

MySQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que MySQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches

**délicates de gestion et
de documentation des
changements qui
exigent habituellement
beaucoup de temps et
d'efforts.**

Développement:

**MySQL Workbench
fournit des outils visuels
pour créer, exécuter et
optimiser des requêtes
SQL. SQL Editor permet**

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

instantané au schéma et aux objets de bases de données.

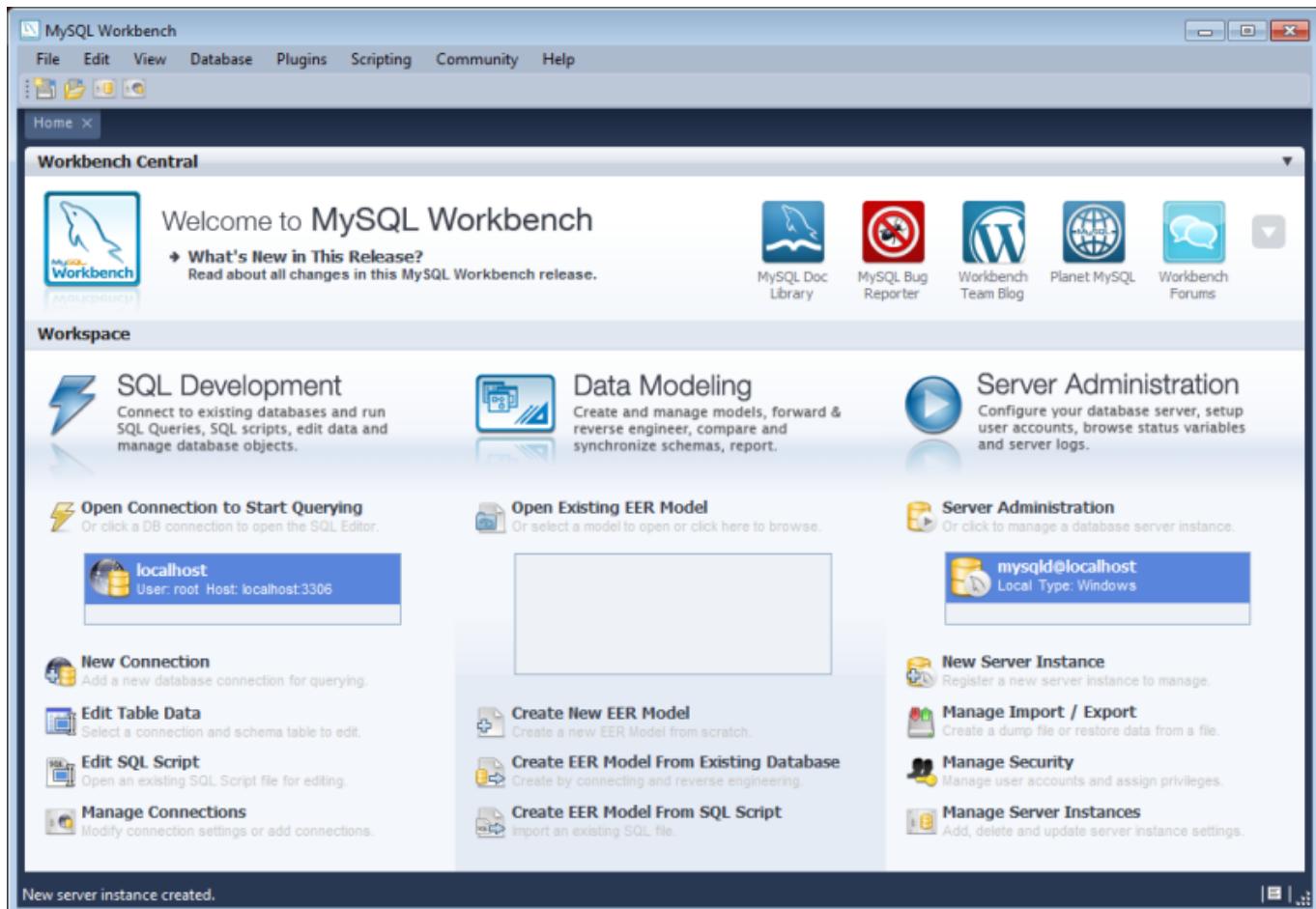
Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

