2025/11/04 10:21 1/10 marroig

ModelSphere Tutoriel à suivre

Qu'est ce que ModelSphere

Création d'un modèle de conception de données avec Open ModelSphere

Créer un nouveau modèle

A l'ouverture du logiciel,

l'assistant nous propose deux solutions:

Créer un nouveau modèle

Ouvrir un projet récent

Sélectionnez "Créer un nouveau modèle" puis cliquez sur "Suivant". Ensuite, entre les deux prochaines options:

2025/11/04 10:21 3/10 marroig

Dans le projet courant

Dans un nouveau projet

Sélectionnez "Dans un nouveau projet" et donnez lui un nom. Puis, entre les trois options proposées:

Modèle conceptuel de données

Modèle de données

logique

Modèle de données physique

Sélectionnez "Modèle conceptuel de données" et cliquez sur "Suivant". Continuez de cliquer sur "Suivant" puis faite "Terminer"

Ajouter une entité

http://slamwiki2.kobject.net/ Printed on 2025/11/04 10:21

2025/11/04 10:21 5/10 marroig

Pour ajouter un entité, vous devez cliquez sur ce bouton: Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se situe en dessous. Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à

cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un cliquedroit dessus et sélectionnez "Propriétés". Cette fenêtre fait son apparition: Vous pouvez désormais aller dans l'onglet "Colonnes" pour lui ajouter ses propriétés. Pour se

2025/11/04 10:21 7/10 marroig

faire, cliquer sur "Ajouter" en bas a gauche de la fenêtre. Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans "Ajouter"

puis sélectionnez "Clé primaire". Faite un clique-droit sur "clé primaire" qui s'est ajouté à votre entité et faite "Propriétés". Cette fenêtre apparaitra: Allez dans l'onglet "Colonnes", cliquez sur "Lier" et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.

2025/11/04 10:21 9/10 marroig

Créer des associations entres entités

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo: (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :

Last update: 2019/08/31 14:42

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358175697

Last update: 2019/08/31 14:42

