

My SQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que MySQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches

**délicates de gestion et
de documentation des
changements qui
exigent habituellement
beaucoup de temps et
d'efforts.**

Développement:

**MySQL Workbench
fournit des outils visuels
pour créer, exécuter et
optimiser des requêtes
SQL. SQL Editor permet**

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

instantané au schéma et aux objets de bases de données.

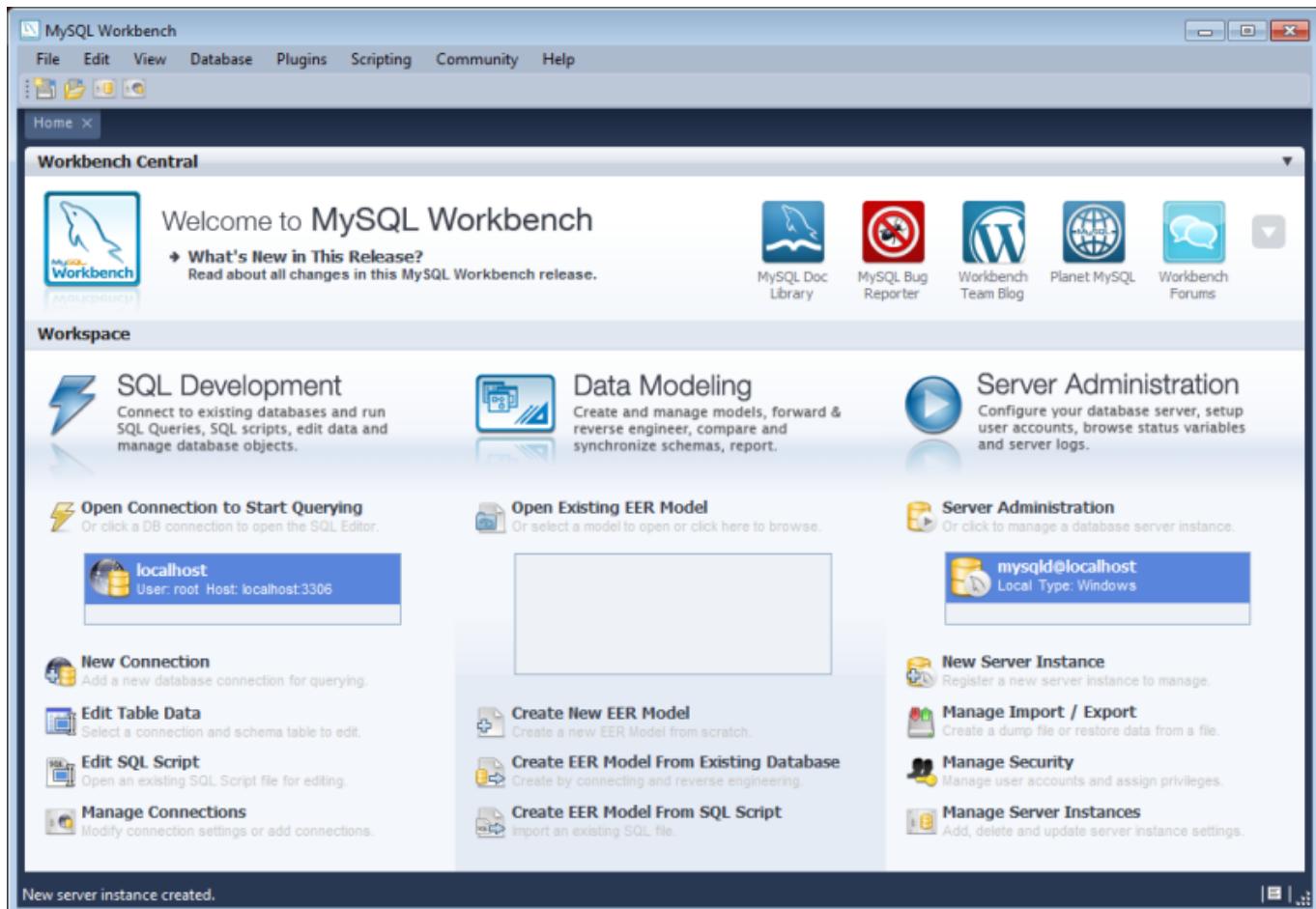
Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