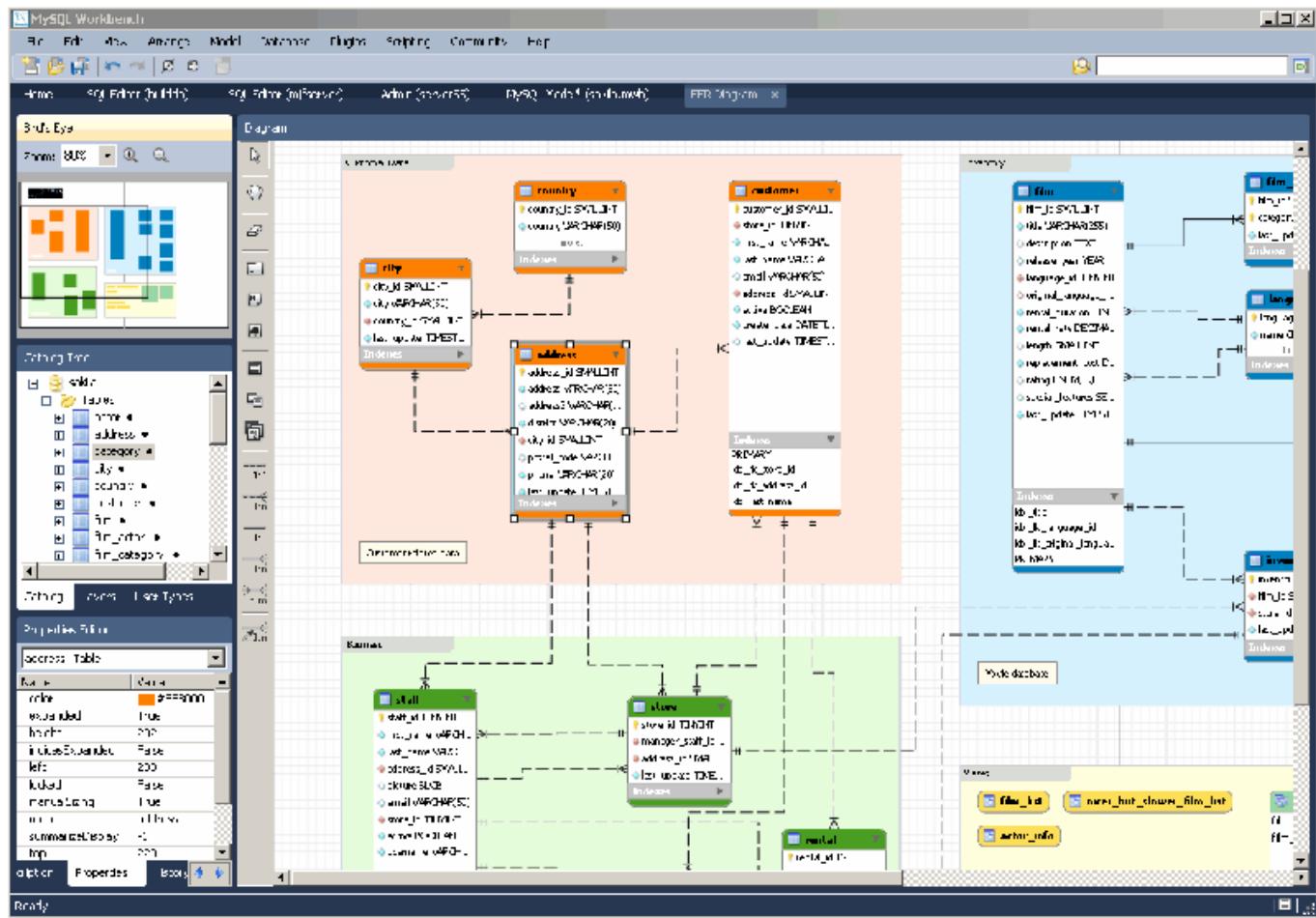
outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces

