

## MySQL Workbench Tutoriel à suivre

# Qu'est ce que MySQL Workbench

---

## Introduction:

**MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de**

**données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.**

## **Conception:**

**MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,**

**générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches**

**délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.**

## **Développement:**

**MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet**

**une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès**

**instantané au schéma et aux objets de bases de données.**

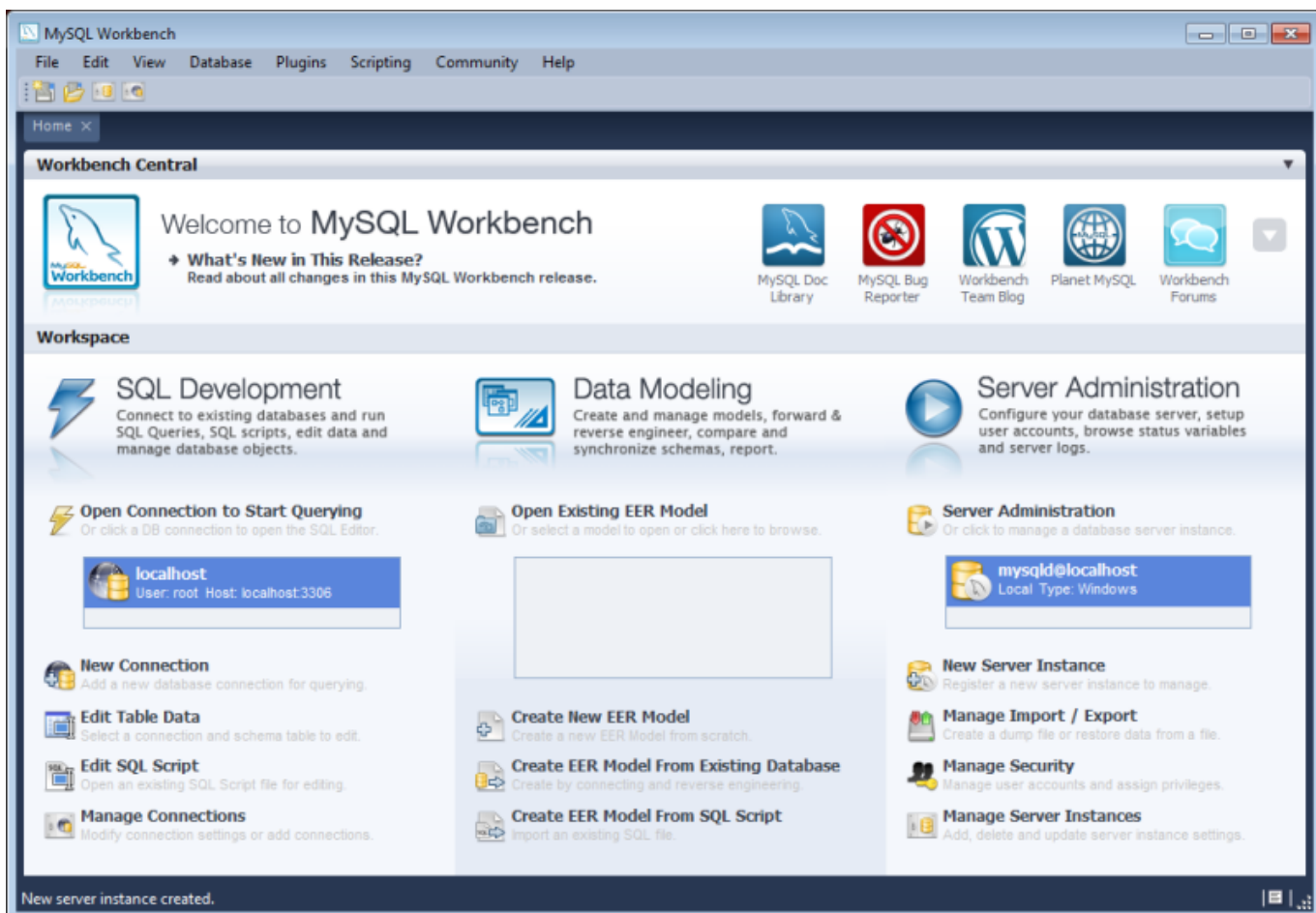
## **Administration:**

**MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux**

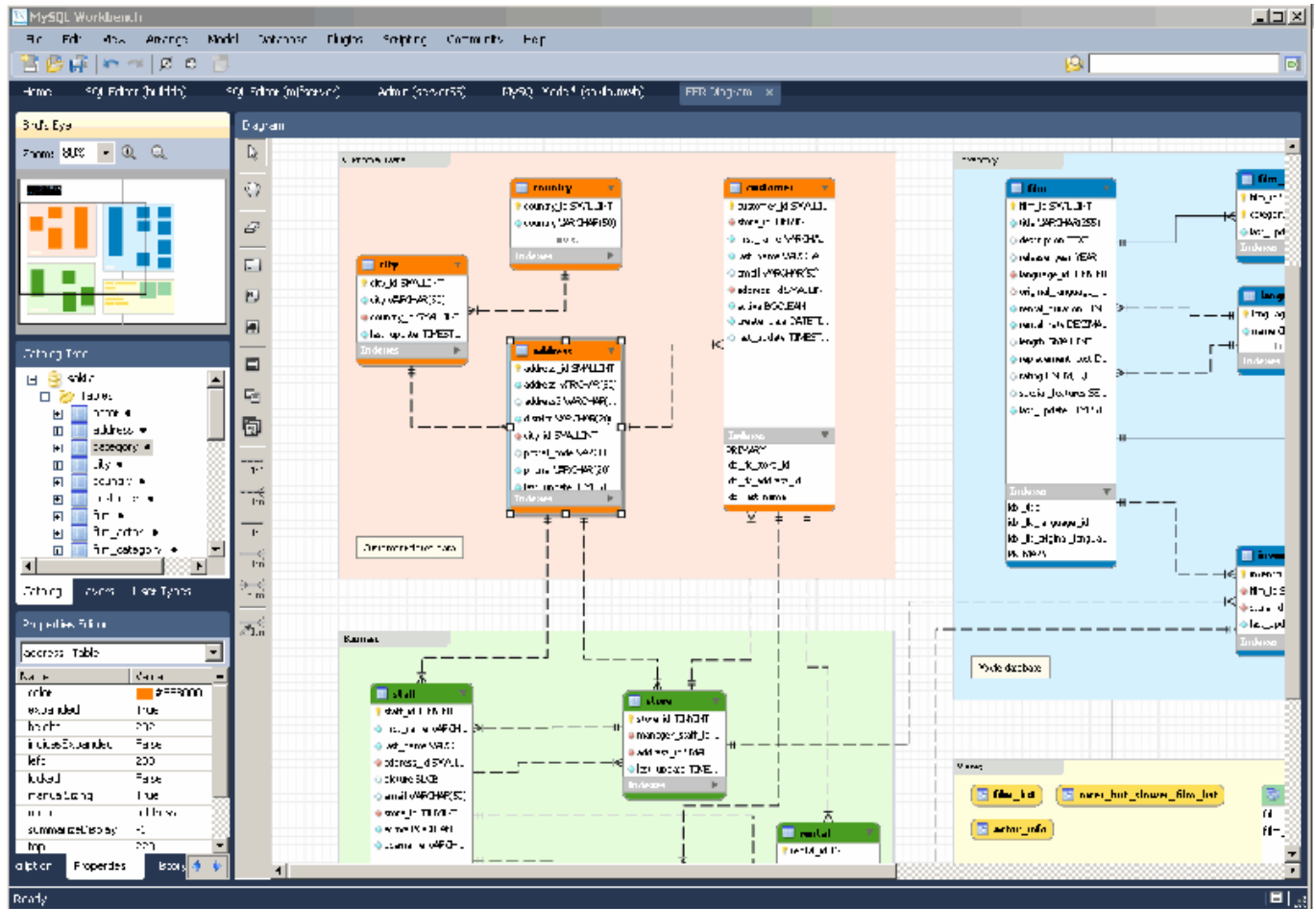
**outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.**

