

# Tutoriel MySQL WorkBench



# Introduction

# MySQL Workbench est

# **un logiciel permettant la création de base de donnée et de modèle logique sous forme de diagramme.**



**Nous verrons dans ce tutoriel uniquement la création de modèle logique.**



# Création du diagramme

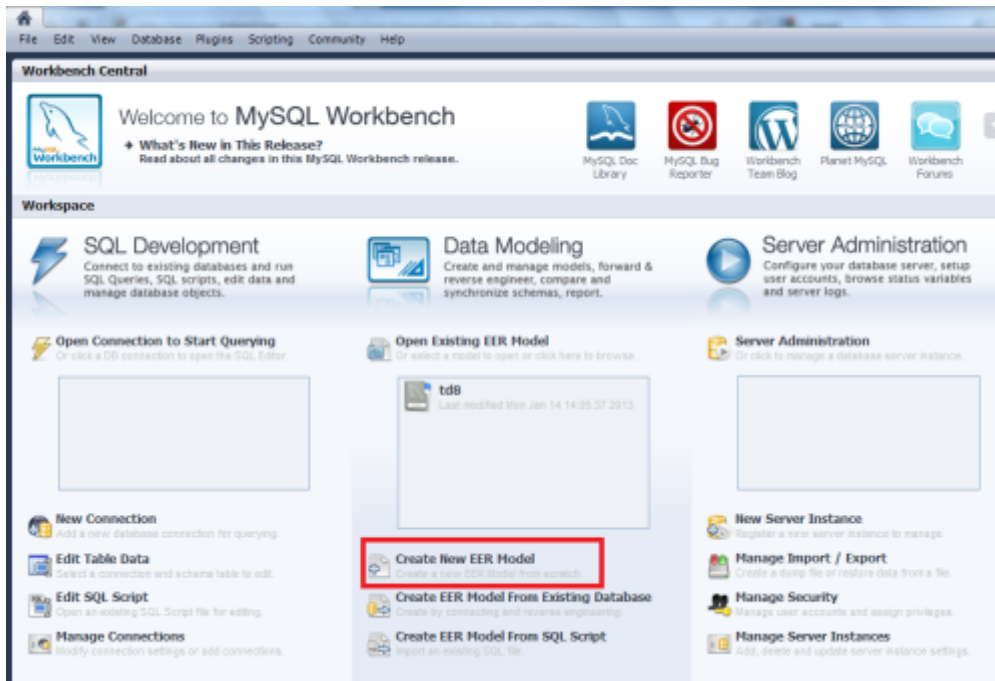
**Pour commencer, cliquer juste sur Create New EER Model**




**Create New EER Model**

Create a new EER Model from scratch.

**Comme ci-dessous.**



 **Si vous avez déjà une base de donnée existante ou un script SQL, vous pouvez cliquer sur**

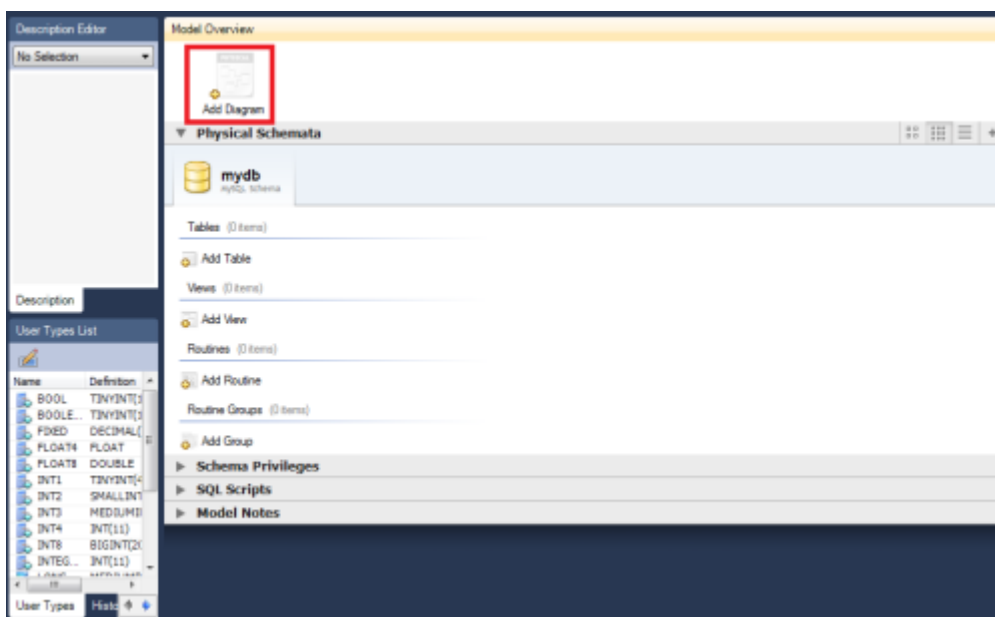
**Create EER  
Model From  
Existing  
DataBase ou  
From SQL  
Script,  
Workbench  
s'occupera  
alors du reste.**



# Cliquer ensuite sur Add Diagram



Comme ci-dessous.