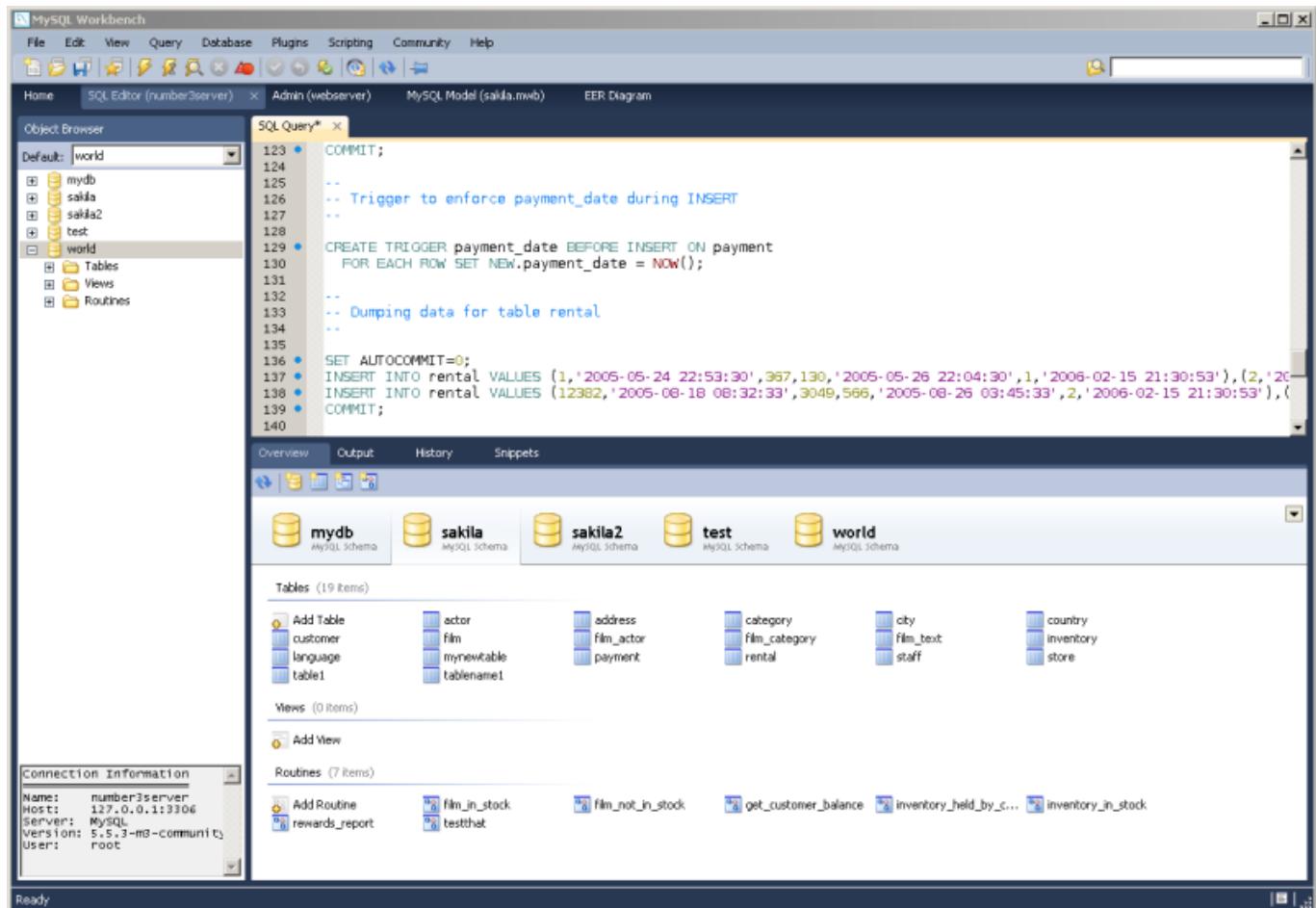
MySQL Workbench: page d'accueil



Interface visuelle de MySQL Workbench



MySQL workbench interface de requête



I) Création d'un MLD

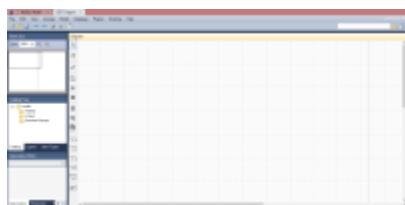
A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"



**Une page s'ouvre.
Cliquer sur "ADD
Diagramm".**

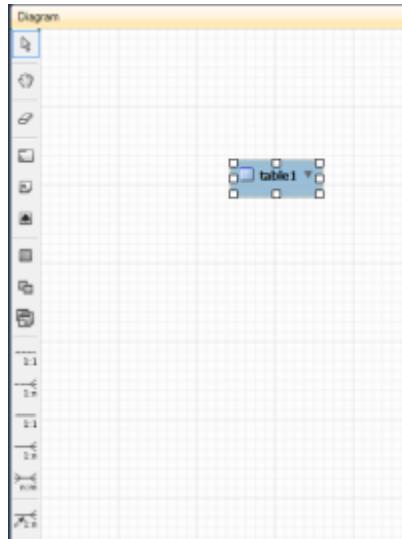


La page on nous allons pouvoir commencer à travailler s'ouvre.



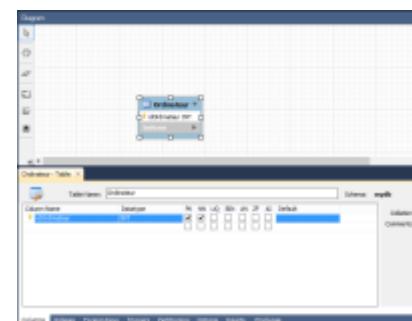
II) Création des entités

Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre



clavier

**Pour placer la table sur
le diagramme il vous
