7/10
Notation :

- Quelques fautes d'orthographe
- Présentation et explications assez claires
- Des efforts de travail, mais qui auraient pu être poursuivis (création d'autres types de relation (n,m), génération base)

Turoriel MySQL WorkBench



Introduction

MySQL Workbench est un logiciel permettant la création de base de données et de modèle logique sous forme de diagramme.



Nous verrons dans ce tutoriel

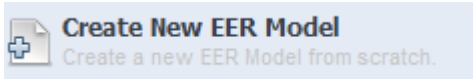
uniquement les outils que proposent MySQL Workbench et non comment fonctionne une base de données, c'est pourquoi il est préférable d'avoir déjà quelques connaissances

en base de données pour suivre ce tutoriel.

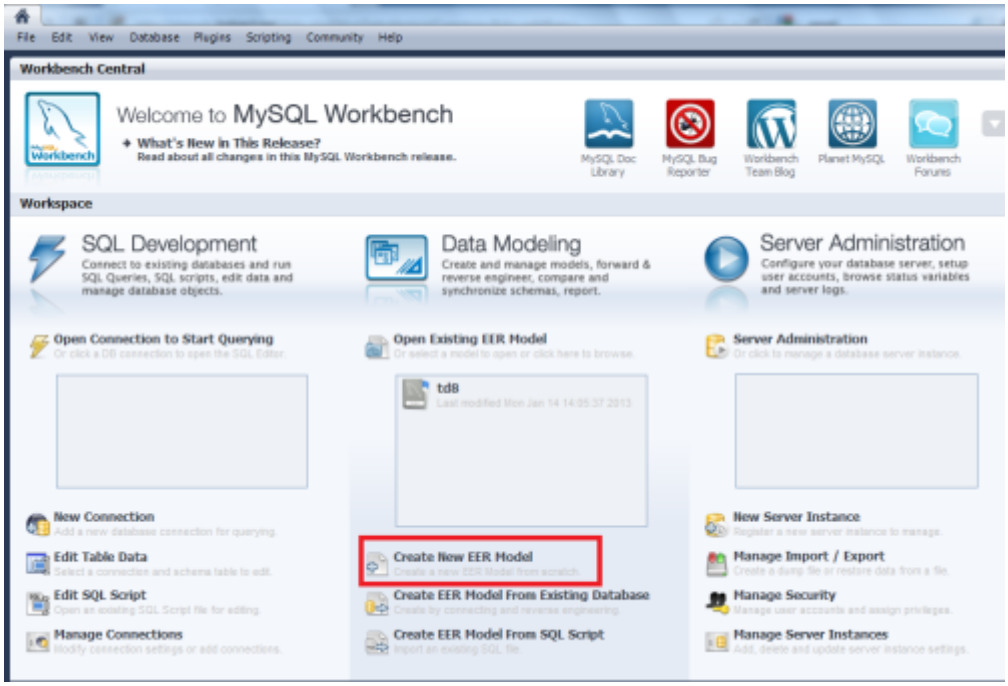
Création du diagramme

Pour commencer, cliquer

juste sur Create New EER Model



Comme ci-dessous.





Si vous avez déjà une base de donnée existante ou un script SQL, vous pouvez cliquer sur