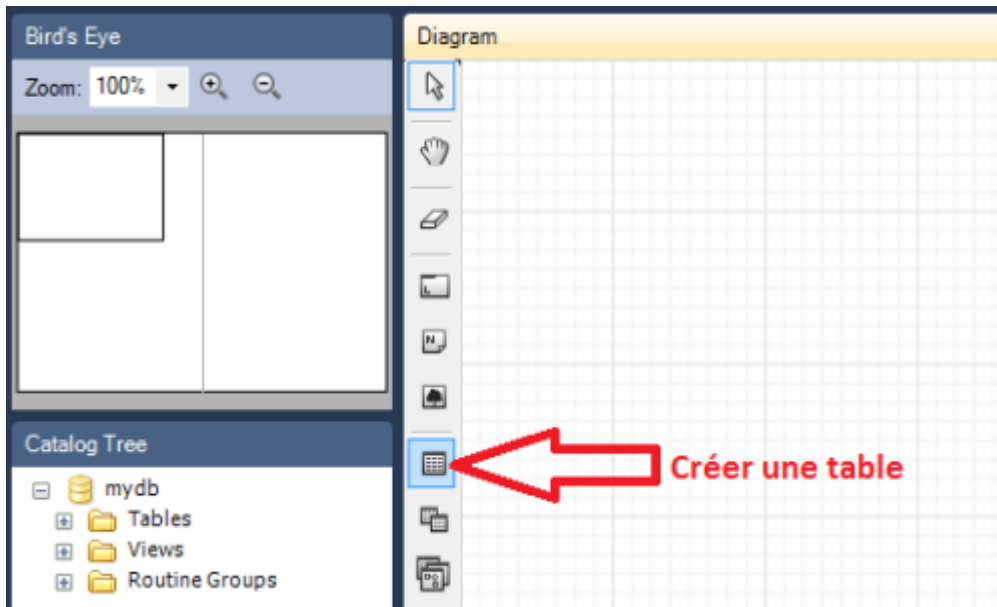


# Vous pouvez maintenant créer votre première

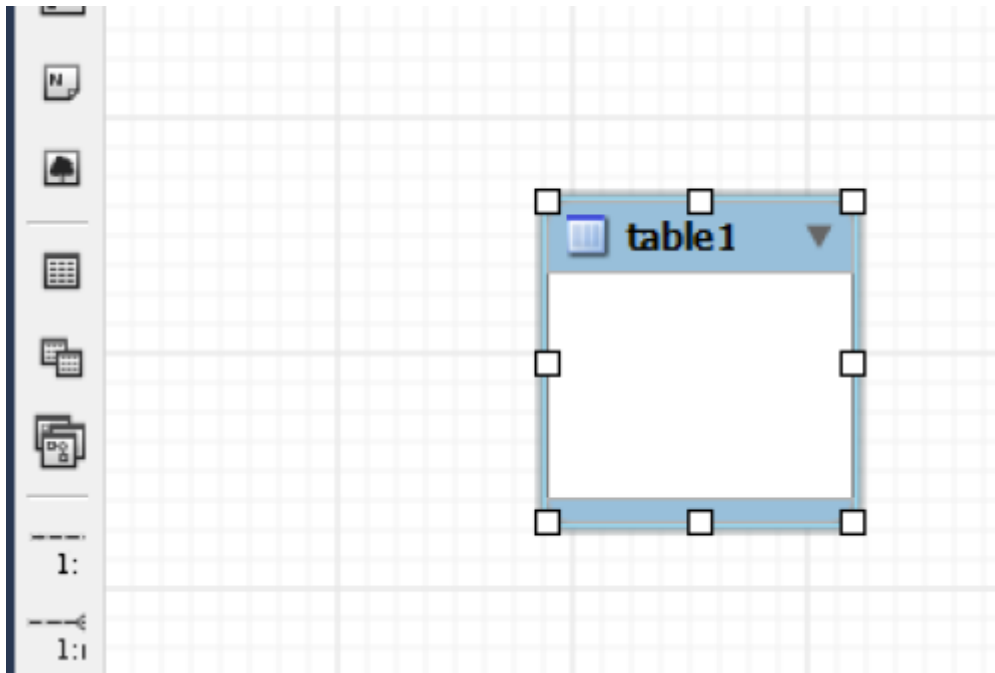
# **table !**

## **Les tables**

**Pour créer une table  
cliquer sur le bouton ci-  
dessus.**

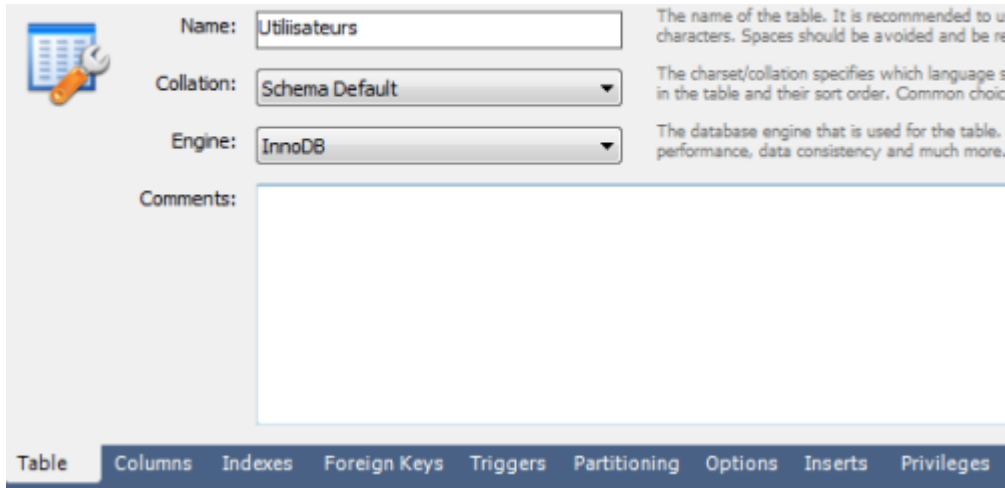


**Vous pouvez voir votre table apparaitre sur la grille, vous pouvez la déplacer et l'agrandir comme bon vous semble.**



**Double-cliquer ensuite sur la table pour voir ses informations et les modifier.**

**Profiter en pour changer son nom.**



The screenshot shows a configuration window for a table named 'Utilisateurs'. It includes fields for Name, Collation (Schema Default), and Engine (InnoDB), along with a large text area for Comments. A navigation bar at the bottom contains tabs for Table, Columns, Indexes, Foreign Keys, Triggers, Partitioning, Options, Inserts, and Privileges.

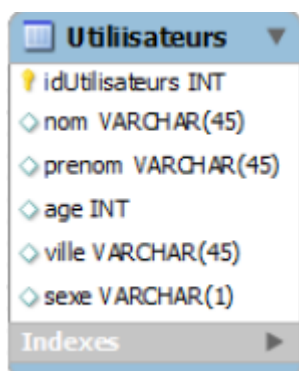
Name:	<input type="text" value="Utilisateurs"/>	The name of the table. It is recommended to use 64 characters. Spaces should be avoided and be replaced by underscores.
