

MySQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que MySQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

**générer et gérer
visuellement des bases
de données. Il comprend
tout ce dont une
personne impliquée
dans la modélisation de
données a besoin pour
créer des modèles ER
(entité-relation)
complexes, une pro et
rétro-ingénierie et
fournit également les
fonctionnalités clés
nécessaires aux tâches**

délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.

Développement:

MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

instantané au schéma et aux objets de bases de données.

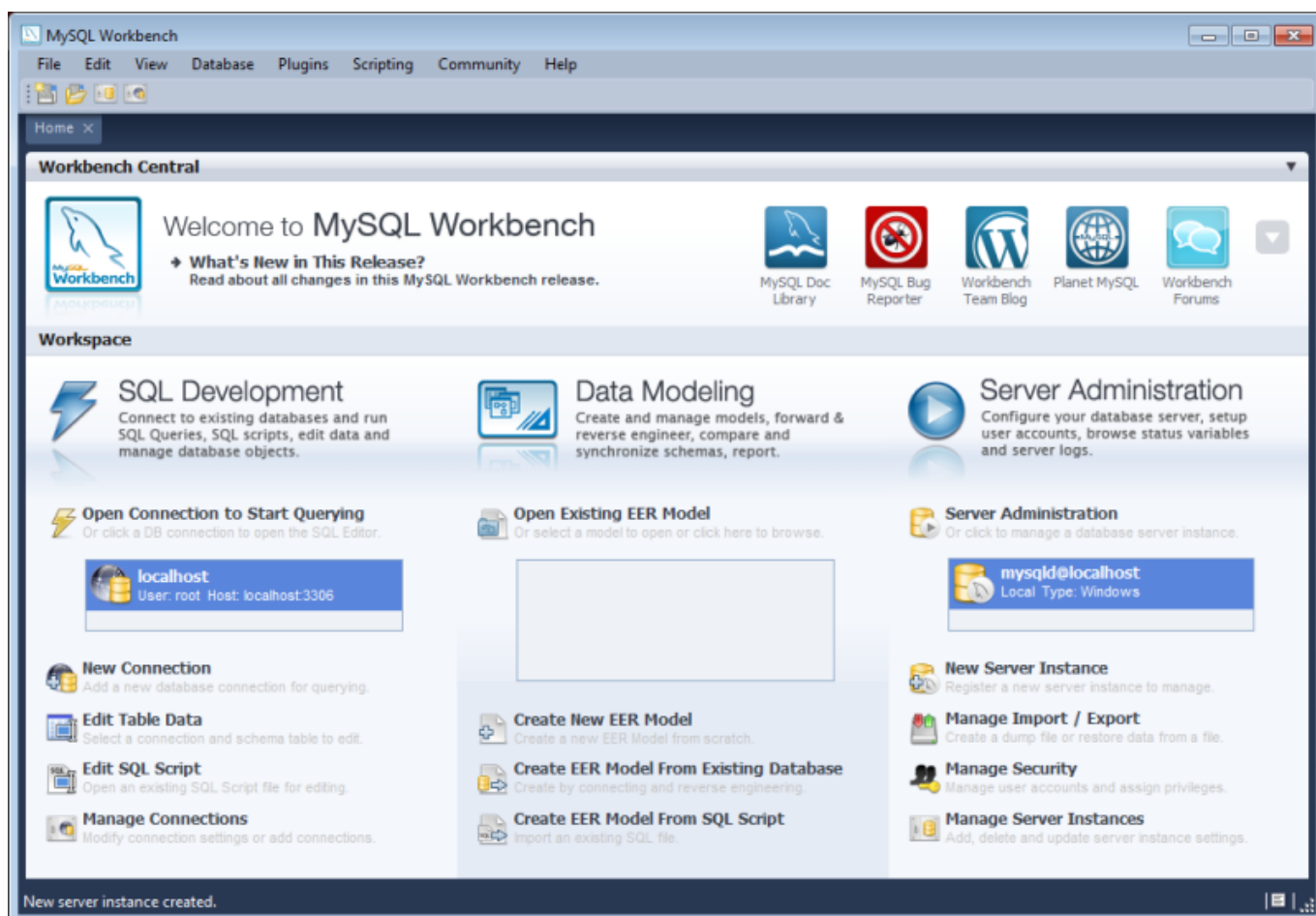
Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

