

Tutoriel MySQL WorkBench



Introduction

MySQL Workbench est un logiciel permettant la

création de base de donnée et de modèle logique sous forme de diagramme.

Nous verrons dans ce tutoriel



uniquement la création de modèle logique.

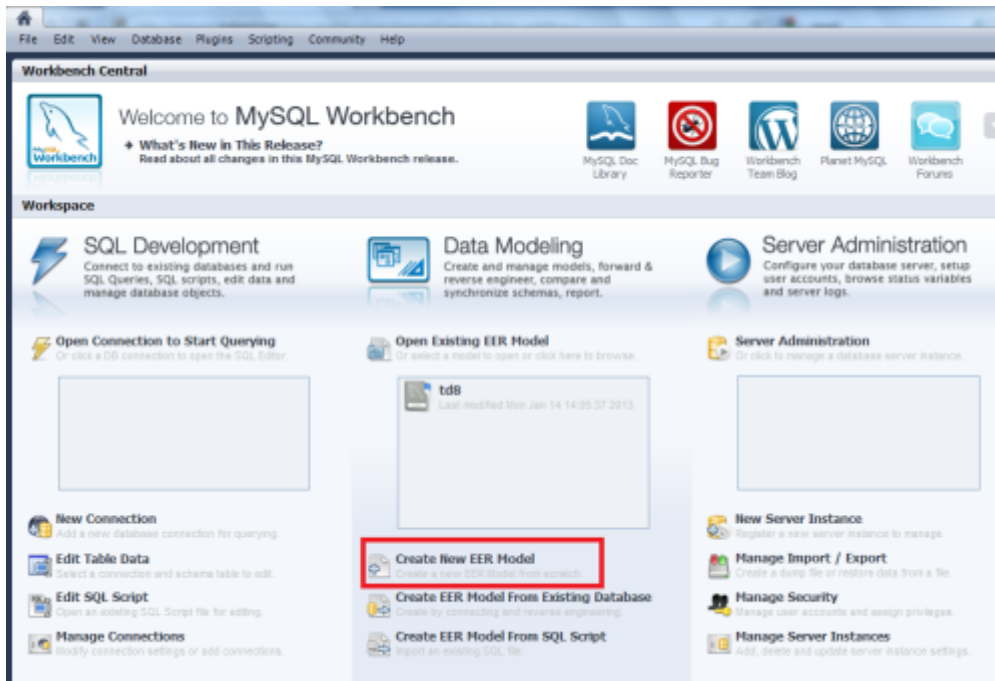



Création du diagramme

Pour commencer, cliquer juste sur Create New EER Model



Comme ci-dessous.



 **Si vous avez déjà une base de donnée existante ou un script SQL, vous pouvez cliquer sur**

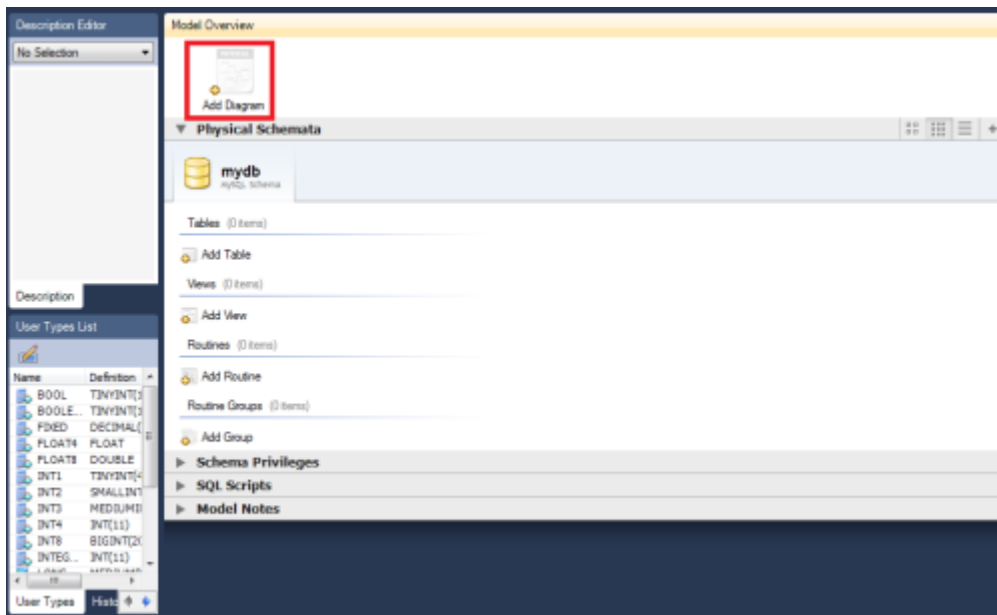
**Create EER
Model From
Existing
DataBase ou
From SQL
Script,
Workbench
s'occupera
alors du reste.**