Collation:	<input type="text" value="Schema Default"/>	The charset/collation specifies which language is used in the table and their sort order. Common choices are latin1_swedish_ci and utf8_general_ci.
Engine:	<input type="text" value="InnoDB"/>	The database engine that is used for the table. The choice of engine affects performance, data consistency and much more.
Comments:	<input type="text"/>	

Table | Columns | Indexes | Foreign Keys | Triggers | Partitioning | Options | Inserts | Privileges

**Pour entrée des entités dans la table, aller dans l'onglet Columns en bas. Vous pouvez alors remplir votre table.**

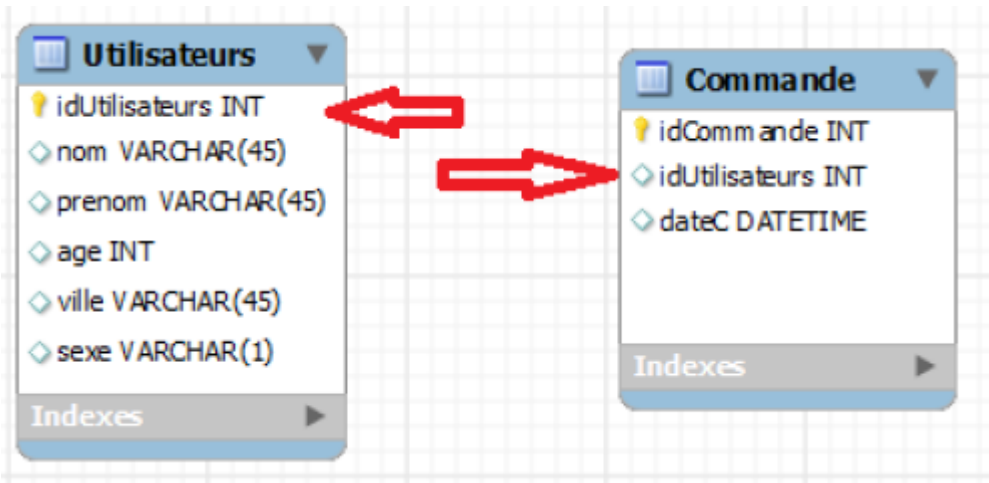
Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idUtilisateurs	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
nom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
prenom	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
age	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ville	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
sexe	VARCHAR(1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**On voit ensuite que les champs ont été ajoutés au diagramme sur la grille.**