## **Les différentes Interfaces**

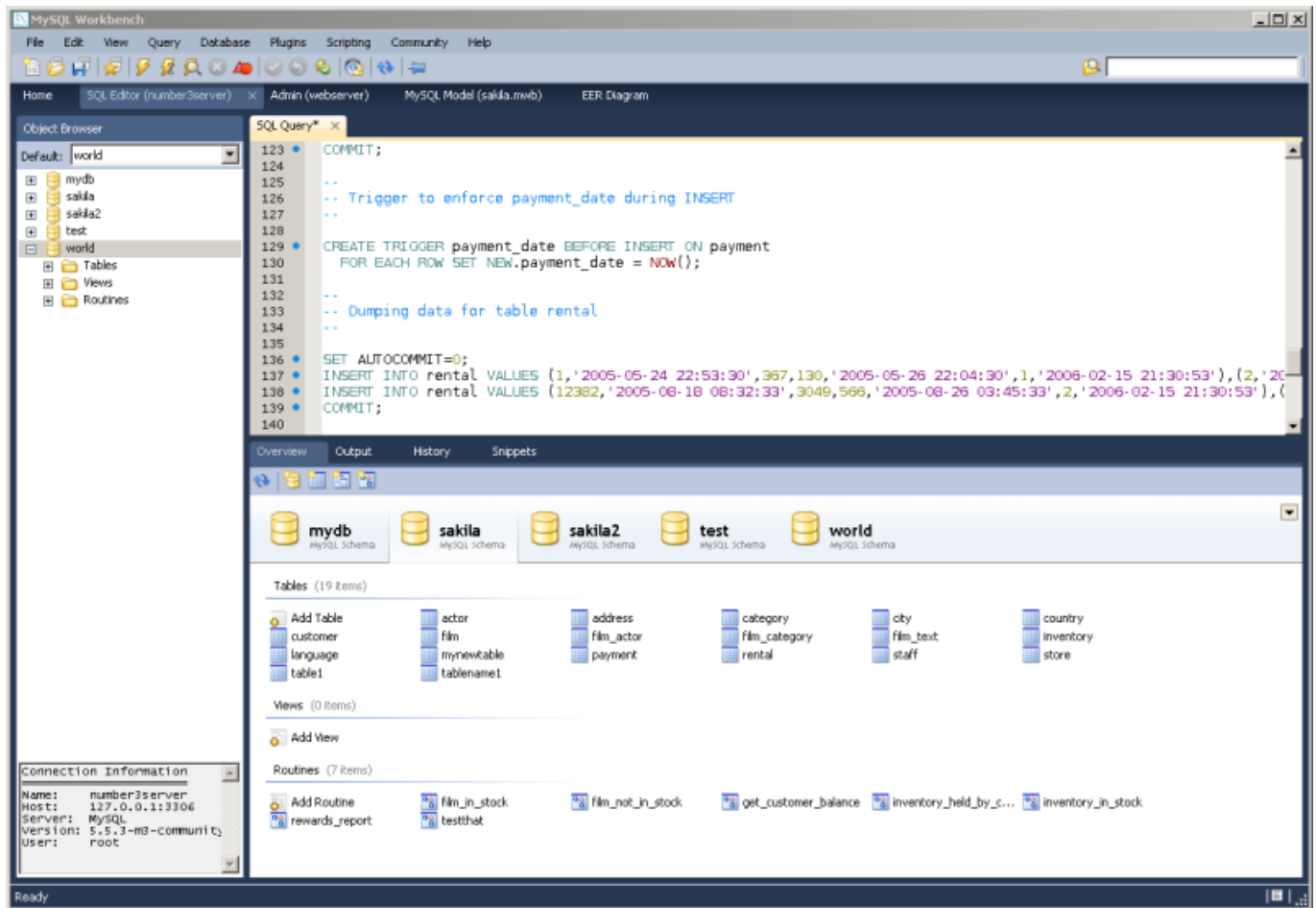
# MySQL Workbench: page d'accueil



# Interface visuelle de MySQL Workbench



# MySQL workbench interface de requête

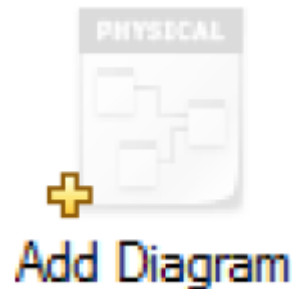


# I) Création d'un MLD

# A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"

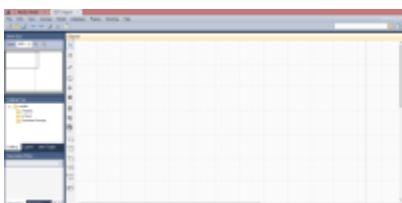


**Une page s'ouvre.  
Cliquer sur "ADD**



**Diagramm".**

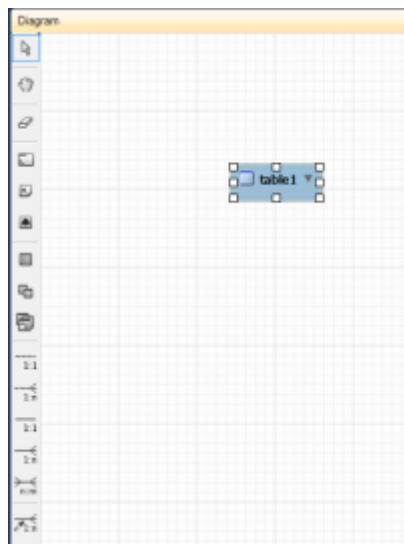
**La page on nous allons  
pouvoir commencer à  
travailler s'ouvre.**



## II) Création des entités

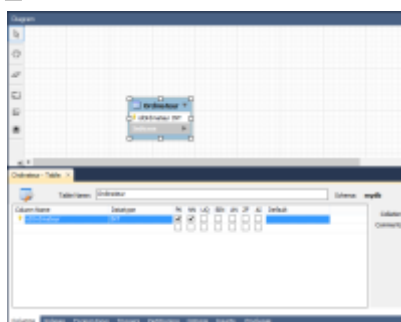
---

**Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre**



**clavier**

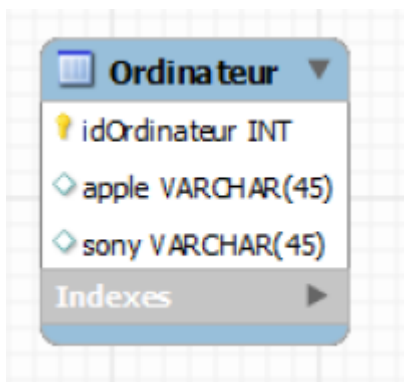