Cliquer ensuite sur Add Diagram



Comme ci-dessous.

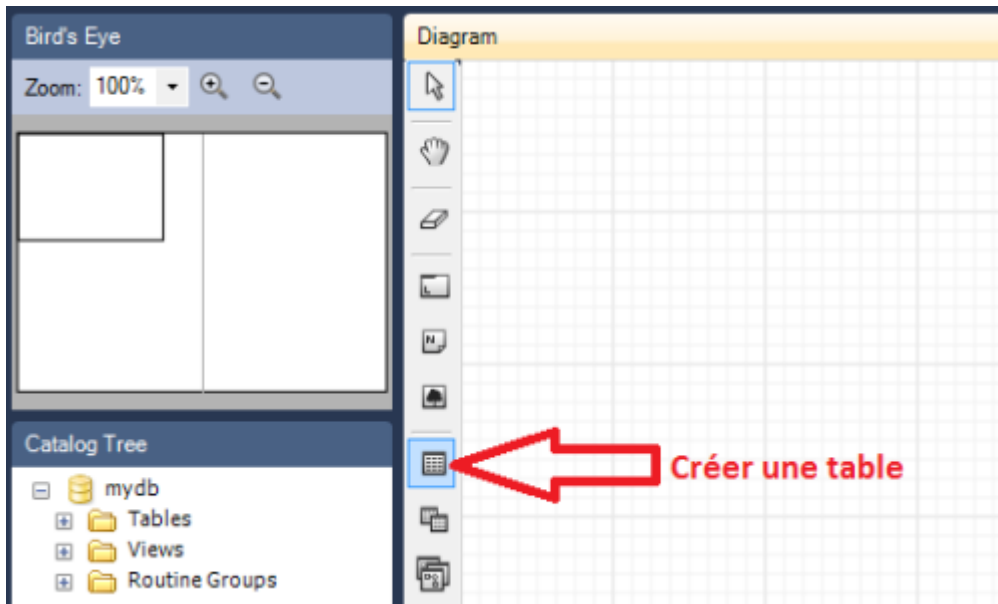


Vous pouvez maintenant créer votre première

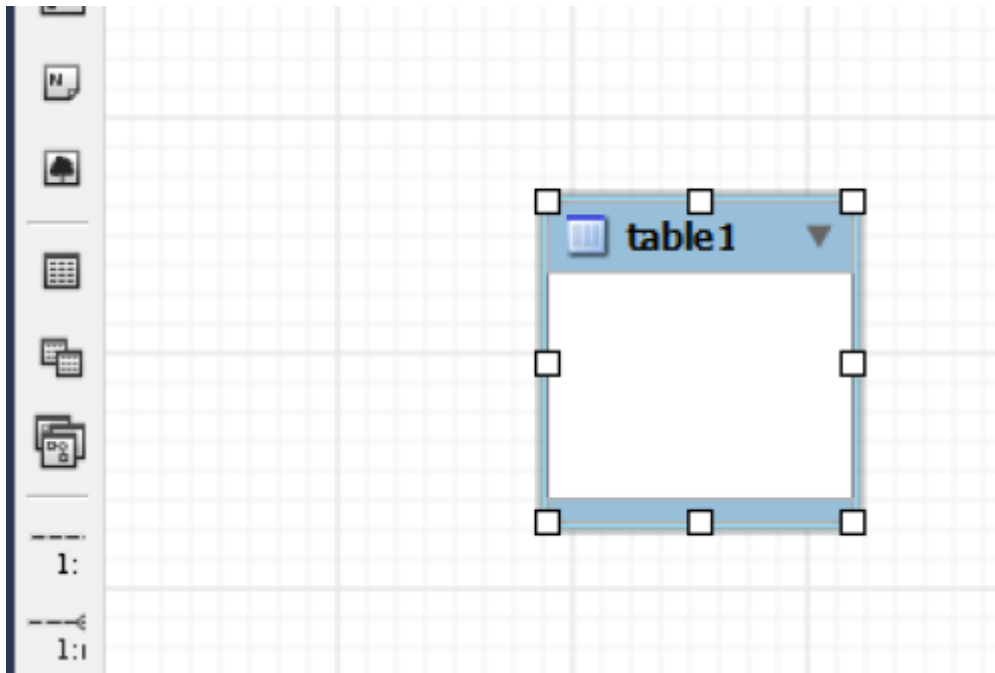
table !