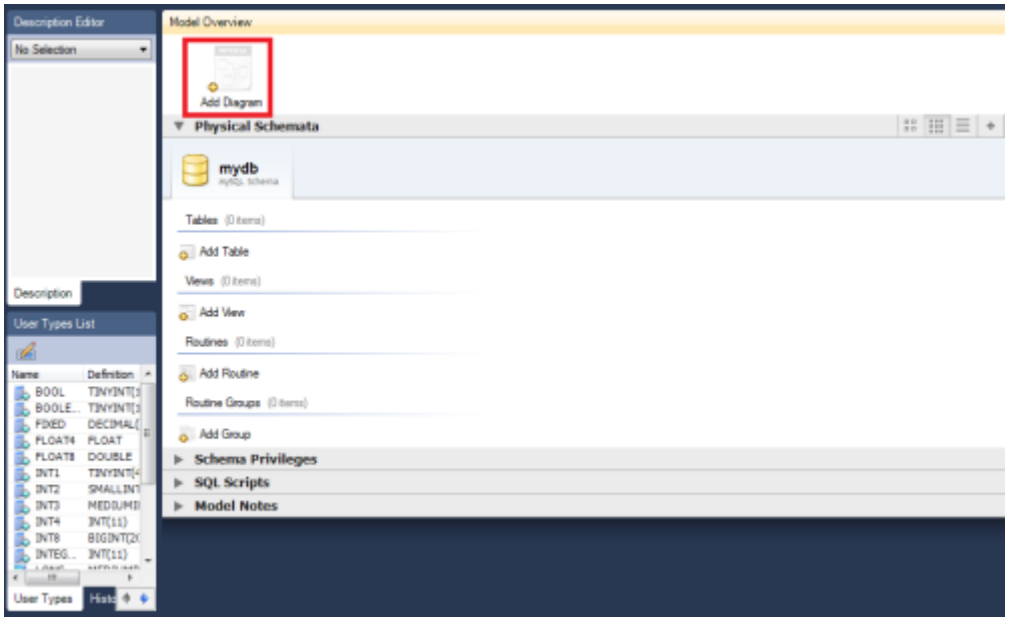


Create EER Model From Existing DataBase ou From SQL Script, Workbench s'occupera alors du reste.

Cliquer ensuite sur Add Diagram



Comme ci-dessous.

