

## MySQL Workbench Tutoriel à suivre

# Qu'est ce que MySQL Workbench

---

## Introduction:

**MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de**

# **données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.**

## **Conception:**

**MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,**

**générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches**

**délicates de gestion et  
de documentation des  
changements qui  
exigent habituellement  
beaucoup de temps et  
d'efforts.**

## **Développement:**

**MySQL Workbench  
fournit des outils visuels  
pour créer, exécuter et  
optimiser des requêtes  
SQL. SQL Editor permet**

**une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès**

**instantané au schéma et aux objets de bases de données.**

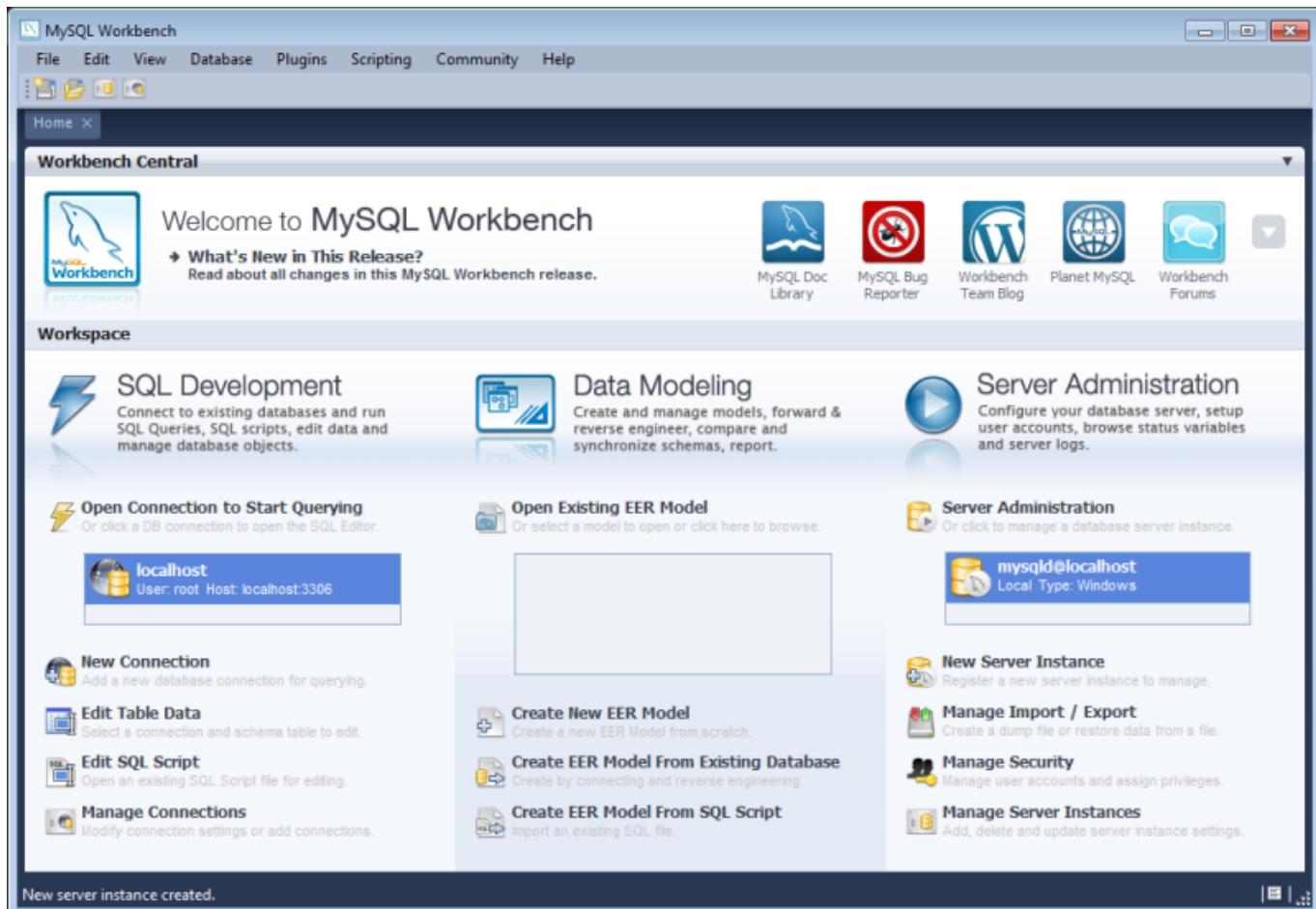
## **Administration:**

**MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux**

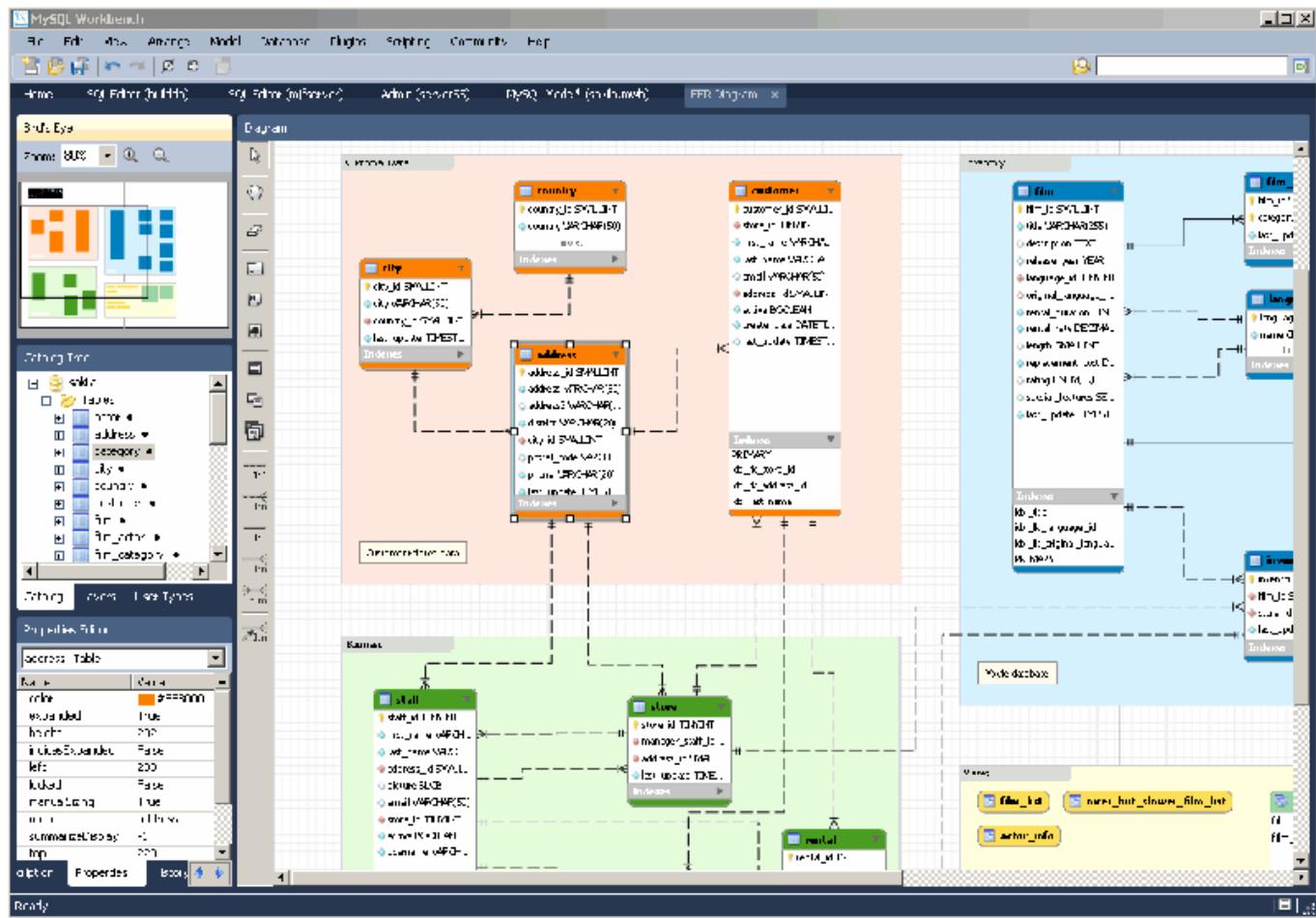
**outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.**

