


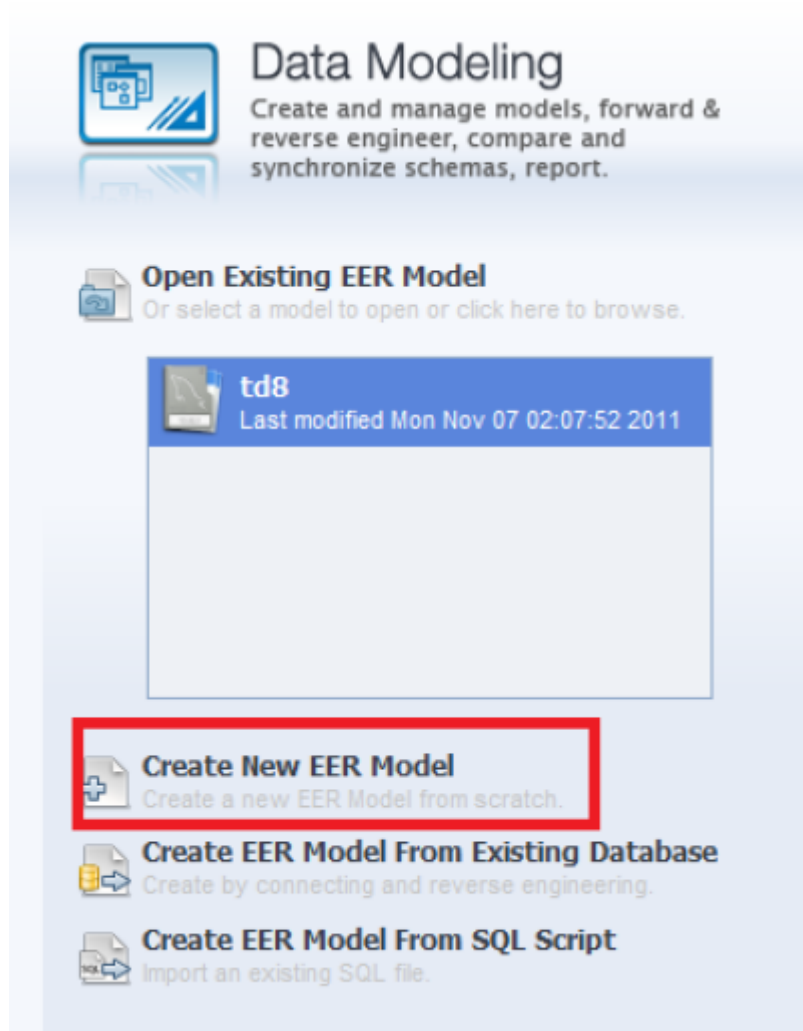
Tutoriel MySQL WorkBench


 Ce tutoriel a pour but d'expliquer la marche à suivre afin de créer un modèle logique de données et comment le compléter (ajout de table, de champs, association entre plusieurs tables...), sous MySQL WorkBench.

Création du modèle logique de données

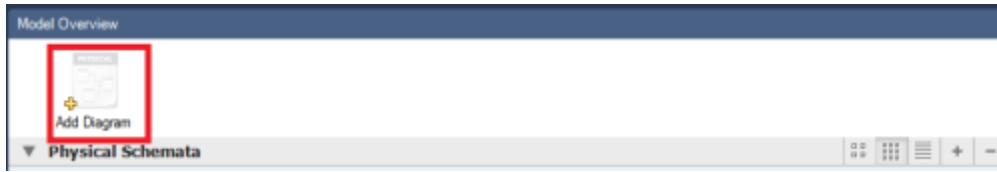
Pour commencer, au démarrage de WorkBench on à accès a la page d'accueil du logiciel.

Sur cette page d'accueil nous avons plusieurs choix possible, pour créer un nouveau model de données choisissez Create New EER Model qui se trouve dans la colonne **Data modeling**.