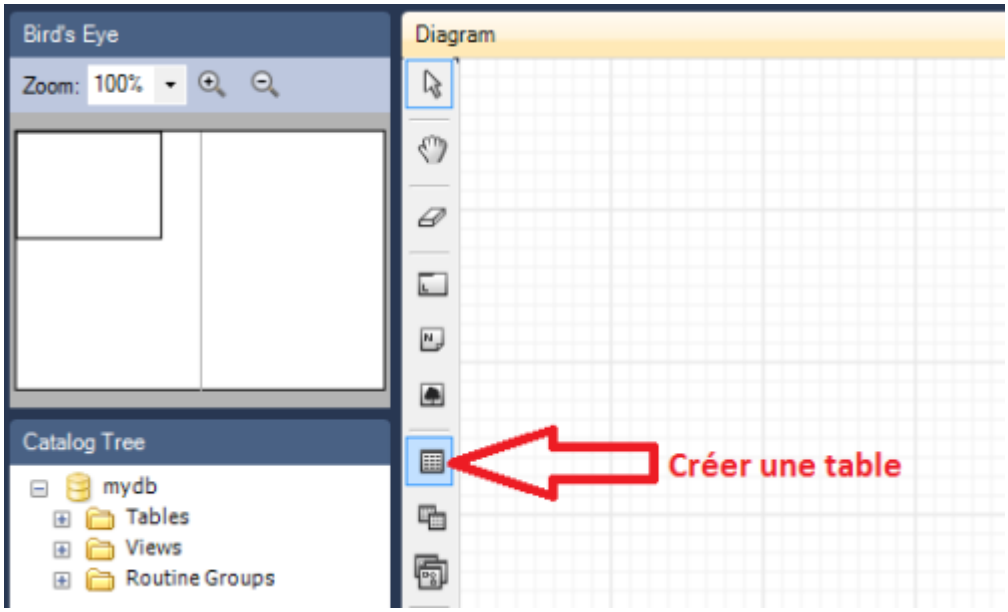


Vous pouvez maintenant créer votre première

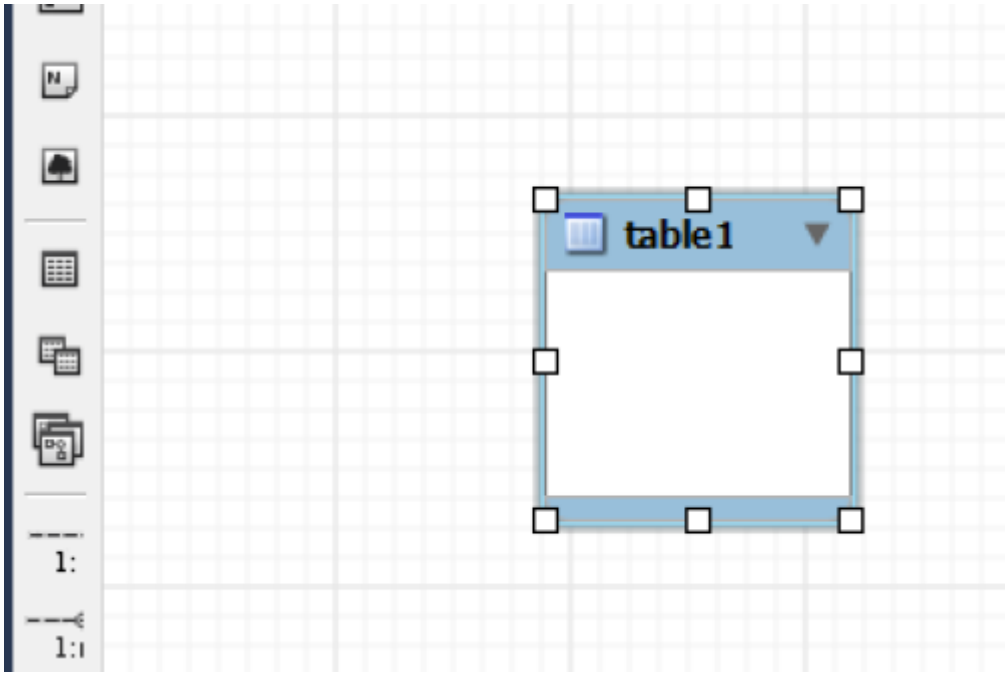
table !

Les tables

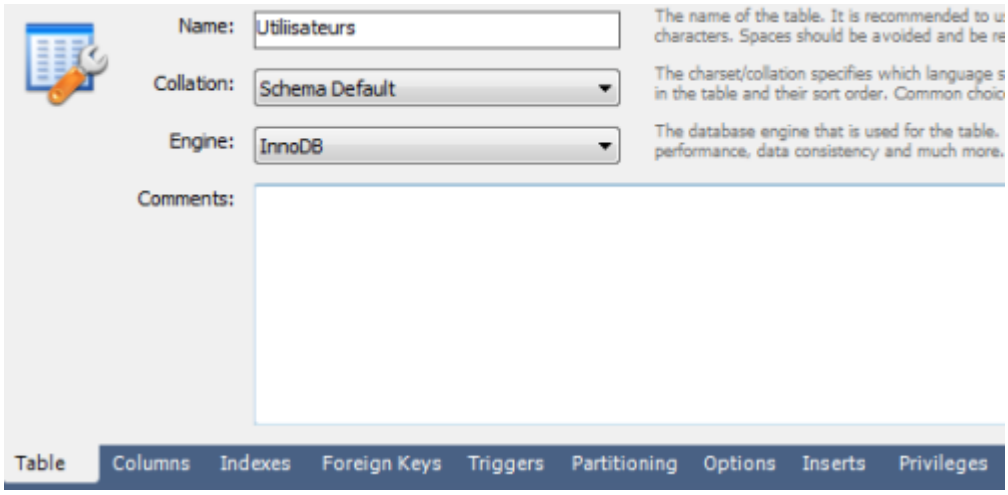
Pour créer une table cliquer sur le bouton ci-dessus.



