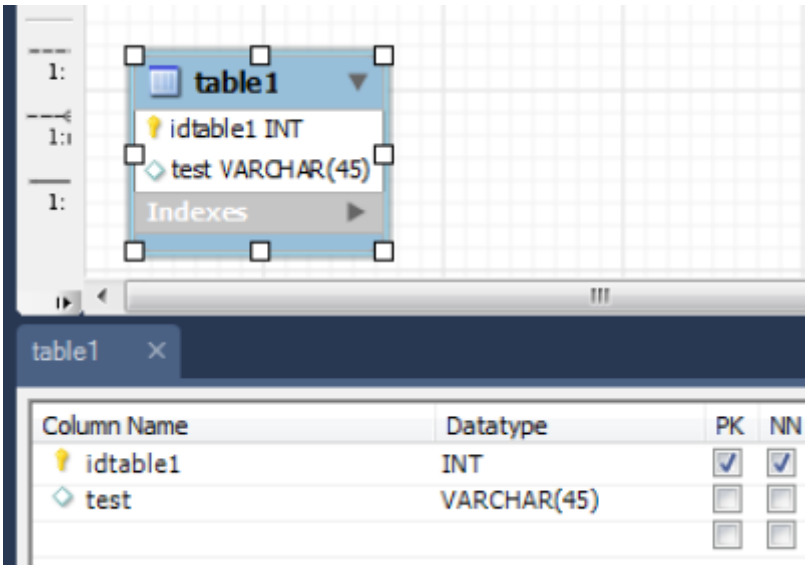
Pour modifier une entité, rien de plus simple. Il suffit de double-cliquer dessus. Dès lors une fenêtre en bas de votre écran s'affichera et différent paramètres pourront donc ainsi être modifier. Voici la fenêtre :



Pour ajouter un identifiant ou une propriété à l'entité, il suffit d'ajouter simplement en dessous de la colonne de nom. Un identifiant par défaut vous sera proposé et vous pourrais ensuite le modifié.



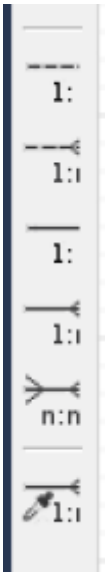
Après modifiaction, l'netité se met à jour. Voici le résultat :



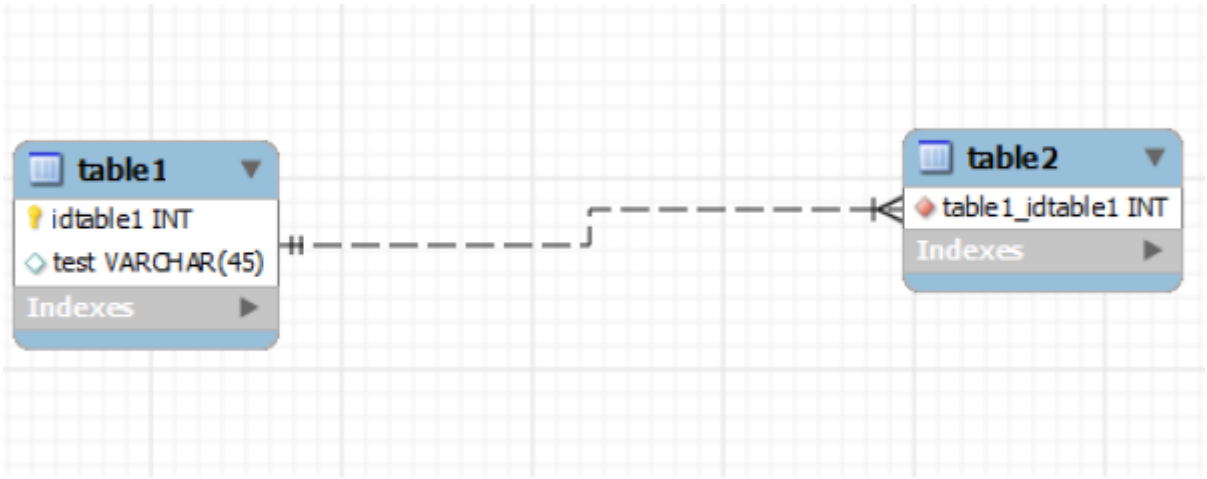
L'entité a donc bien été modifié avec le champ : “test” crée pour l'occasion.

e. Ajouter des associations

Les entités possèdent des association, leurs permettant de les relié ensemble. Pour pouvoir utiliser les associations, dans la légende, il faudra faire attention car elles peuvent être de plusieurs types : CIF (Contraintes d'intégrité fonctionnelle) de type père/fils et CIM (Contrainte d'intégrité multiple) de plus de 2 entités.



Voici ce que ressemble une association de type CIF entre deux entités :



Conclusion

Voila, ce tutoriel est à sa fin. Nous avons donc pu découvrir comment crée un diagramme et modifier des entités, ajouter des associations sur le logiciel MySQL Workbench

Enjoy 😛

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/delasalle

Last update: **2019/08/31 14:21**