

# Tutoriel MySQL WorkBench



# Introduction

**MySQL Workbench est un logiciel permettant la**

# **création de base de donnée et de modèle logique sous forme de diagramme.**

**Nous verrons dans ce tutoriel**



**uniquement la création de modèle logique.**

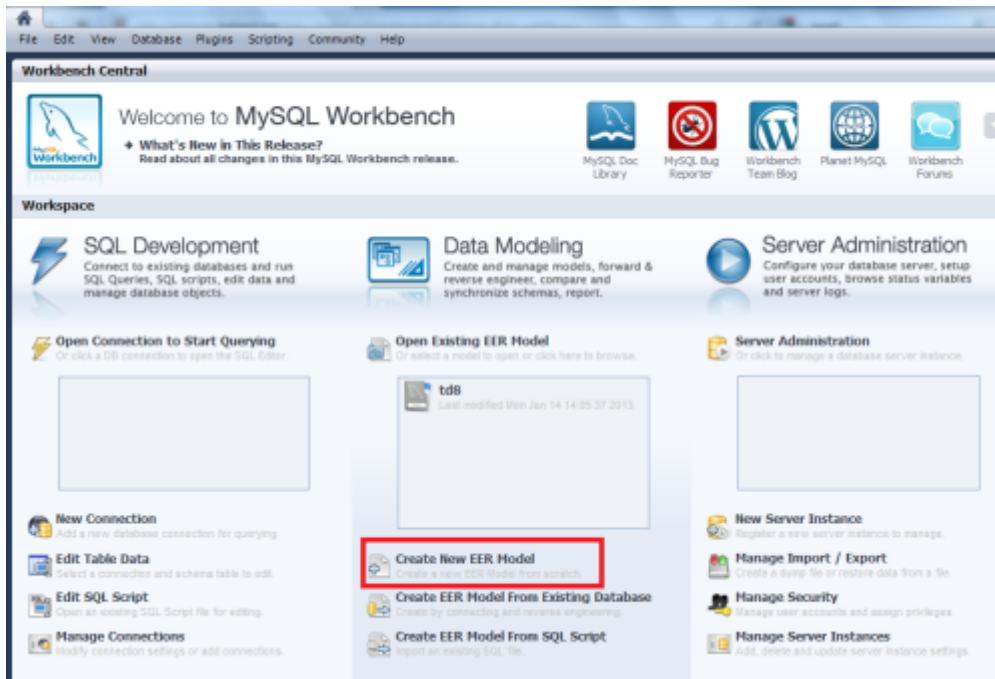



# Création du diagramme

**Pour commencer, cliquer juste sur Create New EER Model**



**Comme ci-dessous.**



 **Si vous avez déjà une base de donnée existante ou un script SQL, vous pouvez cliquer sur**

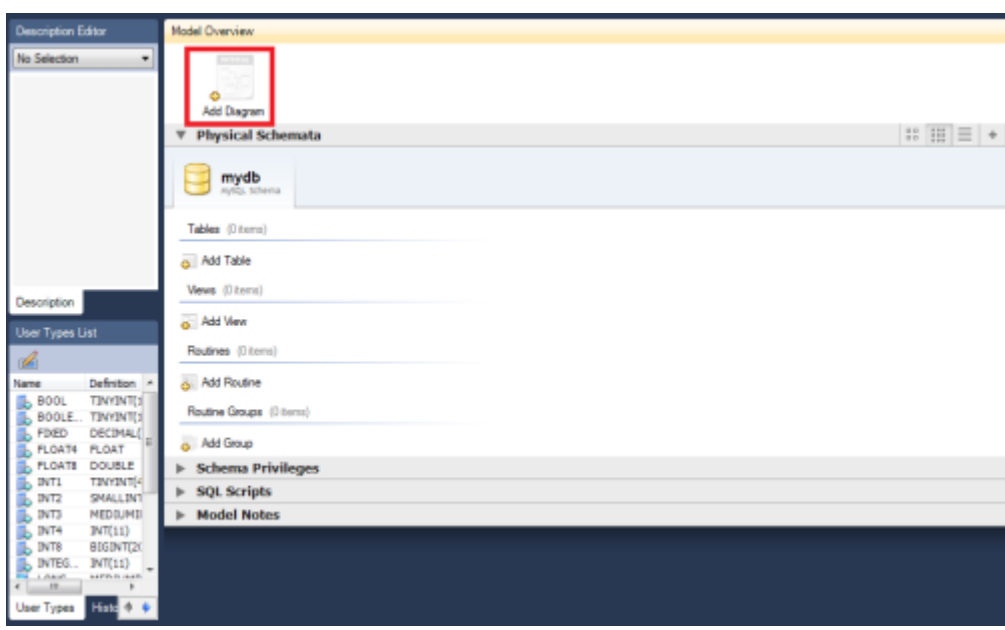
**Create EER  
Model From  
Existing  
DataBase ou  
From SQL  
Script,  
Workbench  
s'occupera  
alors du reste.**



# Cliquer ensuite sur Add Diagram



Comme ci-dessous.