**Pour placer la table sur le diagramme il vous suffit de cliquer sur le**



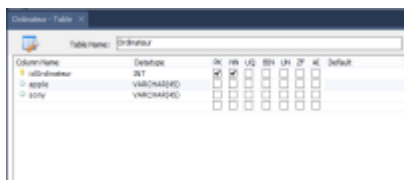
**quadrillage**

**Votre première table crée, double cliquez dessus, modifier son**

# nom et faites "ENTREE"

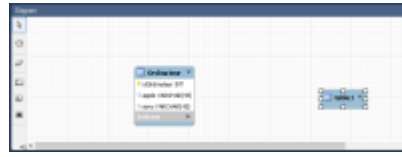


**Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc**

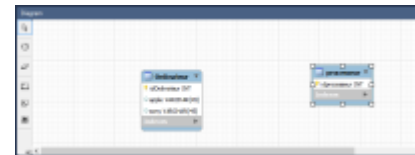


**Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et**

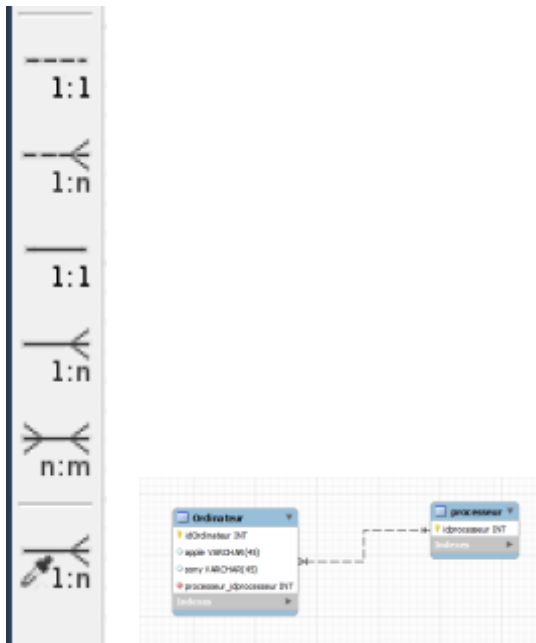
**laisser "Datatype" en  
VARCHAR**



**Maintenant nous allons  
créer une deuxième  
table, on lui attribuera  
le nom "classe"**



### **III) Utilisation des relations**



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358365784>

Last update: 2019/08/31 14:42

