

## \*\* Tutoriel de conception MCD avec MySQL Workbench \*\*

### 1. Introduction

Lors de ce tutoriel, nous verrons comment créer un MCD (Modèle Conceptuel de Donnée) avec le logiciel MySQL Workbench. Nous apprendrons donc à créer un modèle et ainsi de générer la base de donnée pour MySQL. Ce

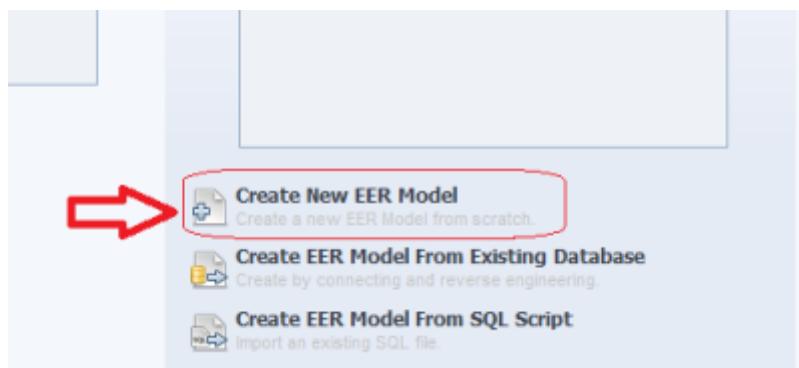
tutoriel est issu d'un T.P sur une agence immobilière. Bonne lecture 😊

### 2. Développement

#### a. Le logiciel



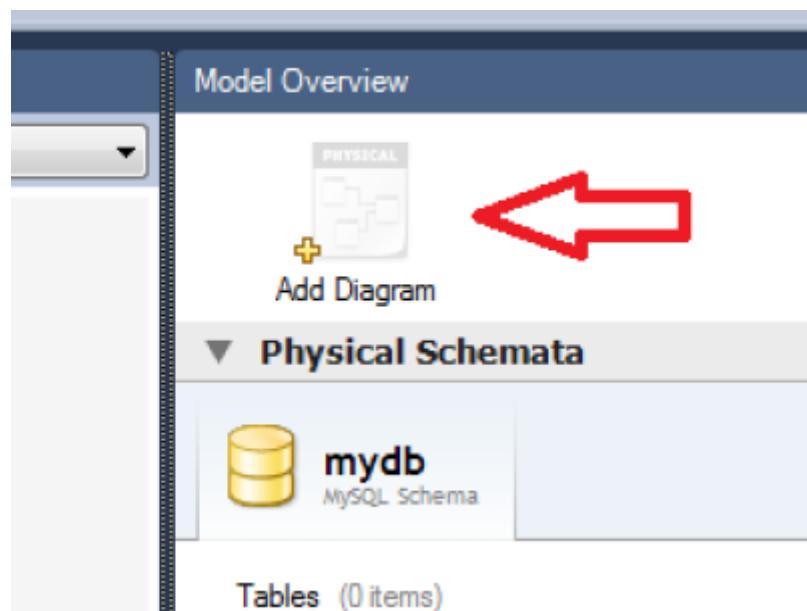
Voici le logiciel MySQL Workbench, son interface très intuitive, qui reste en Anglais, nous permet de vite se repérer et ainsi de pouvoir se lancer rapidement pour la création du modèle. Il suffit donc de cliquer sur : "Create new EER model"



Voilà nous sommes enfin lancé. C'est parti ! 😊

### b. Ajouter un diagramme dans le modèle

Maintenant que le modèle est créé, nous allons ajouter un nouveau diagramme. Pour cela, cliquer sur l'icône : "Add diagram" en haut de la fenêtre.



Une nouvelle page apparaît, avec un quadrillage spécifique, qui nous permettra ainsi de choisir la taille pour profiter pleinement du modèle en cours de création. La légende avec les icône sur le coté gauche sont donc des raccourcis pour notre modélisation.

### c. Ajouter des entités au diagramme

Pour pouvoir insérer des entités, il faut cliquer sur l'icône encadrer en rouge sur la légende. Une fois le bouton enclenché, il suffit de cliquer sur la quadrillage de l'écran pour placer l'entité. Ainsi elle s'affichera automatiquement, avec un nom générique pouvant être modifier.



#### d. Modification des entités

Pour modifier une entité, rien de plus simple. Il suffit de double-cliquer dessus. Dès lors une fenêtre en bas de votre écran s'affichera et différent paramètres pourront donc ainsi être modifier. Voici la fenêtre :

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idtable1	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Table    Columns    Indexes    Foreign Keys    Triggers    Partitioning    Options    Inserts    Privileges

Pour ajouter un identifiant ou une propriété à l'entité, il suffit d'ajouter simplement en dessous de la colonne de nom. Un identifiant par défaut vous sera proposé et vous pourrais ensuite le modifié.

Column Name	Datatype	PK
idtable1	INT	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
test	INT	<input checked="" type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>

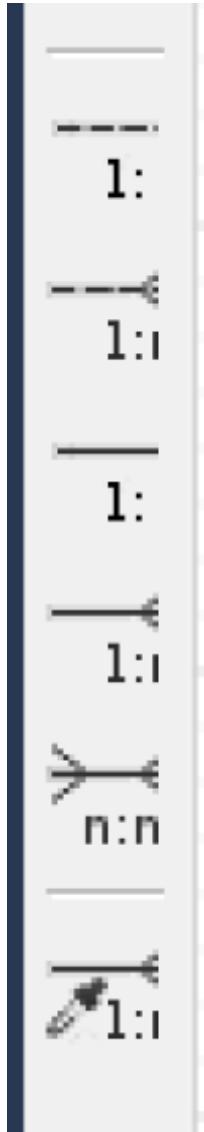
Après modifiacion, l'entité se met à jour. Voici le résultat :

Column Name	Datatype	PK	NN
idtable1	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
test	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

L'entité a donc bien été modifié avec le champ : "test" crée pour l'occasion.

### e. Ajouter des associations

Les entités possèdent des associations, leurs permettant de les relié ensemble. Pour pouvoir utiliser les associations, dans la légende, il faudra faire attention car elles peuvent être de plusieurs types : CIF (Contraintes d'intégrité fonctionnelle) de type père/fils et CIM (Contrainte d'intégrité multiple) de plus de 2 entités.



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/delasalle?rev=1358180757>

Last update: **2019/08/31 14:42**

