

## My SQL Workbench Tutoriel à suivre

# Qu'est ce que My SQL Workbench

---

## Introduction:

**MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de**

**données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.**

## **Conception:**

**MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,**

**générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches**

**délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.**

## **Développement:**

**MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet**

**une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès**

**instantané au schéma et aux objets de bases de données.**

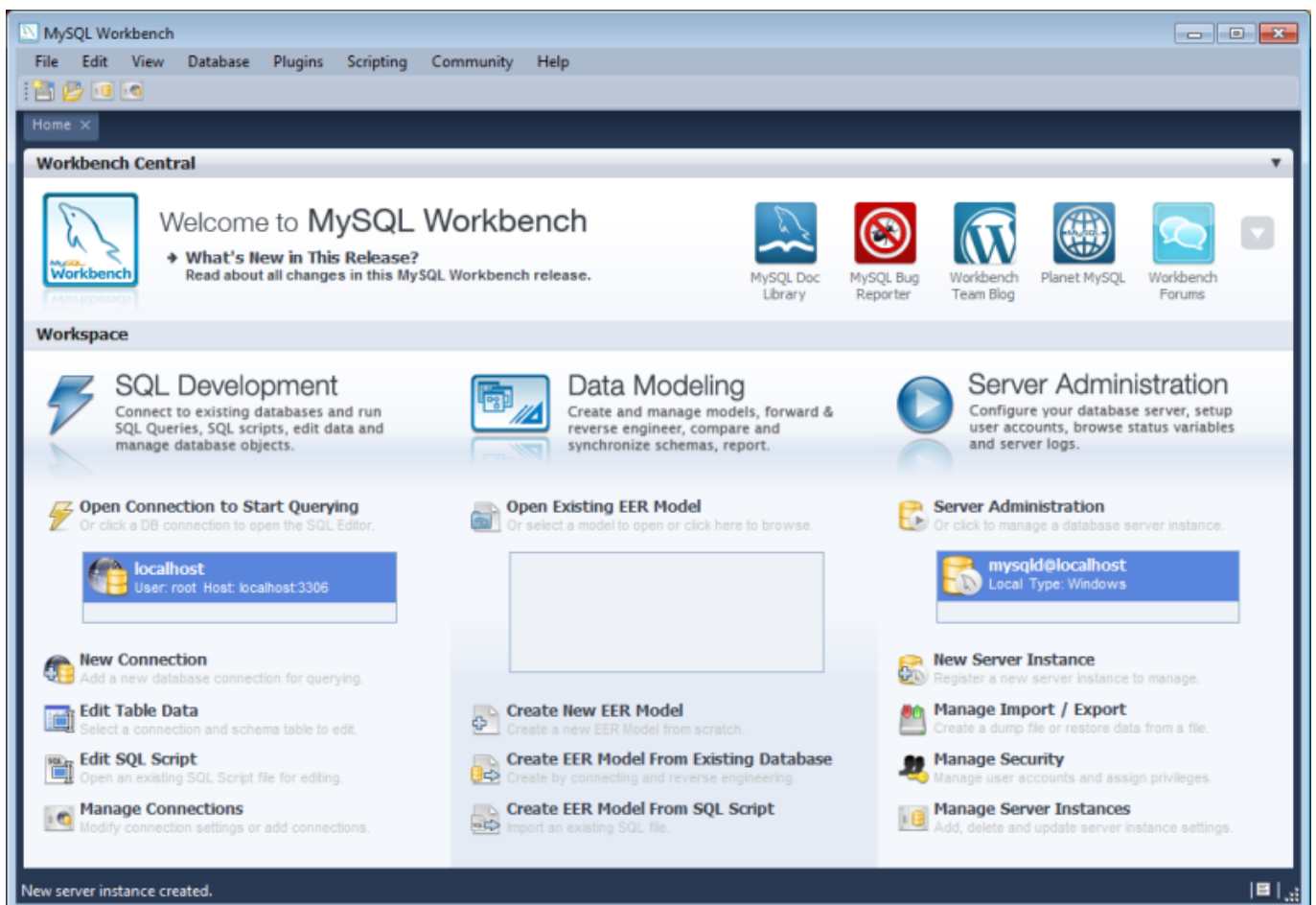
## **Administration:**

**MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux**

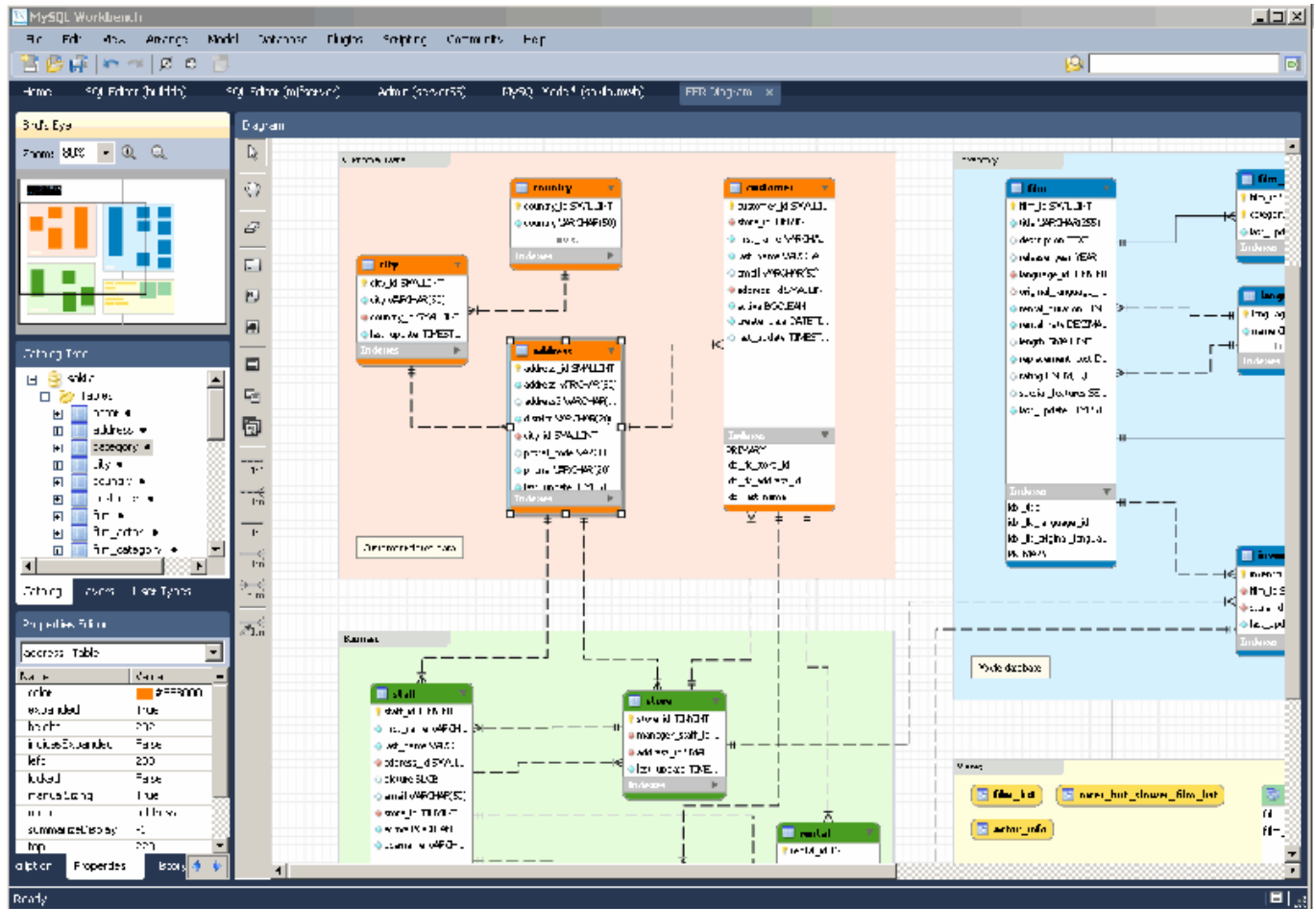
**outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.**

