

My SQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que My SQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches

délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.

Développement:

MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

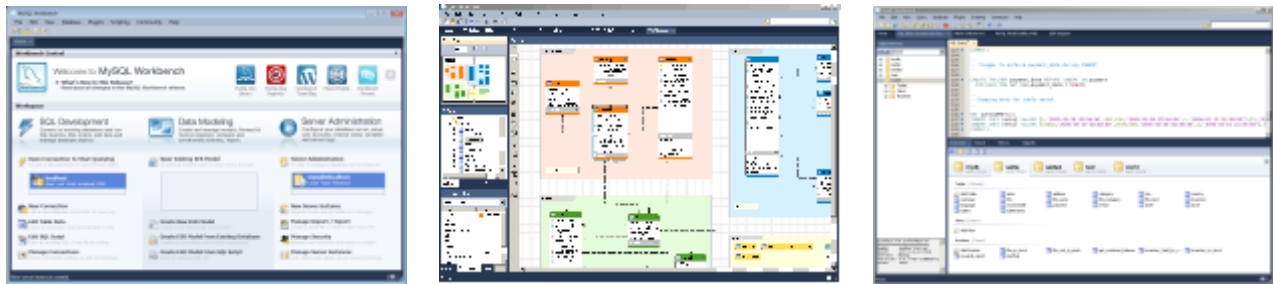
instantané au schéma et aux objets de bases de données.

Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces



ModelSphere comment cela fonctionne ?

Nouveau modèle de conception de données avec Open ModelSphere

Création d'un nouveau

modèle



I) Au démarrage du logiciel nous pouvons sélectionner soit:

->Créer un nouveau modèle

->Ouvrir un projet récent

II) Dans ce cas nous allons crée un modèle. Donc cliquer sur celui ci "créer un nouveau modèle"

III) Sélectionner "Suivant"

Deux autres option s'offre à nous:

-> Dans le projet courant

-> Dans un nouveau projet

IV) Sélectionnez “Dans un nouveau projet”

V) Attribuer un nom à celui ci.

VI) Cette fois 3 choix s'offre à nous:

->Modèle conceptuel de données

->Modèle de données logique

->Modèle de données physique

VII) Cliquer sur “Modèle conceptuel de données”

VIII) Cliquez sur “Suivant”.

IX) cliquer à nouveau sur

“Suivant”

X) Cliquer sur “Terminer”

Ajout d'une entité

**Pour ajouter un entité,
vous devez cliquez sur
ce bouton: Ce dernier se
situe dans la barre
d'outil en haut du**

logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se situe en dessous. Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des

propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et sélectionnez “Propriétés”. Cette fenêtre fait son apparition : Vous pouvez désormais aller dans l'onglet “Colonnes” pour lui ajouter ses propriétés. Pour se faire, cliquer sur “Ajouter” en bas à gauche de la fenêtre.

Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans "Ajouter" puis sélectionnez "Clé

**primaire”. Faites un clique-droit sur “clé primaire” qui s'est ajouté à votre entité et faite “Propriétés”. Cette fenêtre apparaîtra :
Allez dans l'onglet “Colonnes”, cliquez sur “Lier” et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.**

Créer des associations entres entités

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le

résultat :

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358256424>

Last update: **2019/08/31 14:42**

