

MySQL Workbench Tutoriel à suivre

Qu'est ce que MySQL Workbench

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de

données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,

générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches

délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.

Développement:

MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet

une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès

instantané au schéma et aux objets de bases de données.

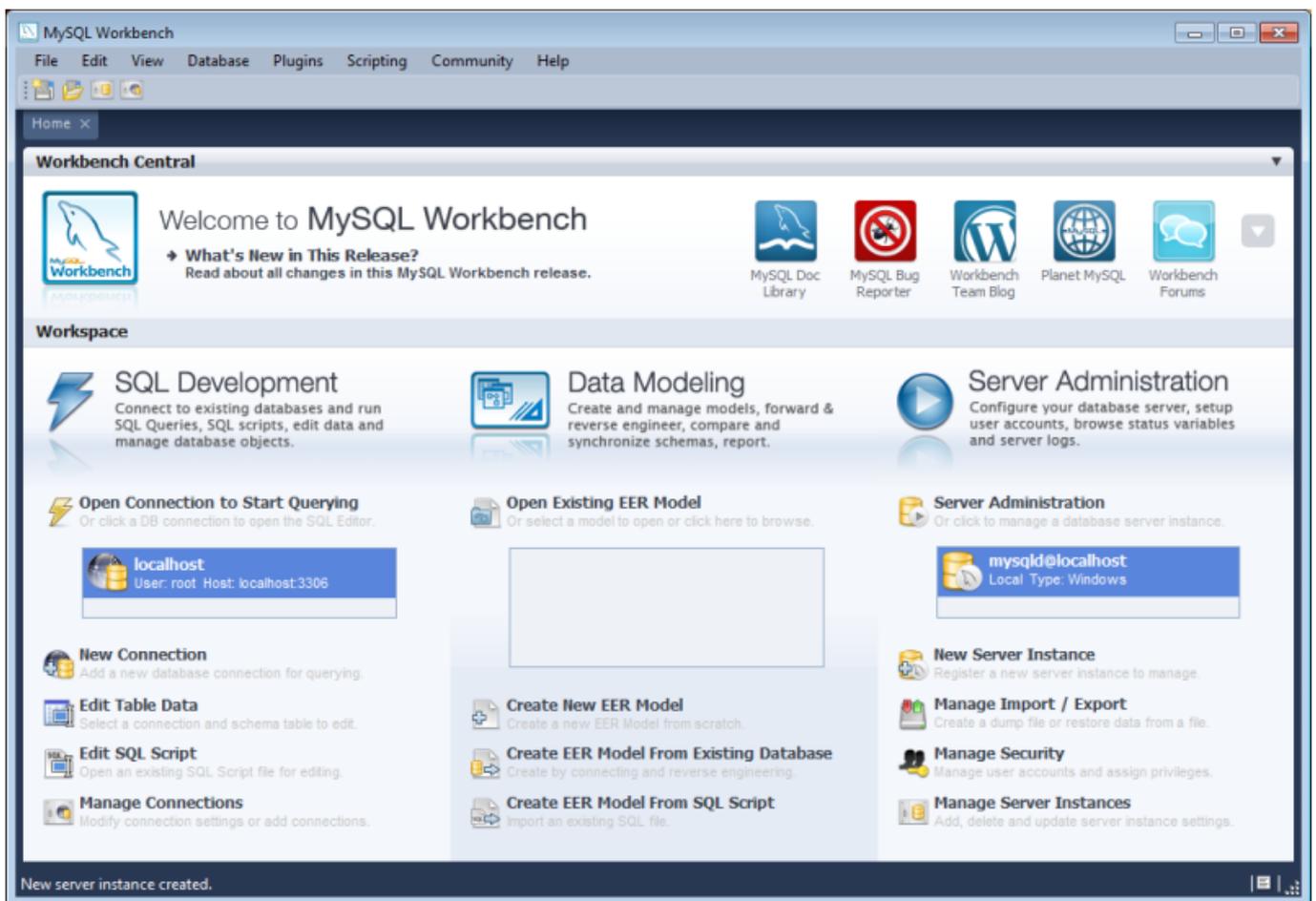
Administration:

MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux

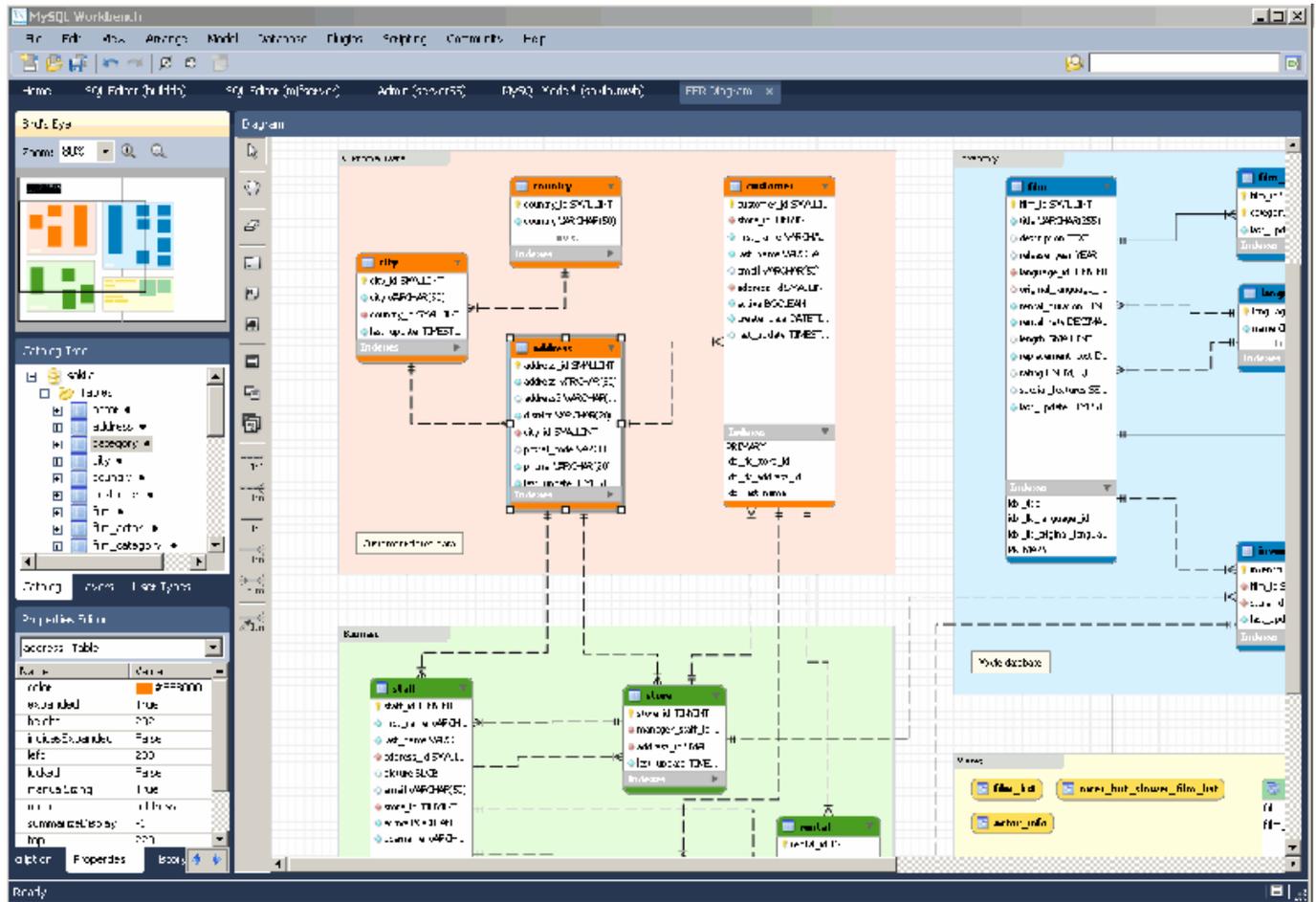
outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.

