

## **\*\* Tutoriel de conception MCD avec MySQL Workbench \*\***

### **1. Introduction**

---

Lors de ce tutoriel, nous verrons comment créer un MCD (Modèle Conceptuel de Donnée) avec le logiciel MySQL Workbench. Nous apprendrons donc à créer un modèle et ainsi de générer la base de données pour MySQL. Ce

tutoriel est issu d'un T.P sur une agence immobilière. Bonne lecture 🤪

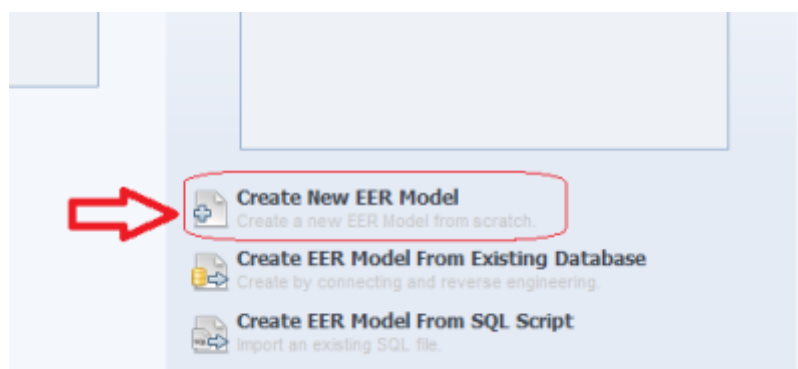
### **2. Développement**

---

#### **a. Le logiciel**



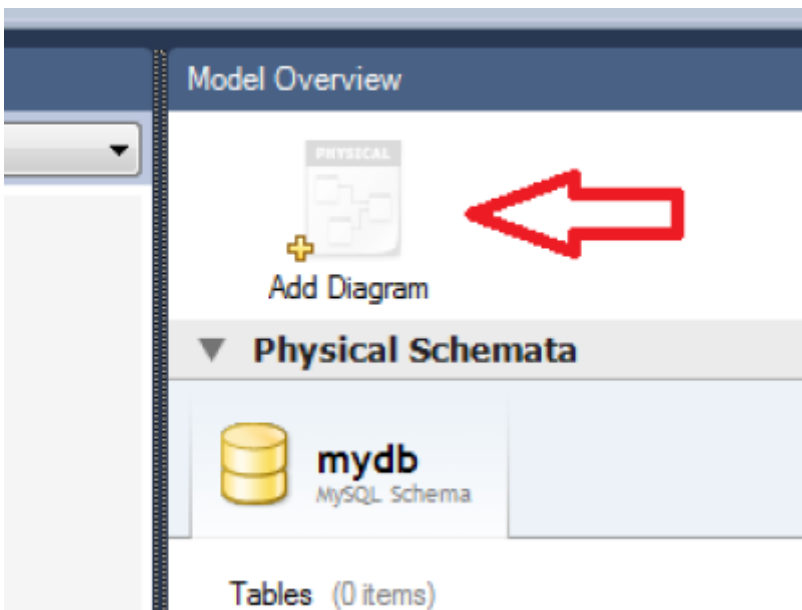
Voici le logiciel MySQL Workbench, son interface très intuitive, qui reste en Anglais, nous permet de vite se repérer et ainsi de pouvoir se lancer rapidement pour la création du modèle. Il suffit donc de cliquer sur : "Create new EER modele"



