

ModelSphere Tutoriel à suivre

Qu'est ce que ModelSphere

1) Open ModelSphere est un outil de génie logiciel permettant la modélisation relationnelle de données, la modélisation des processus d'affaires, et la modélisation UML.

2) L'outil offre les fonctionnalités relationnelles suivantes:

- .niveau de modélisation conceptuel, logique et physique.**
- .génération de DDL (Data Definition Language) pour la création d'une base de données**
- .rétro-ingénierie à partir d'une base de données existantes**

3) L'outil offre les fonctionnalités objet suivantes:

- .diagrammes UML (notamment de classes, de séquence, d'états)**
- .génération de code Java à partir de diagramme de classes**
- .rétro-ingénierie à partir de code Java compilé**

ModelSphere comment cela fonctionne ?

Nouveau modèle de conception de données avec Open ModelSphere

Création d'un nouveau modèle



I) Au démarrage du

**logiciel nous pouvons
sélectionner soit:**

**->Créer un nouveau
modèle**

**->Ouvrir un projet
récent**

**II) Dans ce cas nous
allons crée un
modèle.Donc cliquer sur
celui ci "créer un**

nouveau modèle"

III) Sélectionner "Suivant"

Deux autres option s'offre à nous:

-> Dans le projet courant

-> Dans un nouveau
projet

IV) Sélectionnez “Dans un nouveau projet”

V) Attribuer un nom à celui ci.

VI) Cette fois 3 choix s'offre à nous:

-> Modèle conceptuel de données

-> Modèle de données logique

-> Modèle de données

physique

VII) Cliquer sur “Modèle conceptuel de données”

VIII) Cliquez sur “Suivant”.

IX) cliquer à nouveau sur “Suivant”

X) Cliquer sur “Terminer”

Ajout d'une entité

Pour ajouter un entité, vous devez cliquer sur ce bouton: Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se situe en dessous. Vous aurez la possibilité de

donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et sélectionnez “Propriétés”. Cette

fenêtre fait son apparition : Vous pouvez désormais aller dans l'onglet "Colonnes" pour lui ajouter ses propriétés. Pour se faire, cliquer sur "Ajouter" en bas à gauche de la fenêtre. Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans “Ajouter” puis sélectionnez “Clé primaire”. Faite un clique-droit sur “clé primaire” qui s'est ajouté à votre entité et

**faite “Propriétés”. Cette fenêtré apparaitra :
Allez dans l'onglet “Colonnes”, cliquez sur “Lier” et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.**

Créer des associations entres entités

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358180797>

Last update: **2019/08/31 14:42**

