

My SQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que My SQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches

délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.

Développement:

MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

instantané au schéma et aux objets de bases de données.

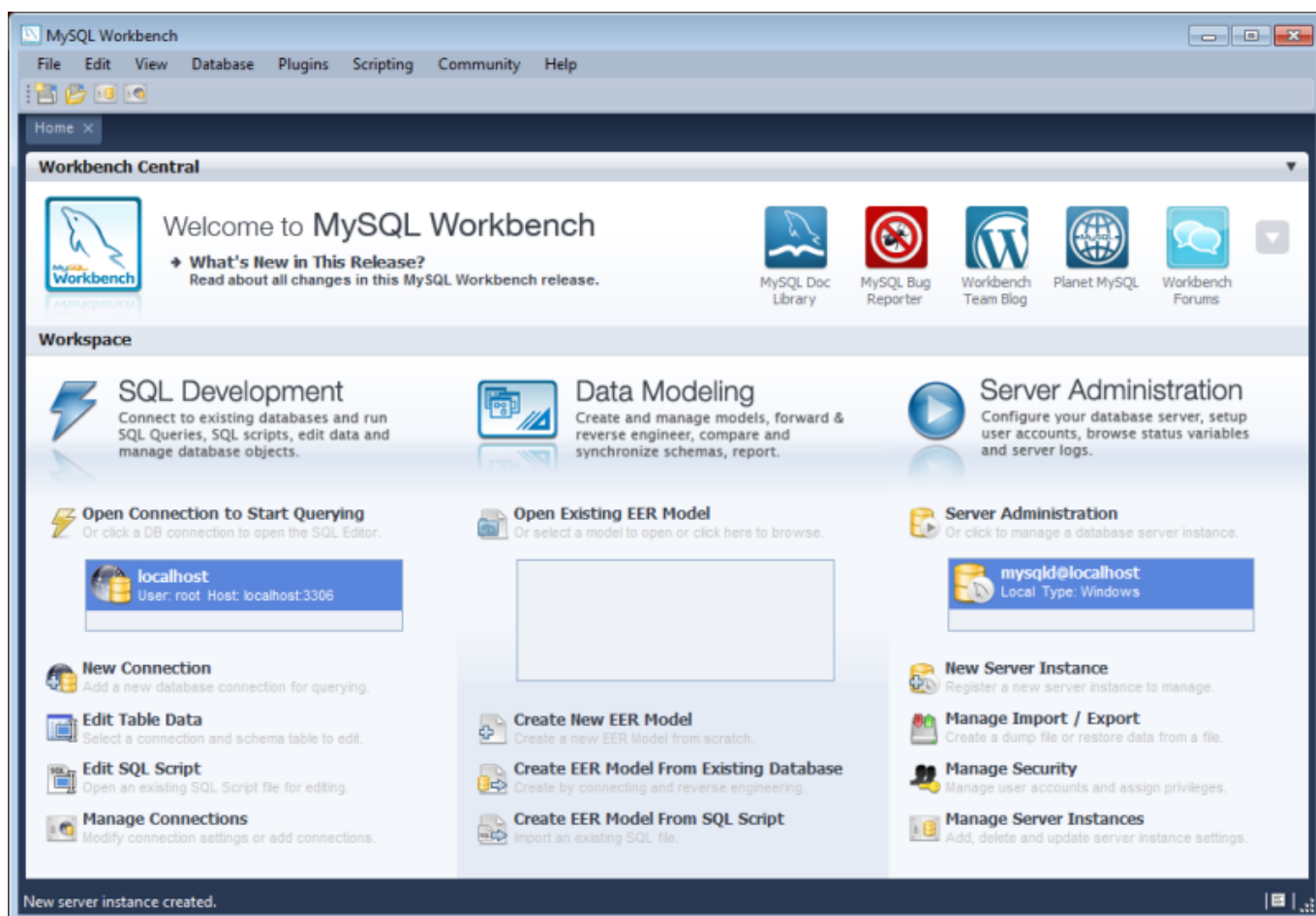
Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