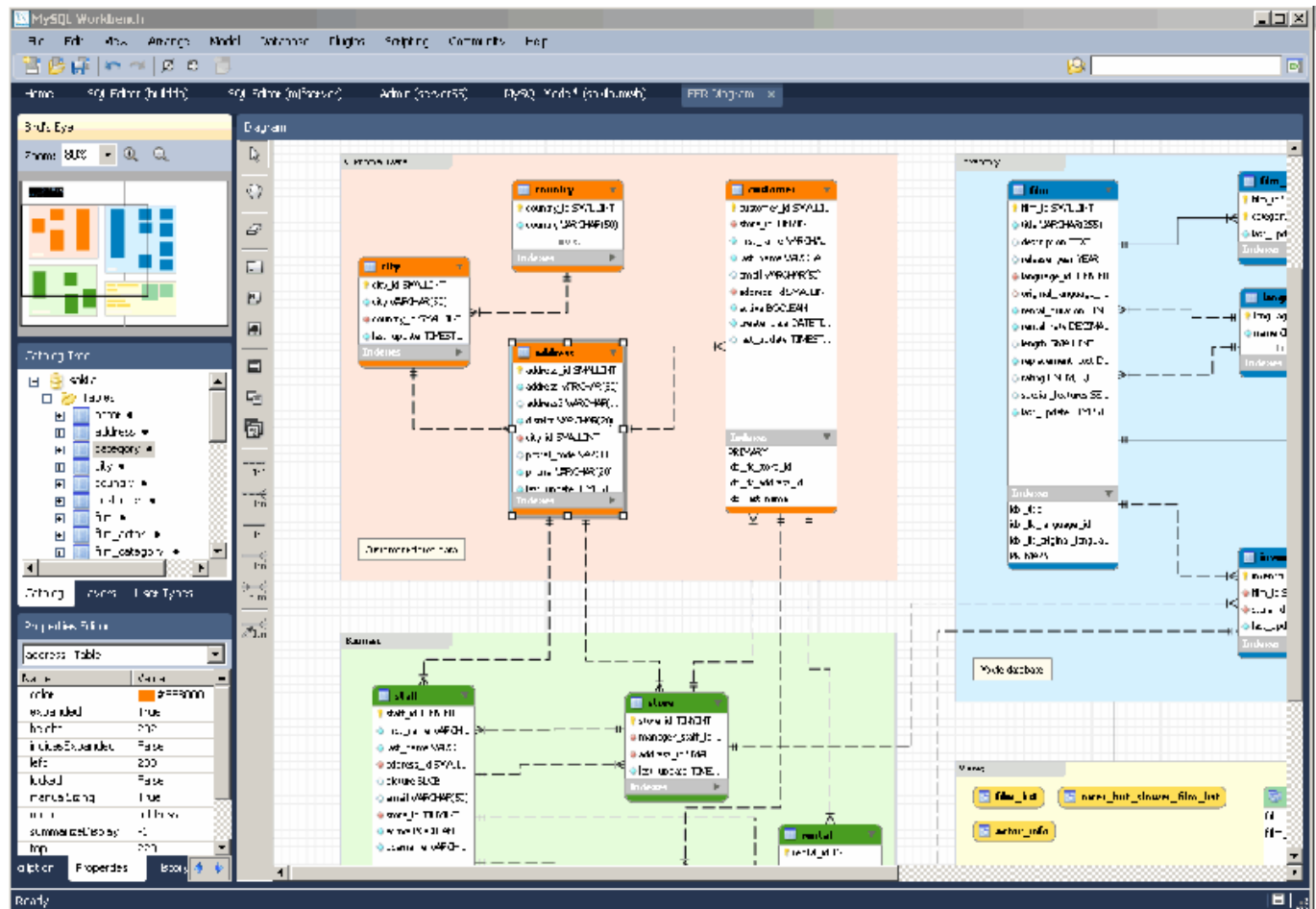
outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces

MySQL Workbench: page d'accueil

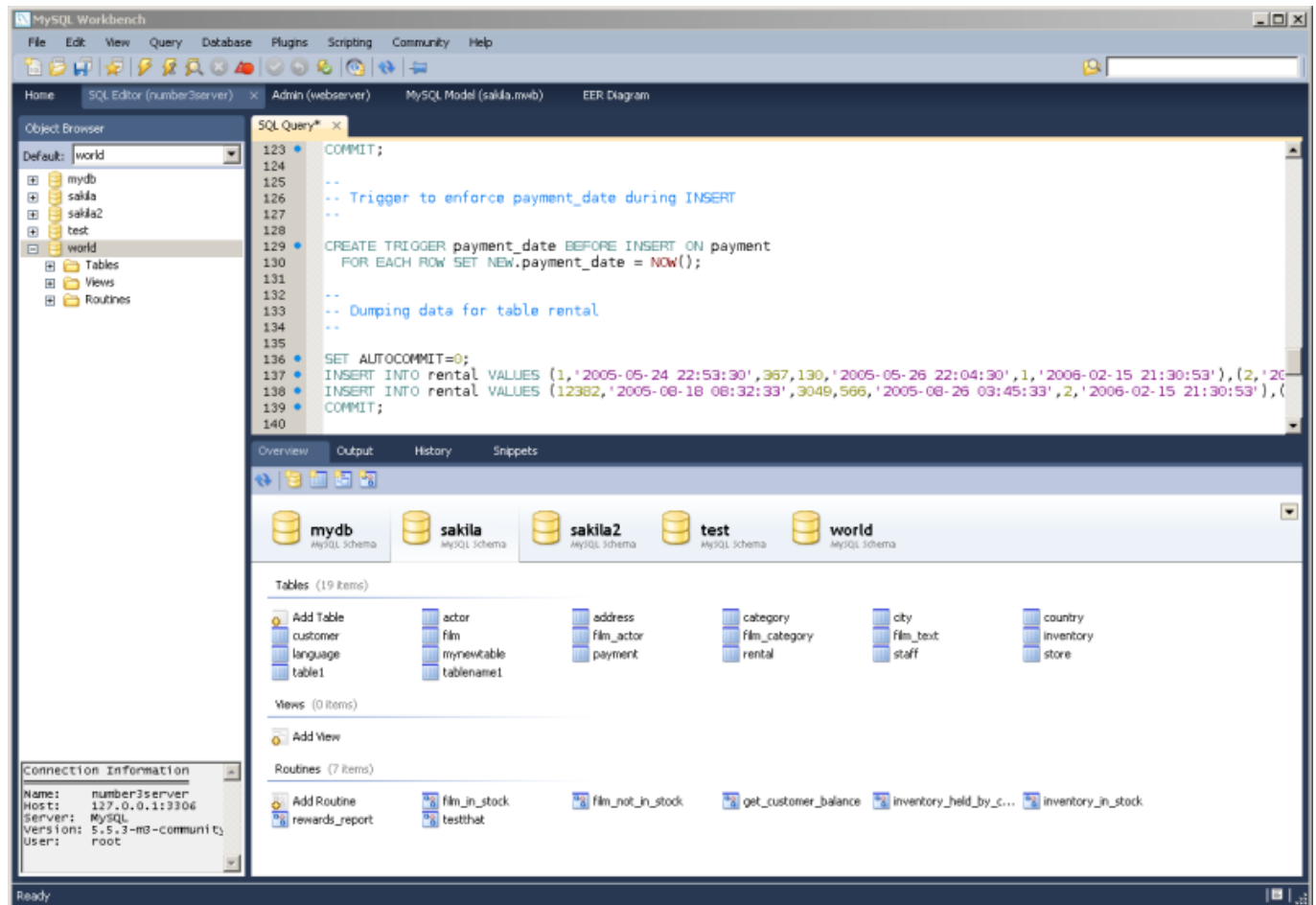


Interface visuelle de MySQL Workbench



MySQL workbench

interface de requête



I) Création d'un MLD

A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"