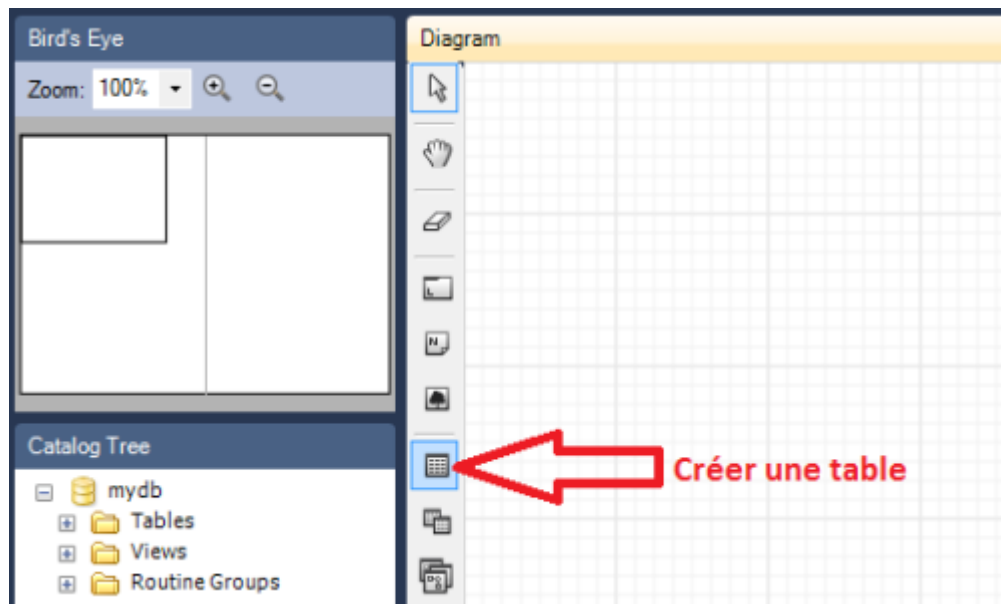


# Vous pouvez maintenant créer votre première

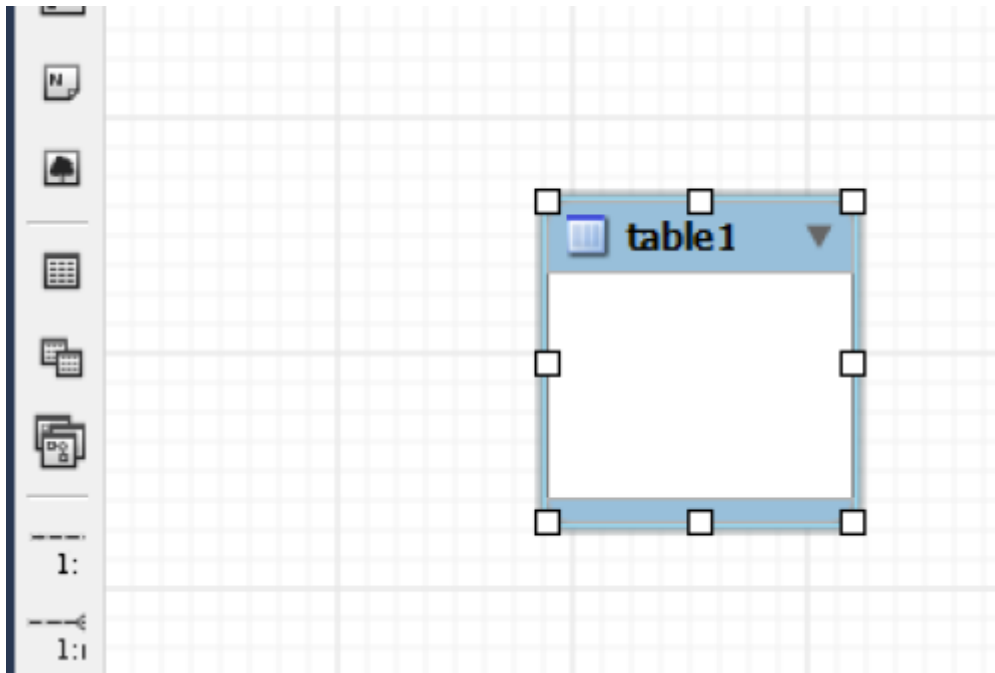
# **table !**

## **Les tables**

**Pour créer une table  
cliquer sur le bouton ci-  
dessus.**

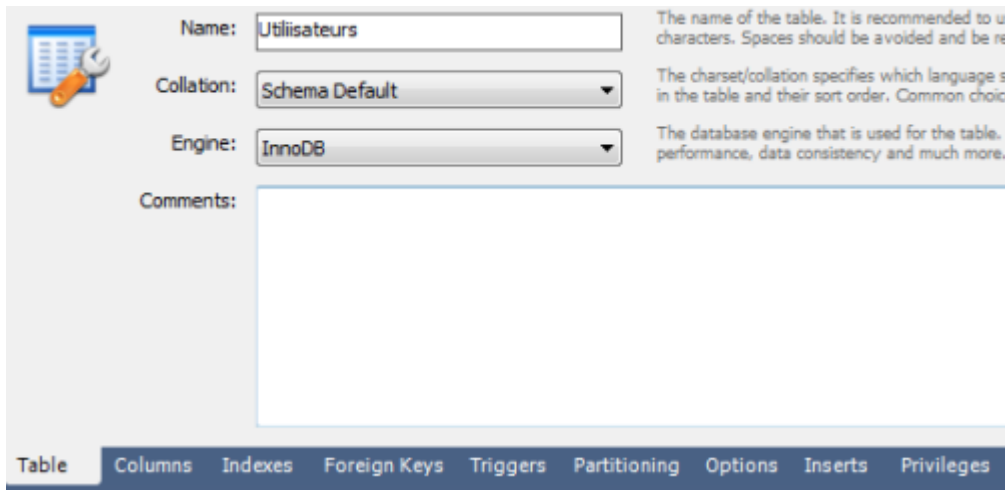


**Vous pouvez voir votre table apparaitre sur la grille, vous pouvez la déplacer et l'agrandir comme bon vous semble.**



**Double-cliquer ensuite sur la table pour voir ses informations et les modifier.**

**Profiter en pour changer son nom.**

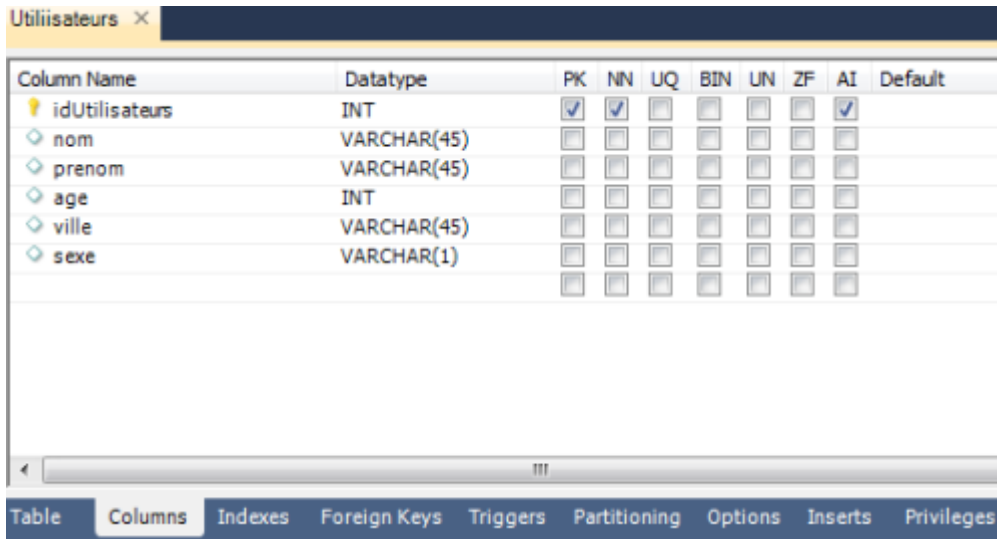


The screenshot shows a configuration window for a table named 'Utilisateurs'. It includes fields for Name, Collation (Schema Default), and Engine (InnoDB), along with a large text area for Comments. A navigation bar at the bottom contains tabs for Table, Columns, Indexes, Foreign Keys, Triggers, Partitioning, Options, Inserts, and Privileges.

Name:	Utilisateurs	The name of the table. It is recommended to use 64 characters. Spaces should be avoided and be replaced by underscores.
Collation:	Schema Default	The charset/collation specifies which language is used in the table and their sort order. Common choices are latin1_swedish_ci and utf8_general_ci.
Engine:	InnoDB	The database engine that is used for the table. Performance, data consistency and much more.
Comments:		

Table | Columns | Indexes | Foreign Keys | Triggers | Partitioning | Options | Inserts | Privileges

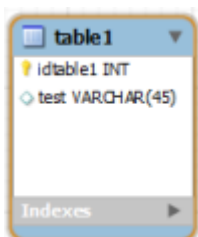
**Pour entrée des entités dans la table, aller dans l'onglet Columns en bas. Vous pouvez alors remplir votre table.**



Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idUtilisateurs	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
nom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
prenom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
age	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ville	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
sexe	VARCHAR(1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

# Nous allons voir en détails l'ajout d'entités

# Entités



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/gautreau?rev=1358179664>

Last update: **2019/08/31 14:42**