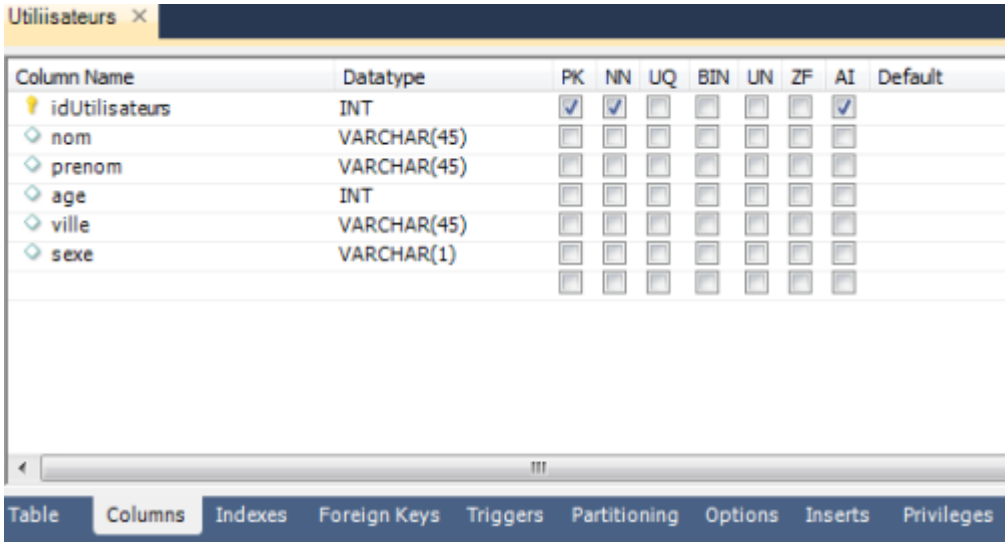
Vous pouvez voir votre table apparaitre sur la grille, vous pouvez la déplacer et l'agrandir comme bon vous semble.



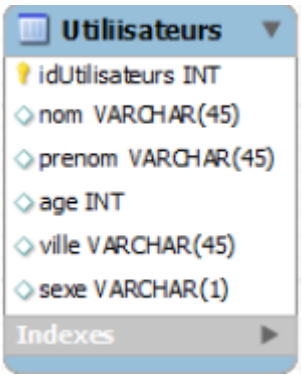
Double-cliquer ensuite sur la table pour voir ses informations et les modifiés.
Profiter en pour changer son nom.



Pour entrée des entités dans la table, aller dans l'onglet Columns en bas. Vous pouvez alors remplir votre table.

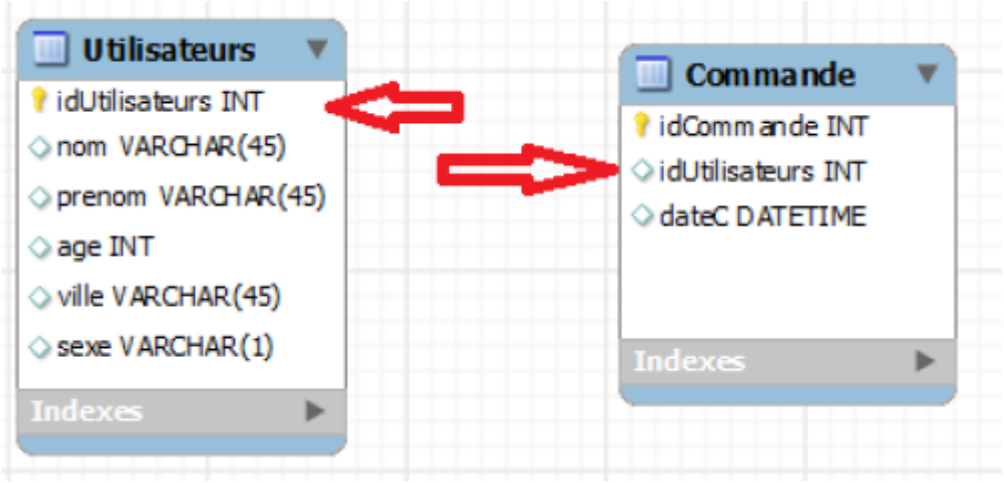


On voit ensuite que les champs on été ajouter au diagramme sur la grille.

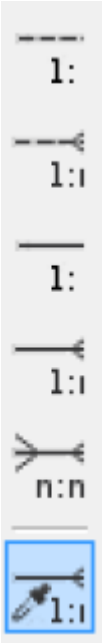


Relation entre tables

J'ai créer une deuxième table, dans laquelle la clé étrangère idUtilisateurs est présente mais non déclarée.