## **Les différentes Interfaces**

# MySQL Workbench: page d'accueil

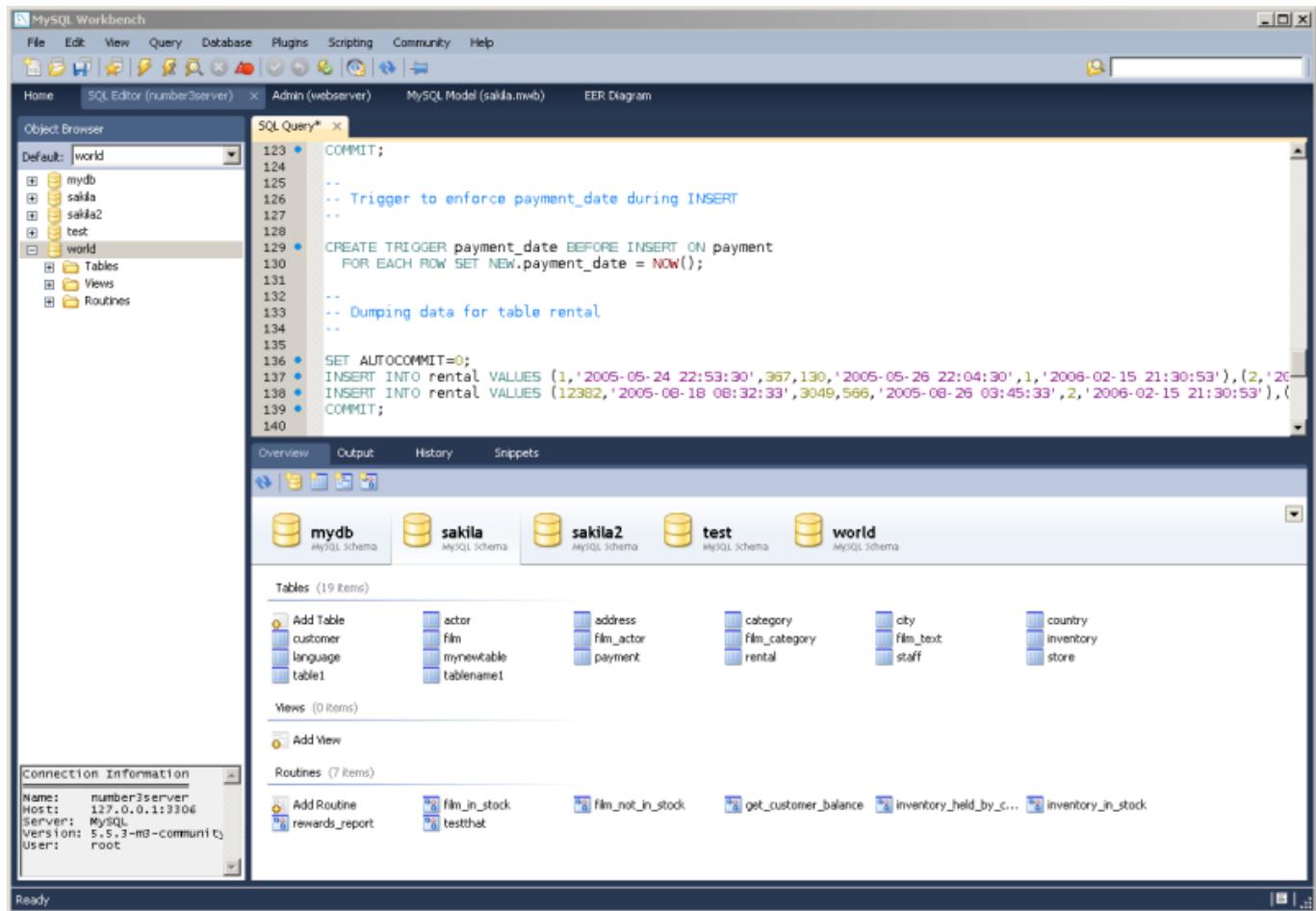


# Interface visuelle de MySQL Workbench



# MySQL workbench

## interface de requête



# I) Création d'un MLD

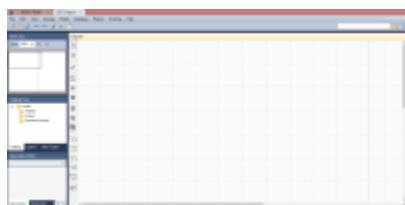
# A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"



**Une page s'ouvre.  
Cliquer sur "ADD  
Diagramm".**



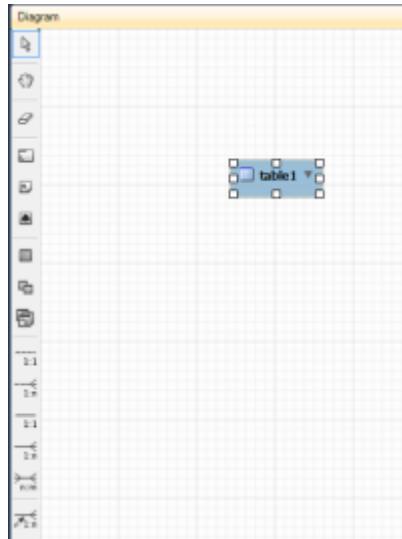
**La page on nous allons pouvoir commencer à travailler s'ouvre.**



## II) Création des entités

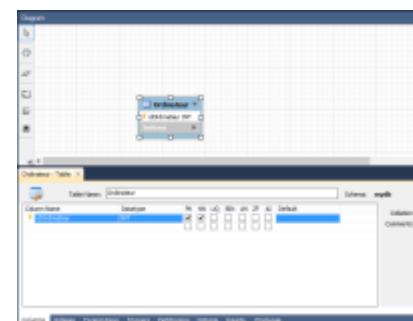
---

**Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre**



**clavier**

**Pour placer la table sur  
le diagramme il vous  