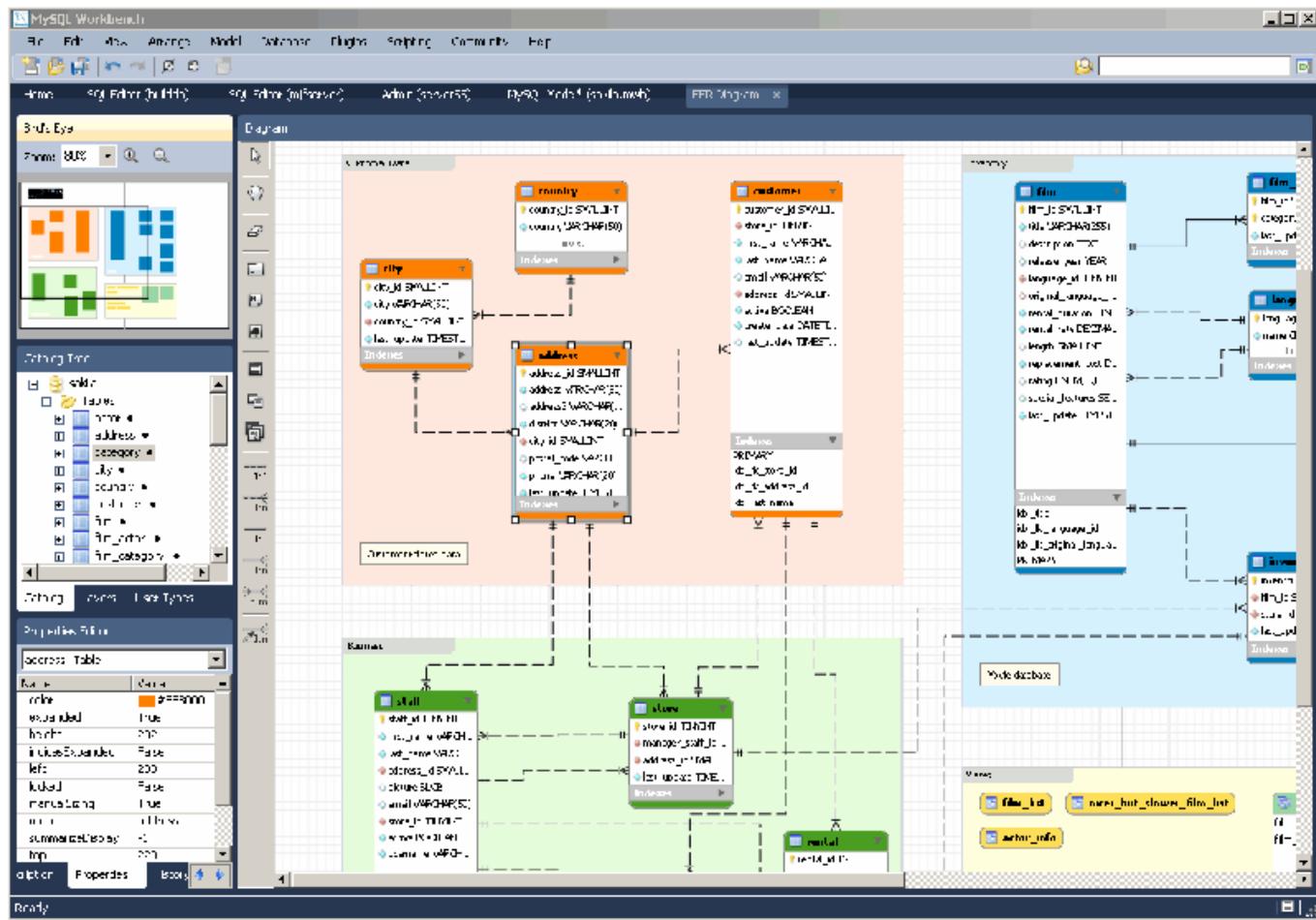
outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces

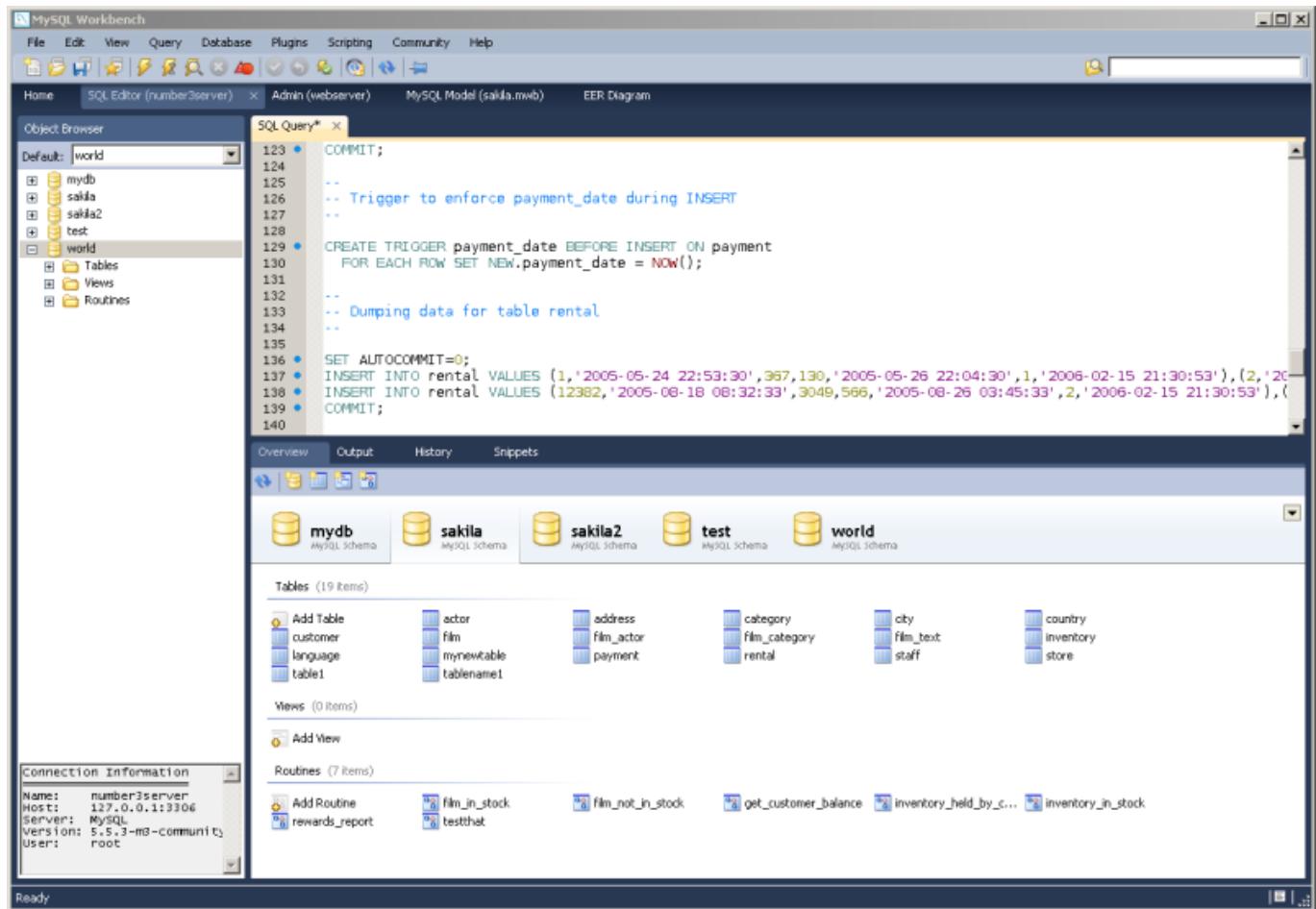
MySQL Workbench: page d'accueil



Interface visuelle de MySQL Workbench



MySQL workbench interface de requête



Création d'un MLD

I) Sur la page de

démarrage, cliquer sur Create New EER Model

Une nouvelle fenêtre s'ouvre. Cliquer sur ADD Diagramm.

La feuille de diagramme permettant de saisir le MLD s'affiche

II) Cration des entites

III) Utilisation des

relations

Ajout d'une entité

**Pour ajouter un entité,
vous devez cliquez sur
ce bouton: Ce dernier se
situe dans la barre
d'outil en haut du
logiciel. Une fois
sélectionné, cliquez sur
la page blanche qui se**

situe en dessous. Vous aurez la possibilité de donner un nom à cette entité.

Ajouter des propriétés à cette entité

Pour ajouter des propriétés à cette entité, faites un clique-droit dessus et

sélectionnez “Propriétés”. Cette fenêtre fait son apparition : Vous pouvez désormais aller dans l'onglet “Colonnes” pour lui ajouter ses propriétés. Pour se faire, cliquer sur “Ajouter” en bas à gauche de la fenêtre. Vous allez pouvoir les nommer et leurs donner des propriétés.

Ajouter un identifiant à une entité

Pour ajouter un identifiant, faites un clique-droit sur l'entité, allez dans “Ajouter” puis sélectionnez “Clé primaire”. Faites un clique-droit sur “clé primaire” qui s'est ajouté à votre entité et

faite “Propriétés”. Cette fenêtre apparaîtra :
Allez dans l'onglet
“Colonnes”, cliquez sur
“Lier” et sélectionnez la propriété que vous voulez rendre identifiant.

Créer des associations entre entités

Pour créer des associations entre entités vous devez cliquer sur ce logo : (Se dernier se trouve dans la barre d'outil) Pour finir cliquez sur les entités pour créer une association. Voici le résultat :

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**



Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358345561>

Last update: **2019/08/31 14:42**