## **Les différentes Interfaces**

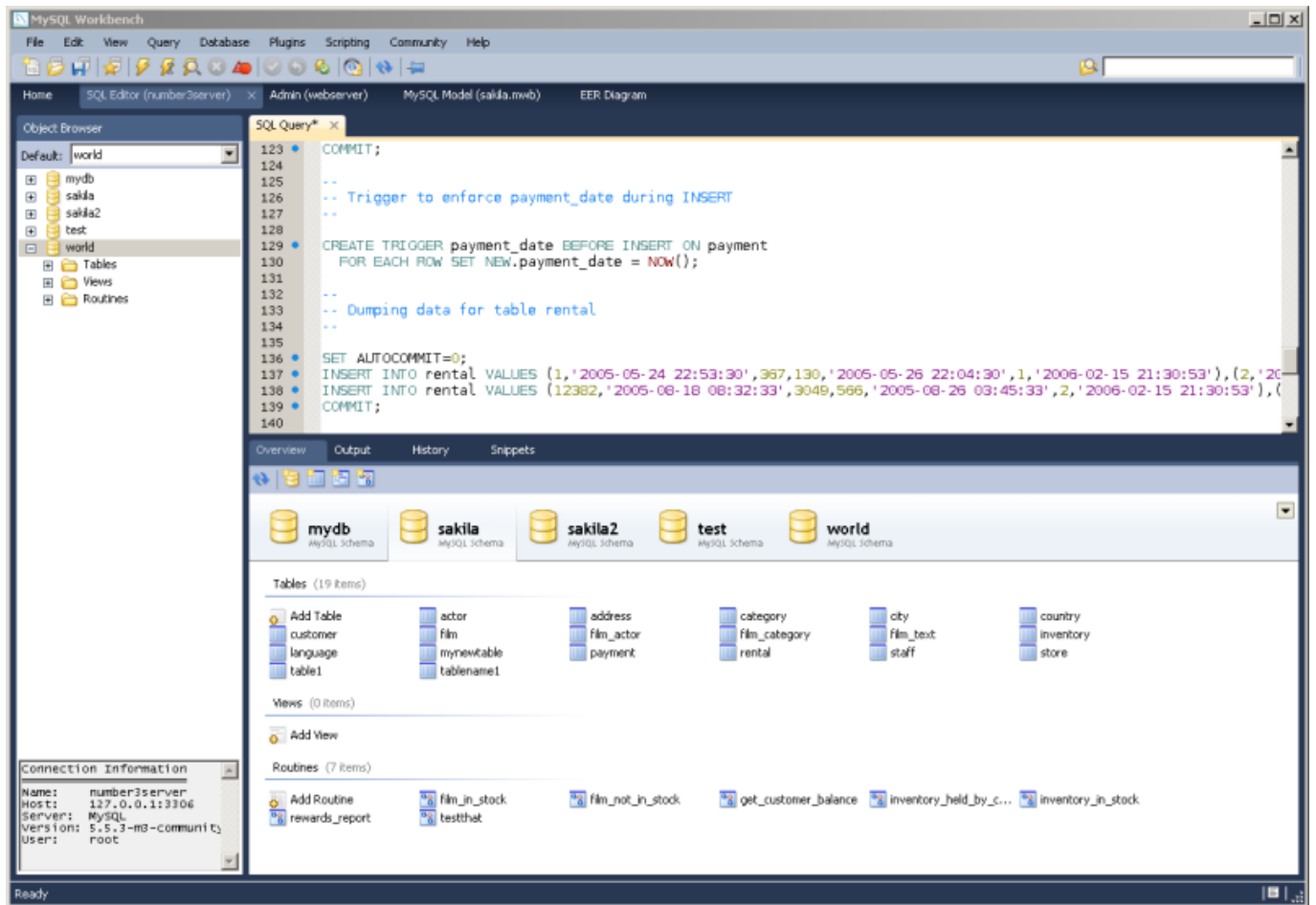
# MySQL Workbench: page d'accueil



# Interface visuelle de MySQL Workbench



# MySQL workbench interface de requête



# Création d'un MLD

## I) Sur la page de

# démarrage, cliquer sur Create New EER Model

**Une nouvelle fenêtre  
s'ouvre. Cliquer sur ADD  
Diagramm.**

**La feuille de diagramme  
permettant de saisir le  
MLD s'affiche**

## **II) Création des entités**

## **III) Utilisation des**

# relations

## Ajout d'une entité

---

**Pour ajouter un entité, vous devez cliquer sur ce bouton: Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se**

**situe en dessous. Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.**

**Ajouter des propriétés à cette entité**

---

**Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et**

**sélectionnez  
“Propriétés”. Cette  
fenêtre fait son  
apparition : Vous pouvez  
désormais aller dans  
l'onglet “Colonnes” pour  
lui ajouter ses  
propriétés. Pour se  
faire, cliquer sur  
“Ajouter” en bas à  
gauche de la fenêtre.  
Vous allez pouvoir les  
nommer et leurs donner  
des propriétés.**

# Ajouter un identifiant à une entité

---

**Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans “Ajouter” puis sélectionnez “Clé primaire”. Faite un clique-droit sur “clé primaire” qui s'est ajouté à votre entité et**

**faite “Propriétés”. Cette fenêtré apparaitra :  
Allez dans l'onglet “Colonnes”, cliquez sur “Lier” et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.**

**Créer des associations entres entités**

---

**Pour créer des associations entre entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :**

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358345561>

Last update: **2019/08/31 14:42**

