

Bonjour, voici un tutoriel permettant à une personne de pouvoir créer un MCD (Modèle Conceptuel de Donnée)à partir du logiciel suivant, MySQL Workbench.

Page d'accueil

Lors de l'ouverture de MySQL Workbench, le logiciel s'ouvre sur une page d'accueil. Une fois la page d'accueil ouverte, il vous suffit de cliquer sur Create New EER Model (qui se situe en bas et au milieu de l'écran).



Ajouter un diagramme

Maintenant, après avoir créé un nouveau modèle, il faut ajouter un nouveau diagramme en double-cliquant sur Add Diagram (voir copie d'écran).

Model Overview		
¢ Cliquer sur cette icône	_	
▼ Physical Schemata	 \equiv	+ -
mydb mydc, schema		-
Tables (Diterra)		
Add Table		
Vience (I) terrs)		
Add View		
Routines (Diterts)		
Add Routine		
Routine Groups (0 terra)		
Add Group		
Schema Privileges		
▹ SQL Scripts		
▶ Model Notes		

Nous arrivons désormais sur une page quadrillée avec une légende sur le coté.

Enregistrer votre travail



Ajouter des entités au diagramme

Pour ajouter des entités au diagramme, il faut cliquer sur l'icône encadré en rouge sur la copie d'écran ci dessous.Une fois que vous avez cliquer sur l'icône il suffit de cliquer sur la page quadrillé pour placer l'entité ou vous le souhaiter. L'entité va apparaître (encadrer en rouge sur la copie d'écran ci dessous).

2720	•		
	6		
*			
	•		
1	1		
6			
		table1 *	
۲		(7)	
E			
			E
ð			
0	•		
D			ń
010	-l		

Modifier le contenu des entités



En effet, quand vous double cliquer sur une entité, une fenêtre fait sont apparition en bas de l'écran ce qui vous permet de lui ajouter ou même supprimer du contenu.

Voici à quoi ressemble la fenêtre qui s'ouvre afin de réaliser la modification :

	×								
-	Table Name:	table 1					Schema	mydb	*
Columns									
Column Name		Datatype	PK NN	UQ BD	F AI	Default		Collation: Comments:	~

	Vous pourrez remarquer que 7 cases à cocher sont a votre disponibilité.
1	 PK signifie Primary Key pour clé primaire soit l'identifiant de votre identité NN signifie Not Null pour qu'un identifiant ou qu'une propriété de peut pas être nulle (sans valeur) UQ signifie Unique Index c'est à dire que le la propriété ou l'identifiant saisi sera unique donc on ne pourra pas mettre deux fois la même valeur. BIN signifie que la propriété de cette entité sera de type booléen (valeurs possibles : 0 ou 1, V ou F,) UN signifie Usigned data type c'est à dire que si la propriété est de type numérique, la valeur appartiendra au entiers donc une valeur positif.



Pour ajouter un identifiant ou une propriété à l'entité, il vous suffit de taper ce que vous souhaitait ajouter, en dessous de "Column Name". Le premier identifiant vous sera proposer par défaut : il commencera par "id" et se terminera par le nom de l'entité. Bien sûr vous pourrez quand même modifier ce nom si vous le souhaitait.

Column Name	Datatype	PK	PK NN		BIN	UN	ZF	AI	Default
idtable1	INT								
	Zone de d'un ide en corre	e texte p entifiant esponda	erm ou nce	etta de p ave	nt l prop c l'e	a sa riét ntit	isi é é)	

Pour créer, ensuite, les propriétés, vous ferais de même en ajoutant ce que vous voulez ajouter en dessous de votre identifiant.

Voici l'affichage de votre entité après l'ajout de votre identifiant.



Grâce à cette étape vous pouvez créer toutes les entités dont vous aurez besoin pour la suite.

Ajouter les associations

Sachant que des entités possèdent des associations, il faut savoir les créer. Vous pourrez désormais les créer en utilisant la légende présente sur le coté comme vous le montre la copie d'écran.

Pour créer des associations, vous aurez besoin de la légende encadré en rouge dans la copie d'écran ci dessous.



• CIF (Contrainte d'Intégrité Fonctionnelle) association de

type père/fils

 CIM (Contrainte d'Intégrité Multiple) association de deux entités nécéssitant une troisième entité intermédiaire.

Pour savoir qu'elle icône utiliser afin de réaliser la bonne associations entre les entités, il faut se rentre sur la copie d'écran ci dessous.



Pour plus de renseignement veuillez me contacter à : - e-mail

From: http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/hodemond?rev=1358180236



Last update: 2019/08/31 14:42