Création d'un modèle de conception de données avec Open ModelSphere

Créer un nouveau modèle

A l'ouverture du logiciel, l'assistant nous propose deux solutions:

- Créer un nouveau modèle
- Ouvrir un projet récent

Sélectionnez "Créer un nouveau modèle" puis cliquez sur "Suivant".



Ensuite, entre les deux prochaines options:

- Dans le projet courant
- Dans un nouveau projet

Sélectionnez "Dans un nouveau projet" et donnez lui un nom.

	Laboration of Association
Mectomer une têche	Nectorie of Parce
Gellevillanner un project (modélie	C two kondut our wit
District in layer de madilie de darreties tornaliene	Device Non-Respirate The distance of the second s
Serenaire	Mectorie ut molite
	 Husila de Servica
	C molite de pressues d'affante
	C Rolle (M.
	nukatun
	Uniter same (b) since same (b) since same (b) since same (b) since same (c) since same (
	Center-Line To mile bit sources Type 2, and the sources Type 2, and the sources

Puis, entre les trois options proposées:

- Modèle conceptuel de données
- Modèle de données logique
- Modèle de données physique

Sélectionnez "Modèle conceptuel de données" et cliquez sur "Suivant".

Monitaren van Mohi Monitaren van geschollten Hanne krage de noolde de doonles Fonatiere Inneniere	Deven in gene at munite de dervine al 6 distait constantion de la constantion () - Analise de dervine la papar () - Analise de dervine physique	
12 Million & Transmisson	channe - Lewis	dan ke

Continuez de cliquer sur "Suivant" puis faite "Terminer"

Ajouter une entité

Pour ajouter un entité, vous devez cliquez sur ce bouton:



Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se situe en dessous.



Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et sélectionnez "Propriétés". Cette fenêtre fait son apparition :

tadife de danaieus <u>Haitfe it des</u>	sten.	
ables Table		
Constitute Colormon Citin primaines	Lariques Centraintes check Sour-orgins Centr	aintes Life, Liers
Proprietie	Telever	
Nen	Table	
Nenphosise		
das .		
Saper-capie		
Shinkinge UML		
high the electory		10
utilization of the second s		
Cot Objection	8	
heciptor		×.
Temps do la creator	96/04/00121 08:08:43	
Temps de la demárs modification	06/06/0010 18:20:40	

Vous pouvez désormais aller dans l'onglet "Colonnes" pour lui ajouter ses propriétés. Pour se faire, cliquer sur "Ajouter" en bas a gauche de la fenêtre. Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

runi.	
-	
pana -	

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans "Ajouter" puis sélectionnez "Clé primaire". Faite un clique-droit sur "clé primaire" qui s'est ajouté à votre entité et faite "Propriétés". Cette fenêtre apparaitra :

Divident Dependences Delement	General Contractors 246, 1 Liens 522,	
Proprietad	Talese	
tion	C6 primains	
TON Phylipse		
Nite		
buw-ol		
Interfactory UNL		
Pringers	2 N	
(alles		
Desciption		14
Terge de la ortation	04/4 (2010 IB-04/21	
Teres de la derrière matification	944 c3k3 al-9421	

Allez dans l'onglet "Colonnes", cliquez sur "Lier" et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.

Créer des associations entres entités

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil)



Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :





From: http://slamwiki2.kobject.net/ - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/ferte?rev=1357496034



Last update: 2019/08/31 14:42