Voilà nous sommes enfin lancé. C'est parti 🤪

### b. Ajouter un diagramme dans le modèle

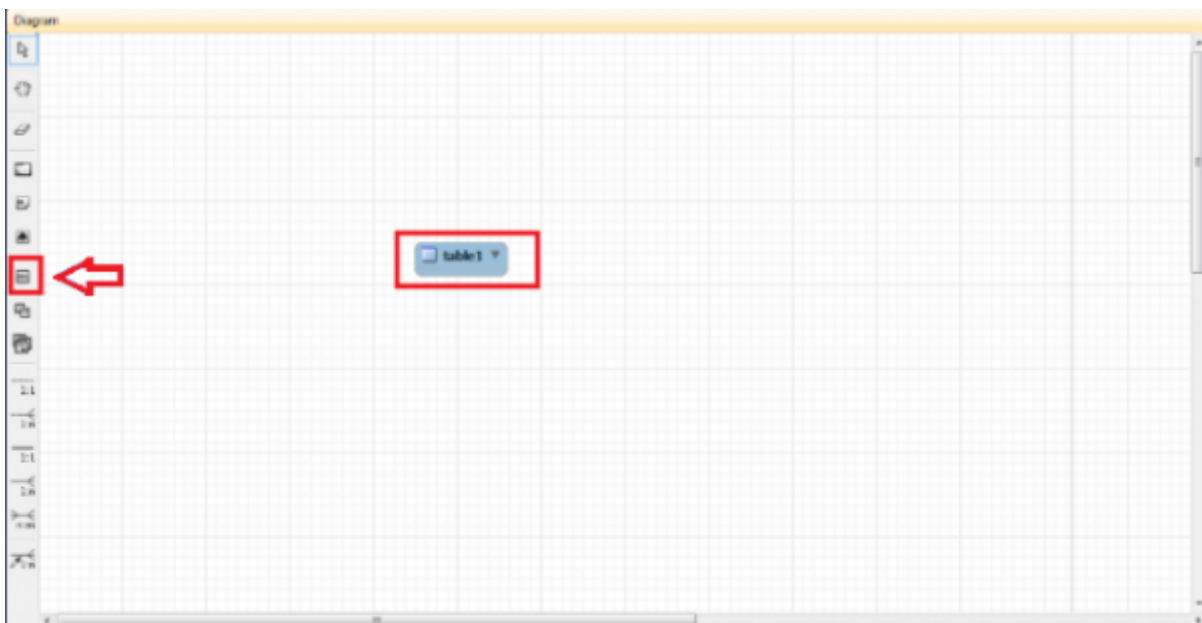
Maintenant que le modèle est crée, nous allons ajouter un nouveau diagramme. Pour cela, cliquer sur l'icône : "Add diagram" en haut de la fenêtre.



Une nouvelle page apparait, avec un quadrillage spécifique, qui nous permettra ainsi de choisir la taille pour profiter pleinement du modèle en cours de création. La légende avec les icône sur le coté gauche sont donc des raccourcis pour notre modélisation.

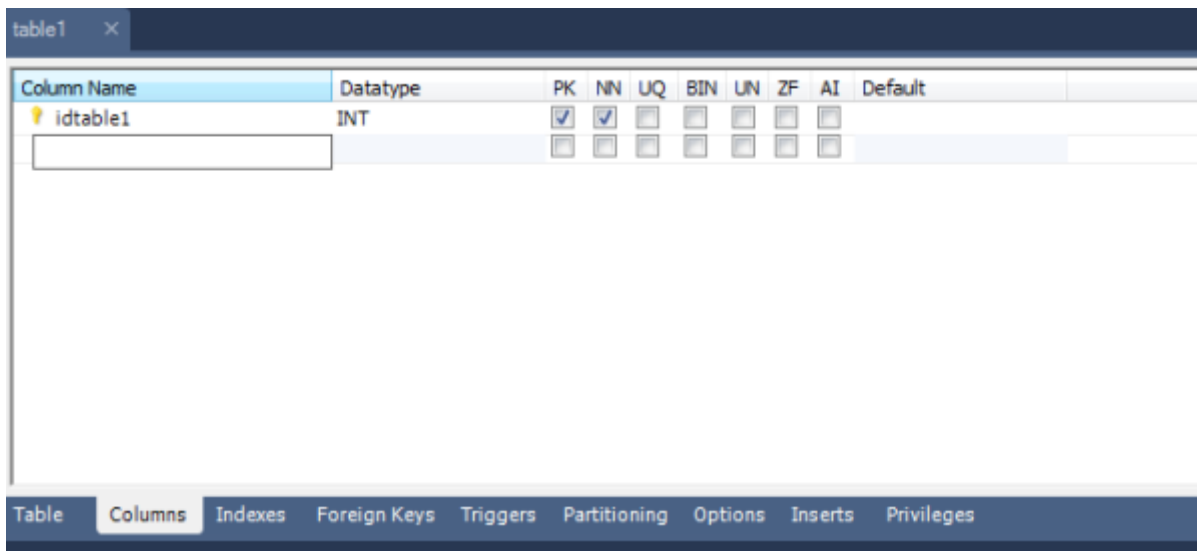
### c. Ajouter des entités au diagramme

Pour pouvoir insérer des entités, il faut cliquer sur l'icône encadrer en rouge sur la légende. Une fois le bouton enclenché, il suffit de cliquer sur la quadrillage de l'écran pour placer l'entité. Ainsi elle s'affichera automatiquement, avec un nom générique pouvant être modifier.