Les différentes Interfaces

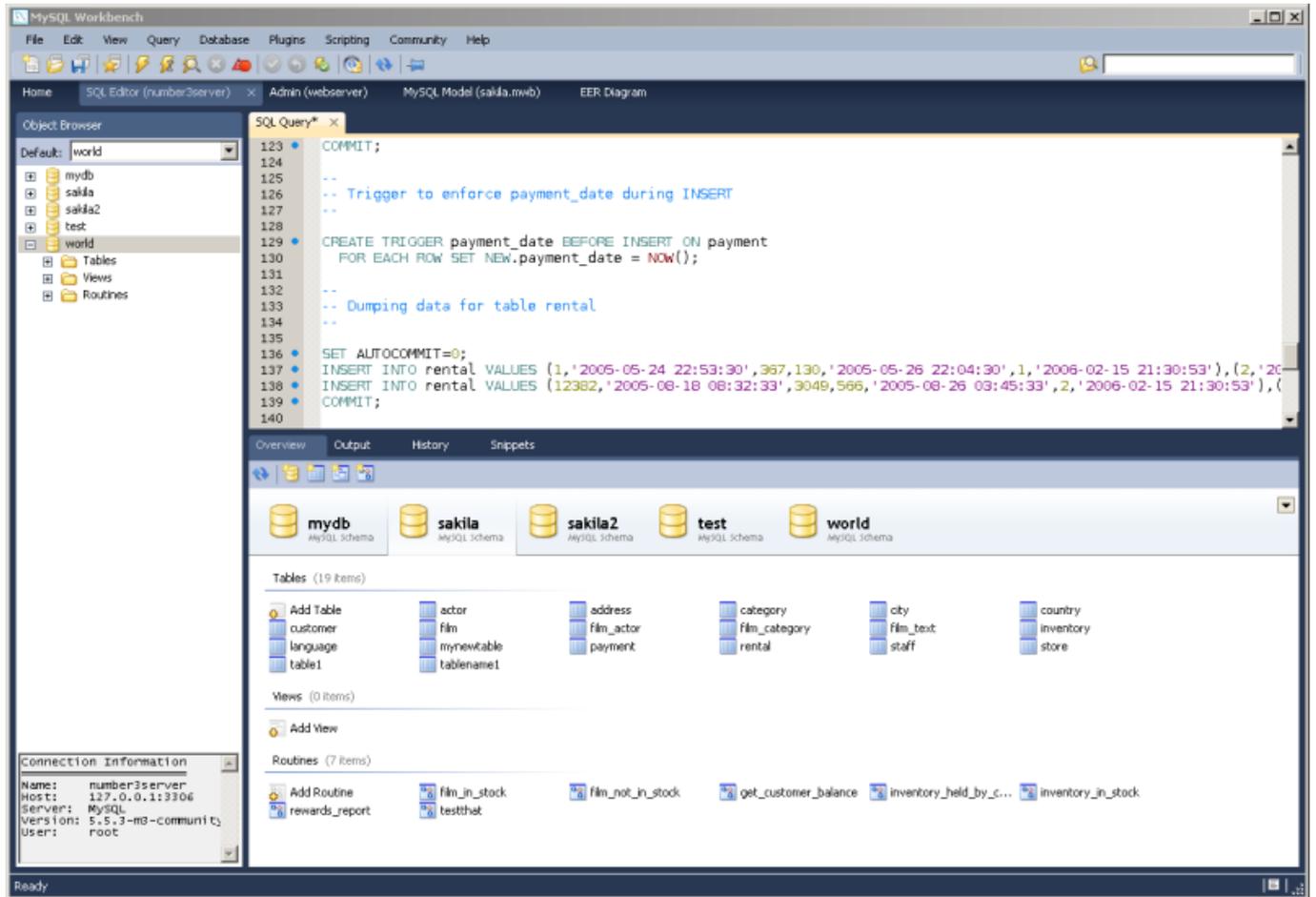
MySQL Workbench: page d'accueil



Interface visuelle de MySQL Workbench



MySQL workbench interface de requête

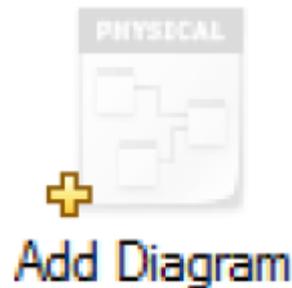


I) Création d'un MLD

A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"

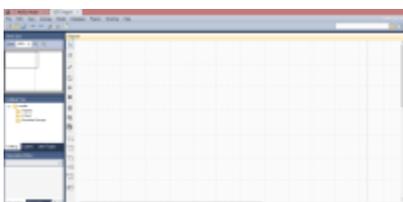


Une page s'ouvre.
Cliquer sur "ADD



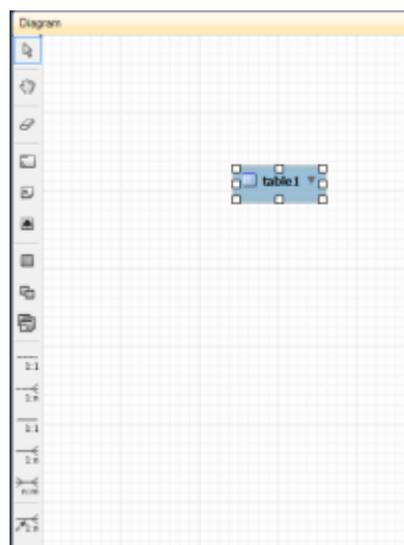
Diagramm".

La page on nous allons
pouvoir commencer à
travailler s'ouvre.



II) Création des entités

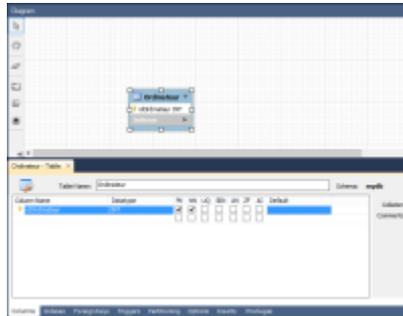
Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la touche "T" de votre



clavier

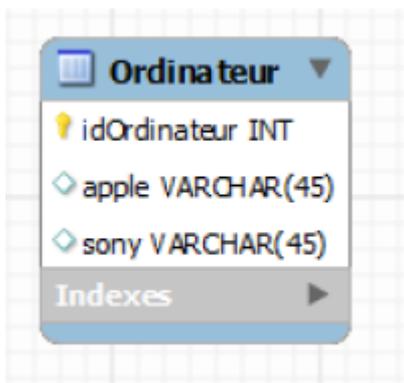
Pour placer la table sur

le diagramme il vous suffit de cliquer sur le



quadrillage

Votre première table crée, double cliquez dessus, modifier son nom et faites "ENTREE"



Une fenêtre apparaît en dessous, et vous

permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc



Renseignez le nom du champ dans la colonne "Collumn Name" et laisser "Datatype" en

VARCHAR



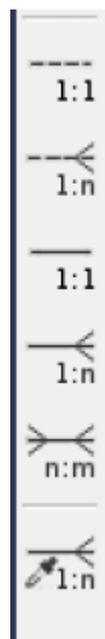
Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera

le nom "classe"



</center>

III) Utilisation des relations



<center>

**Pour cela rendez-vous
au menu verticale, le
même qui nous à servi**



précédemment
Sélectionner la relation,
puis cliquez sur la table
"ELEVE" puis la table
"CLASSE"

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358366154>

Last update: **2019/08/31 14:43**

