6.5/10 Notation :

- Quelques fautes d'orthographe
- Les explications sont assez claires mais vous avez fait une erreur conceptuelle sur les CIM
- Des efforts de travail initialement (c'est bien), mais vous auriez gagné à poursuivre cet effort, en ajoutant la création de la BDD par exemple

Création d'un modèle de conception de données avec Open ModelSphere

Créer un nouveau modèle

A l'ouverture du logiciel, l'assistant nous propose deux solutions:

- Créer un nouveau modèle
- Ouvrir un projet récent

Sélectionnez "Créer un nouveau modèle" puis cliquez sur "Suivant".

Sélectionner une tâche Sélectionner un project/modèle Choisir le type de modèle de données Formalisme Sommaire	Sélectionner une tâche © Dréer un nouv © Ouvrir un proj C:\Users\vor c:\users\vor	veau modèle et récent di/Documents\Cours\Solu i\documents\cours\solu	lubon Informabque \SL 0 ition informatique \si 03\tr	3(11) 97(11 d 07(td7.s
Afficher à l'ouverture		< Précédent	Suivant >	Annuler

Ensuite, entre les deux prochaines options:

- Dans le projet courant
- Dans un nouveau projet

Sélectionnez "Dans un nouveau projet" et donnez lui un nom.

Assistant de création de modèles	
Sélectionner une tâche Sélectionner un project/modèle Choisir le type de modèle de données Formalisme Sommaire	Sélectionner un project Dans le projet courant Dans un nouveau projet: Nom du projet Sélectionner un modèle Modèle de données Modèle de processus d'affaires Modèle UML Visualisation Visualisation Client number client number client name client name Client address Modèle LIML Order-Line D,N Client number Client number Client number Client number Client number Client number Client number Client number Client number D,N Client number Client number D,N Client number Client address
Afficher à l'ouverture	< Précédent Suivant > Annuler

Puis, entre les trois options proposées:

- Modèle conceptuel de données
- Modèle de données logique
- Modèle de données physique

Sélectionnez "Modèle conceptuel de données" et cliquez sur "Suivant".

Sélectionner une tâche Sélectionner un project/modèle Choisir le type de modèle de données Formalisme Sommaire	Choisir le type de Modèle d Modèle d Modèle d	modèle de données conceptuel de données de données logique de données physique	1 1 1 1	
Afficher à l'ouverture		< Précédent	Suivant >	Annuler

Continuez de cliquer sur "Suivant" puis faite "Terminer"

Ajouter une entité

Pour ajouter un entité, vous devez cliquez sur ce bouton:

e			-
	L		
	I		
	L		
817			1

Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se situe en dessous.

3/7



Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et sélectionnez "Propriétés". Cette fenêtre fait son apparition :

📅 Modèle de données. Table propriétés		- • ×						
Modèle de données: Modèle de données	Modèle de données: Modèle de données							
Table: Table								
Conception Colonnes Clés primaires / un	ques Contraintes check Sous-copies Contraintes UML Liens							
Propriété	Valeur							
Nom	Table							
Nom physique								
Alias								
Super-copie								
Stéréotype UML								
Règle de sélection								
Utilisateur								
Est dépendante								
Description								
Temps de la création	06/01/2013 18:19:43							
Temps de la dernière modification	06/01/2013 18:25:45							
	Appliquer	Fermer						

Vous pouvez désormais aller dans l'onglet "Colonnes" pour lui ajouter ses propriétés. Pour se faire, cliquer sur "Ajouter" en bas a gauche de la fenêtre. Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

odèl able:	e de données: <u>N</u>	1odèle de données Table	5				
once	ption Colonnes	Clés primaires / u	niques	Contraintes chec	k Sous-copies	Contraintes UML	iens
o N	Nom		Nom pi	hysique	Alias	Super-copie	Stéréotype UML
n	om 1						
n	om2						
			•	m			ŀ

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans "Ajouter" puis sélectionnez "Clé primaire". Faite un clique-droit sur "clé primaire" qui s'est ajouté à votre entité et faite "Propriétés". Cette fenêtre apparaitra :

onception Dépendances Colonn	es Sous-dé Contraintes UML Liens SQL
Propriété	Valeur
lom	Clé primaire
lom physique	
Alias	
Super-clé	
Stéréotype UML	
Primaire	
index	
Description	
Temps de la création	06/01/2013 18:54:23
Temps de la dernière modification	06/01/2013 18:54:23

Allez dans l'onglet "Colonnes", cliquez sur "Lier" et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.

5/7

🛅 Modèle de données.Tab	le.Clé primaire propriétés	
Table: <u>Table</u> Clé primaire: Clé primaire	Sélectionner un ou plusieurs colonnes pour le lien	
Conception Dépendance		Fermer
	Selectionner Annuler	

Créer des associations entres entités

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil)



Cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :



Pour modifier les cardinalités faites un clic-droit sur celle de votre choix et allez dans "Multiplicité" :

Table	0,N	1,1 Table			
nom1 NULL nom2 NULL	■	Propriétés			
Clé primaire ()	₽ <mark>x</mark>	Copier l'image Supprimer du modèle Retirer du diagramme			
		Reproduire dans le diagramme	Þ		
		Multiplicité	1	•	0,N Plusieurs
		Navigable			1,N Un ou plusieurs
		Contrainte référée	1		1,1 Exactement un
		Aligner Repositionner Format			0,1 Facultatif ?,? Non défini Spécifique
		Rechercher dans le diagramme Rechercher dans l'explorateur	•		

Vous n'avez plus cas sélectionner la cardinalité de votre choix.



J'espère que ce tutoriel vous sera utile et compréhensible.

Pour plus d'information vous pouvez me contacter via e-mail



From: http://slamwiki2.kobject.net/ - Broken SlamWiki 2.0

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/ferte?rev=1358470804



Last update: 2019/08/31 14:42