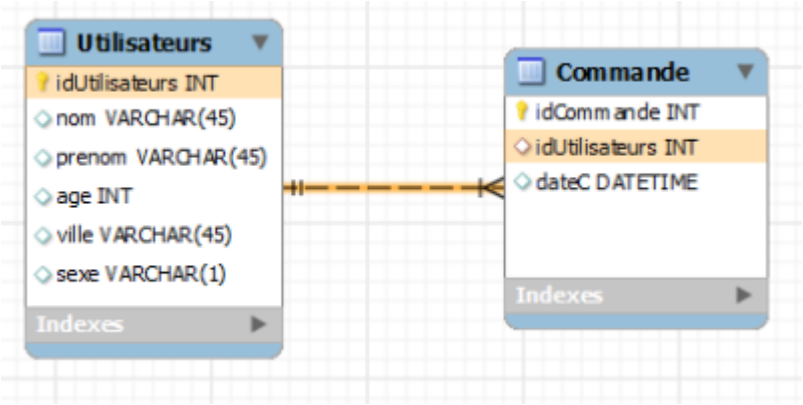


Pour ce faire, cliquer sur une des relation.



Et cliquer sur votre clé

étrangère en premier puis la clé primaire associée. Votre lien est maintenant créer, vous pouvez voir la clé étrangère se colorer en rouge.



Le tutoriel est maintenant fini, vous

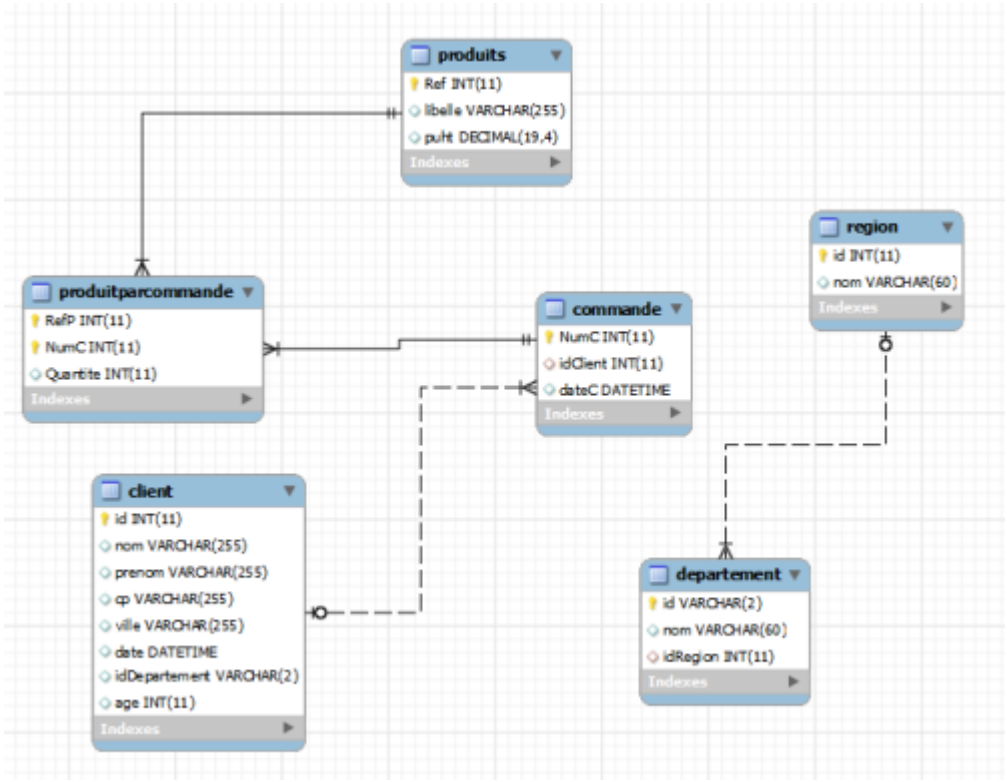
avez toutes les cartes en mains pour faire une belle base de données !

Bon courage pour vos projets 😉

En plus



exemple d'une base de données sous Workbench:



From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/gautreau

Last update: **2019/08/31 14:21**