suffit de cliquer sur le**



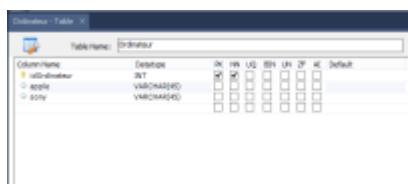
quadrillage

**Votre première table
crée, double cliquez
dessus, modifier son**

nom et faites "ENTREE"



Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc



Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et

laisser "Datatype" en VARCHAR

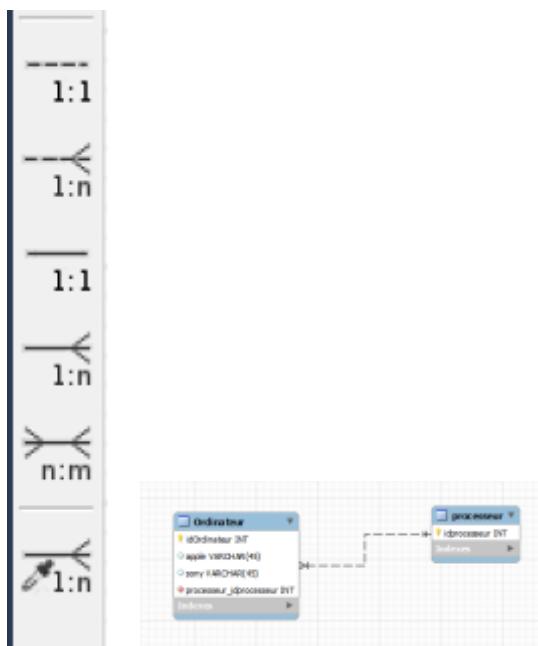


**Maintenant nous allons
créer une deuxième
table, on lui attribuera**

le nom "classe"



III) Utilisation des relations



From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358365784>

Last update: **2019/08/31 14:42**