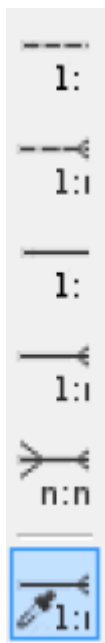


# Relation entre tables

**J'ai créer une deuxième table, dans laquelle la clé étrangère idUtilisateurs est présente mais non déclarée.**

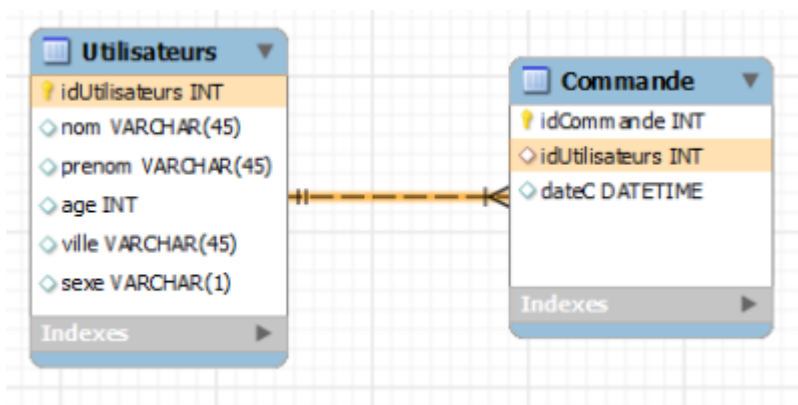


# Pour ce faire, cliquer sur une des relation.



# Et cliquer sur votre clé

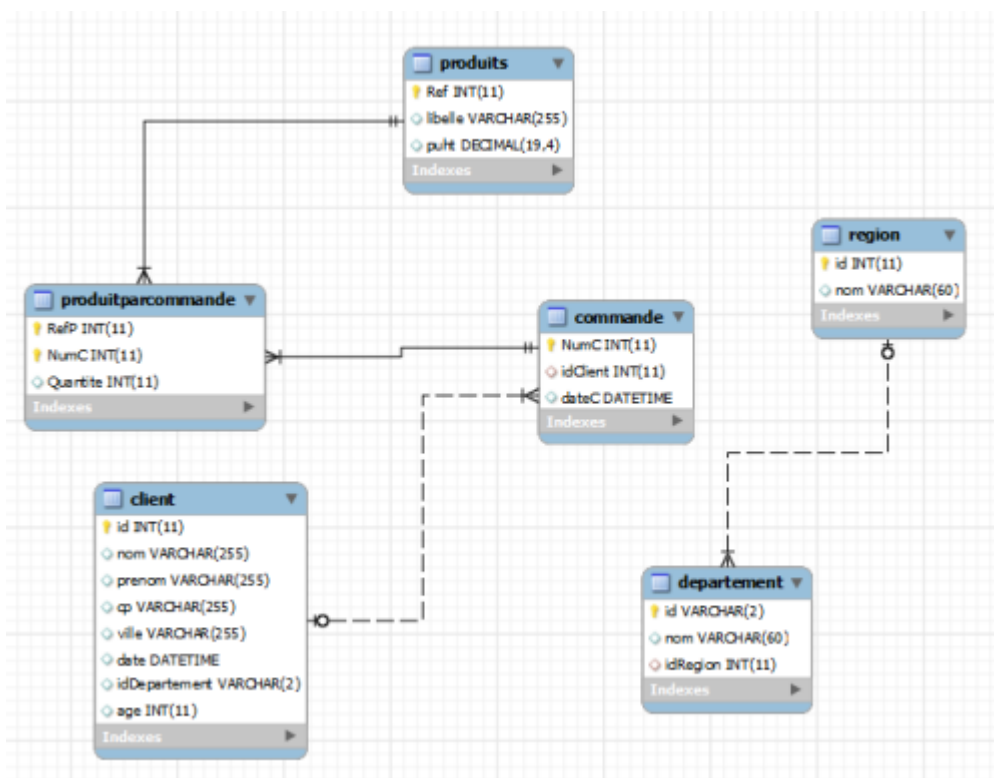
**étrangère en premier  
puis la clé primaire  
associée. Votre lien est  
maintenant créer, vous  
pouvez voir la clé  
étrangère se colorer en  
rouge.**



**Le tutoriel est  
maintenant fini, vous**

# avez toutes les cartes en mains pour faire une belle base de données !

## Un petit exemple d'une base de données :



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/gautreau?rev=1358429753>

Last update: **2019/08/31 14:43**