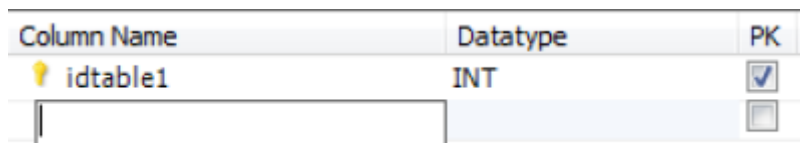


### d. Modification des entités

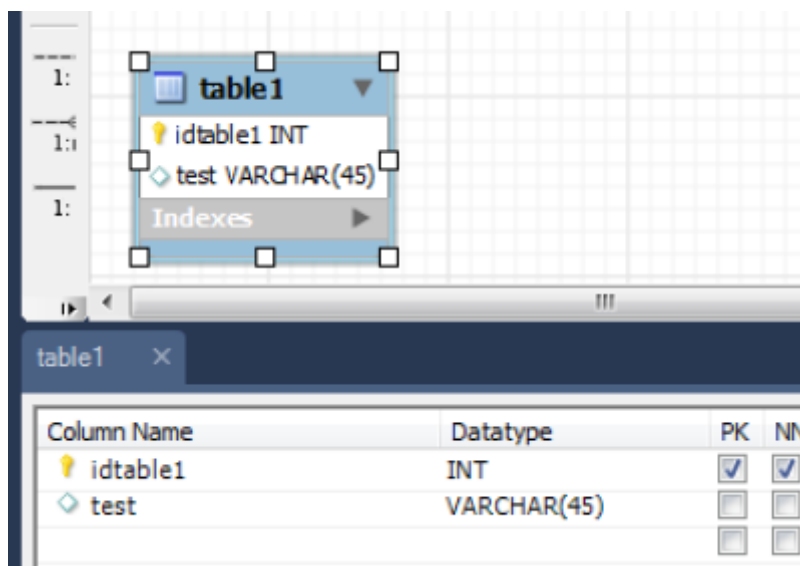
Pour modifier une entité, rien de plus simple. Il suffit de double-cliquer dessus. Dès lors une fenêtre en bas de votre écran s'affichera et différents paramètres pourront ainsi être modifiés. Voici la fenêtre :



Pour ajouter un identifiant ou une propriété à l'entité, il suffit d'ajouter simplement en dessous de la colonne de nom. Un identifiant par défaut vous sera proposé et vous pourrez ensuite le modifier.



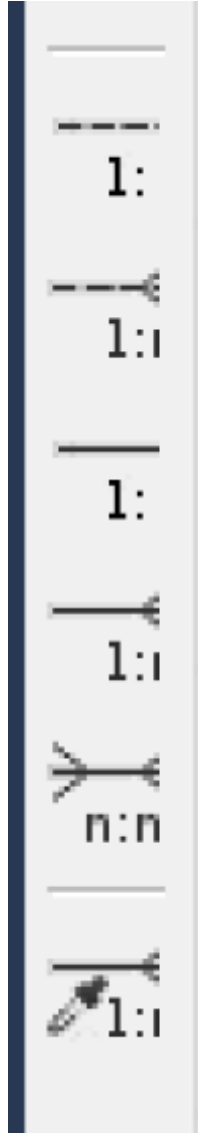
Après modification, l'entité se met à jour. Voici le résultat :



L'entité a donc bien été modifiée avec le champ : "test" créé pour l'occasion.

### e. Ajouter des associations

Les entités possèdent des associations, leurs permettant de les relier ensemble. Pour pouvoir utiliser les associations, dans la légende, il faudra faire attention car elles peuvent être de plusieurs types : CIF (Contraintes d'intégrité fonctionnelle) de type père/fils et CIM (Contrainte d'intégrité multiple) de plus de 2 entités.



From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/delasalle?rev=1358180757>

Last update: 2019/08/31 14:42