 Si vous avez déjà crée un modèle de données et que vous souhaitez le ré-ouvrir, sélectionner *Open existing EER Model*. Il y a également la commande *Create EER model from SQL Script*. qui permet de créer un modèle de données à partir d'un script SQL, nous ne verrons pas son utilisation dans ce tuto.

Une fois la création du nouveau model sélectionnez, nous avons désormais accès a l'editeur, choisissez l'option Add diagram, qui se trouve dans la fenêtre model overview, pour avoir accès à l'editeur graphique.



Utilisation de l'editeur

Un diagramme vierge va s'affiche, vous pouvez désormais Créer votre MLD La barre d'outils juste a gauche du diagramme permet de créer des tables, définir les relations entre les différentes tables, ajouter du texte, une image...

Ajout de tables

Passons désormais à la création des tables de notre MLD: Pour crée une table selectionner *create a new table* dans la barre d'outils et cliquer sur le diagramme l'endroit ou vous voulez qu'elle aparaisse.



Pour modifier les caractéristiques de la table double cliquer sur celle-ci.

vous pouvez donc modifier :

1. **Le nom de la Table**
2. **Ajouter/Modifier/Supprimer des colonnes dans la table**
3. **Définir une clé primaire et étrangère**

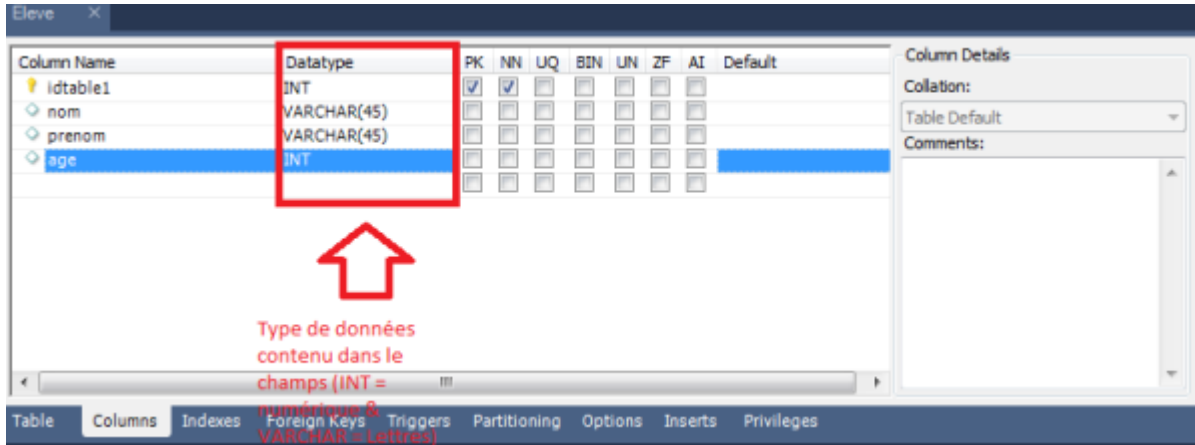
Renommons donc notre table élève et ajoutons des champs nom et prénom



Puis pour ajouter des champs sélectionnez l'onglet columns



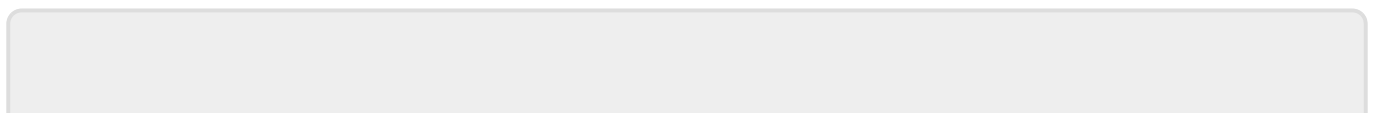
Ajouter les champs :



Maintenant crée une nouvel table Classe, nous alons voir comment attribuer des relations entreles tables.

Les relations

Une relation permet d'etablir une relation entre deux tables, pour faire cela retournons a notre barre d'outils.



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/donge?rev=1358353842>

Last update: **2019/08/31 14:42**