suffit de cliquer sur le**



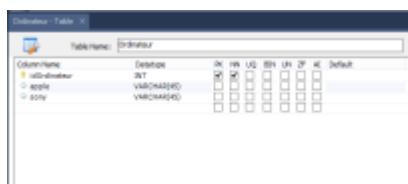
**quadrillage**

**Votre première table  
crée, double cliquez  
dessus, modifier son**

# nom et faites "ENTREE"



**Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc**



**Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et**

# **laisser "Datatype" en**

**VARCHAR**

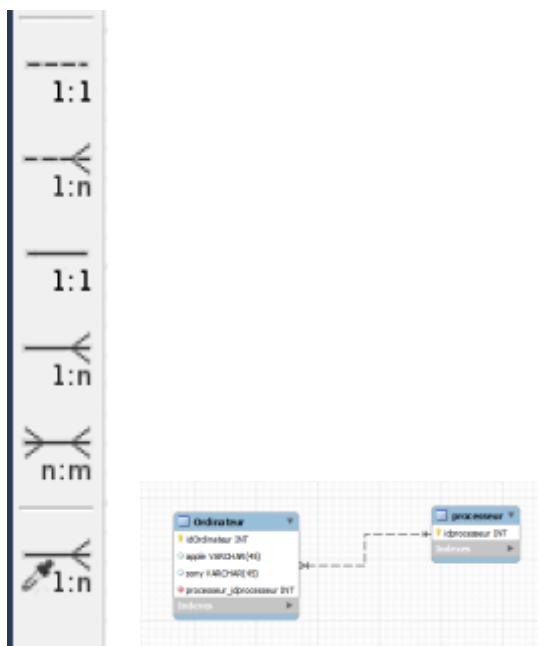


**Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera**

**le nom "classe"**



## **III) Utilisation des relations**



From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358365784>

Last update: **2019/08/31 14:42**