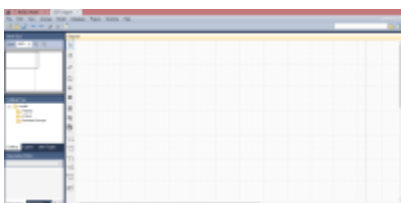


Une page s'ouvre.
Cliquer sur "ADD



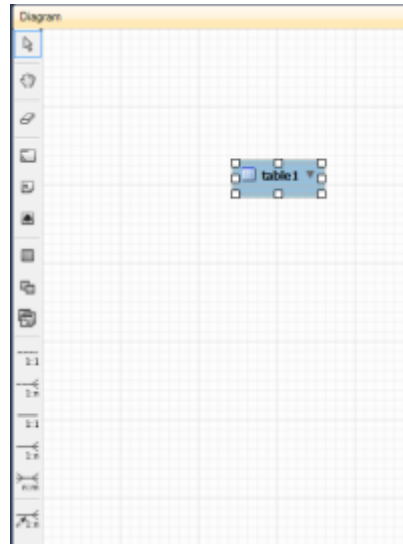
Diagramm".

La page on nous allons
pouvoir commencer à
travailler s'ouvre.



II) Création des entités

Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre



clavier

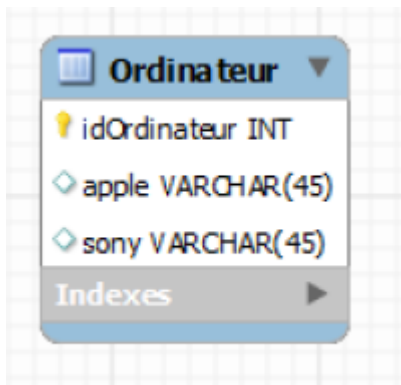
Pour placer la table sur le diagramme il vous suffit de cliquer sur le



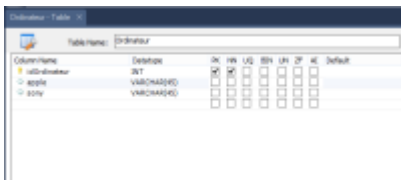
quadrillage

Votre première table crée, double cliquez dessus, modifier son

nom et faites "ENTREE"

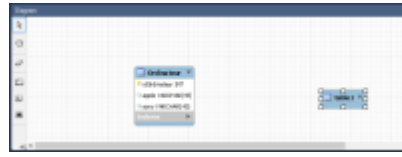


Une fenêtre apparaît en dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc

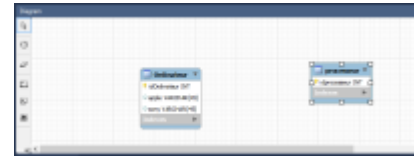


Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et

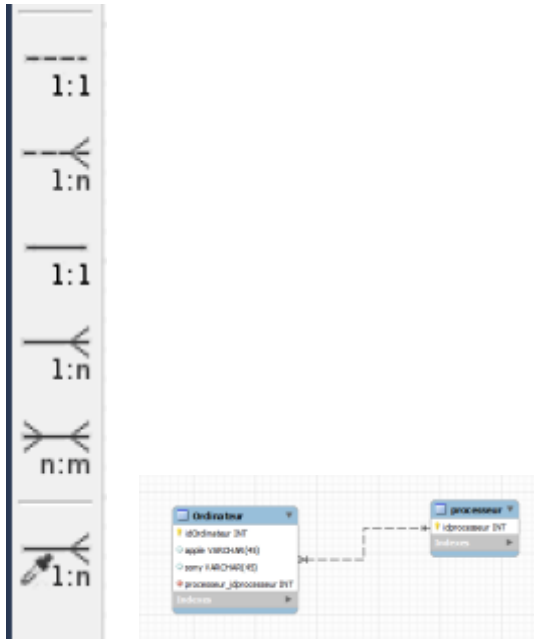
laisser "Datatype" en VARCHAR



Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera le nom "classe"



III) Utilisation des relations



From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358365784>

Last update: **2019/08/31 14:42**