Les tables

**Pour créer une table
cliquer sur le bouton ci-
dessus.**

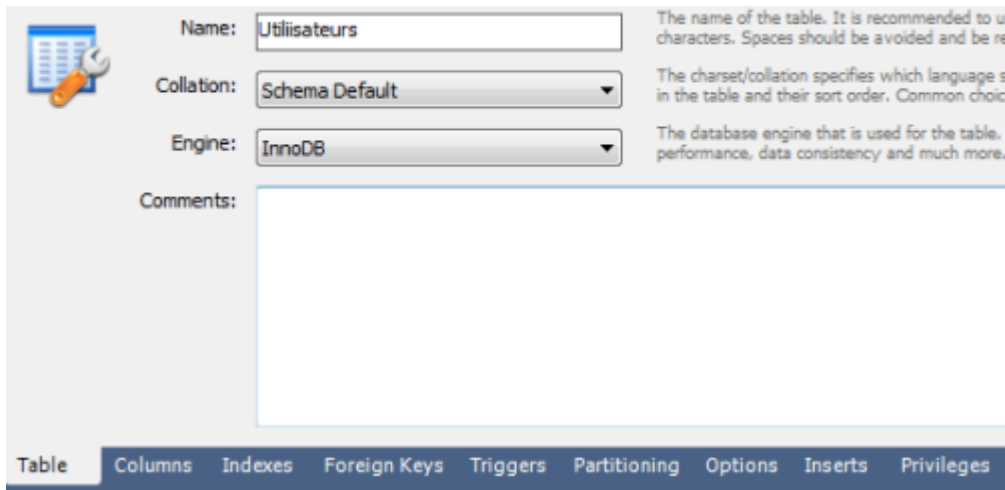


Vous pouvez voir votre table apparaitre sur la grille, vous pouvez la déplacer et l'agrandir comme bon vous semble.



Double-cliquer ensuite sur la table pour voir ses informations et les modifier.

Profiter en pour changer son nom.



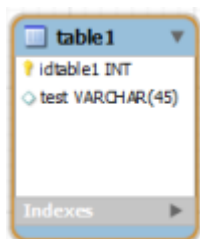
The screenshot shows a configuration window for a table named 'Utilisateurs'. It includes fields for Name, Collation (set to 'Schema Default'), and Engine (set to 'InnoDB'). A 'Comments' text area is also present. A navigation bar at the bottom contains tabs for 'Table', 'Columns', 'Indexes', 'Foreign Keys', 'Triggers', 'Partitioning', 'Options', 'Inserts', and 'Privileges'. The 'Table' tab is currently selected.

Pour entrée des entités dans la table, aller dans l'onglet Columns en bas. Vous pouvez alors remplir votre table.

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idUtilisateurs	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
nom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
prenom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
age	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ville	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
sexe	VARCHAR(1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Nous allons voir en détails l'ajout d'entités

Entités



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/gautreau?rev=1358179664>

Last update: **2019/08/31 14:42**