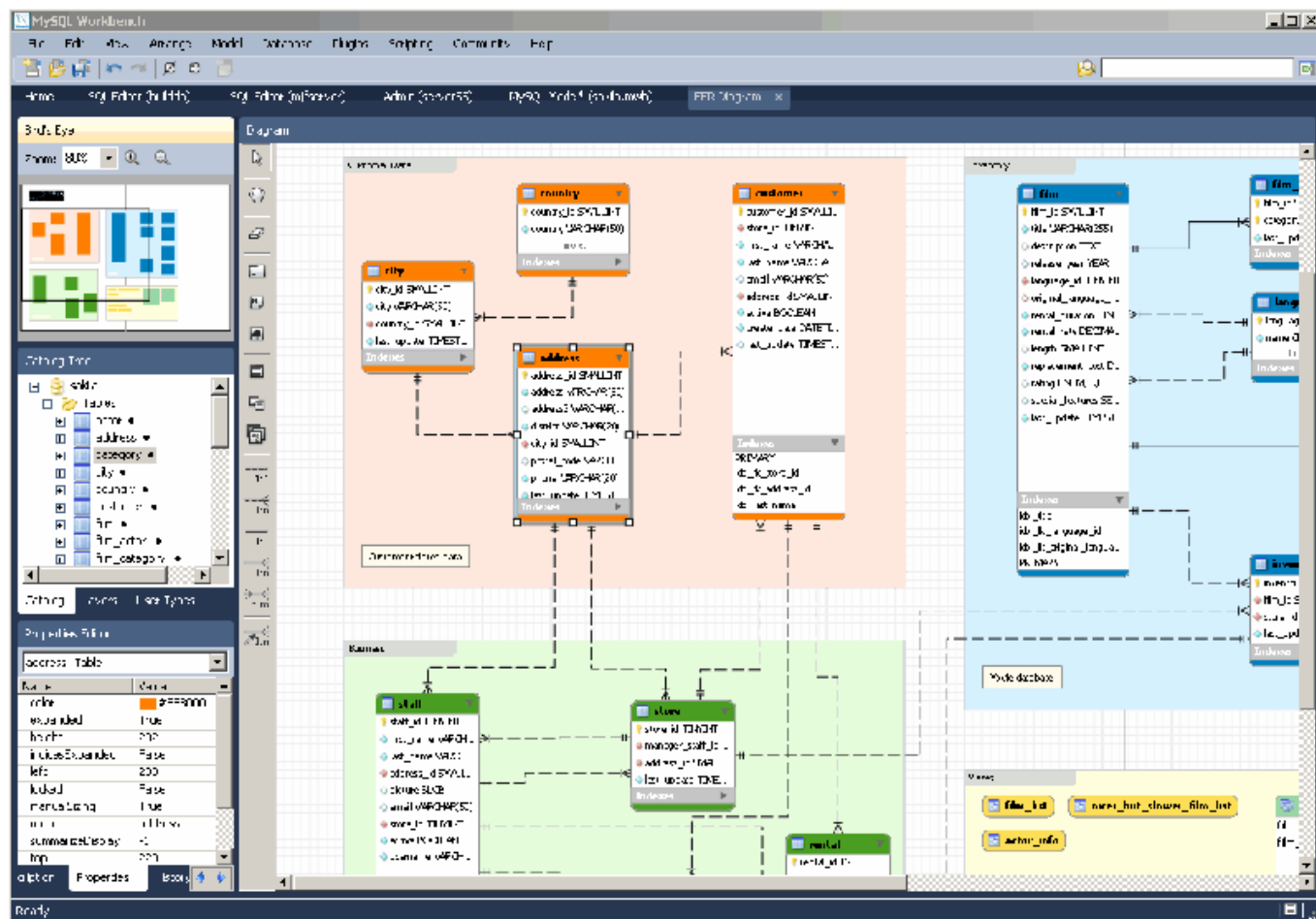
outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces

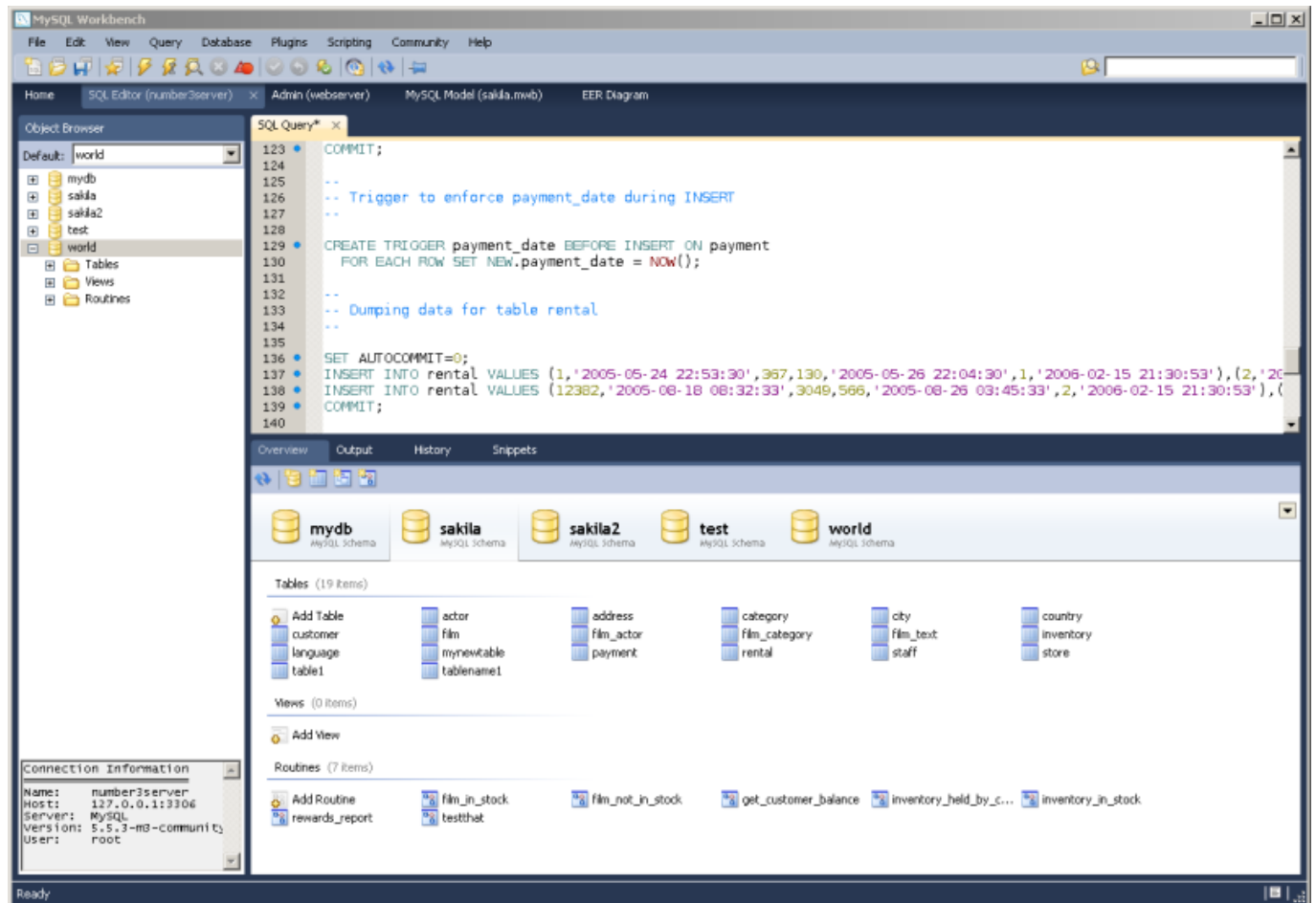
MySQL Workbench: page d'accueil



Interface visuelle de MySQL Workbench



MySQL workbench interface de requête



Création d'un MLD

I) Sur la page de

**démarrage, cliquer sur
Create New EER Model**

**Une nouvelle fenêtre
s'ouvre. Cliquer sur ADD
Diagramm.**

**La feuille de diagramme
permettant de saisir le
MLD s'affiche**

II) Création des entités

III) Utilisation des

relations

Ajout d'une entité

Pour ajouter un entité, vous devez cliquez sur ce bouton: Ce dernier se situe dans la barre d'outil en haut du logiciel. Une fois sélectionné, cliquez sur la page blanche qui se

situe en dessous. Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faite un clique-droit dessus et

**sélectionnez
“Propriétés”. Cette
fenêtre fait son
apparition : Vous pouvez
désormais aller dans
l'onglet “Colonnes” pour
lui ajouter ses
propriétés. Pour se
faire, cliquer sur
“Ajouter” en bas à
gauche de la fenêtre.
Vous allez pouvoir les
nommer et leurs donner
des propriétés.**

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faite un clique-droit sur l'entité, allez dans “Ajouter” puis sélectionnez “Clé primaire”. Faite un clique-droit sur “clé primaire” qui s'est ajouté à votre entité et

**faite “Propriétés”. Cette
fenêtre apparaîtra :
Allez dans l'onglet
“Colonnes”, cliquez sur
“Lier” et sélectionnez la
propriété que vous
voulez rendre
identifiant.**

**Créer des associations
entres entités**

Pour créer des associations entres entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358345561>

Last update: **2019/08/31 14:42**

