

## MySQL Workbench Tutoriel à suivre

# Qu'est ce que MySQL Workbench

---

## Introduction:

**MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration, la conception de base de**

**données, la création et la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.**

## **Conception:**

**MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser,**

**générer et gérer visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches**

**délicates de gestion et de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.**

## **Développement:**

**MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet**

**une mise en surbrillance de la syntaxe en couleurs, la réutilisation des snippets SQL et l'obtention de l'historique d'exécution de SQL. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès**

**instantané au schéma et aux objets de bases de données.**

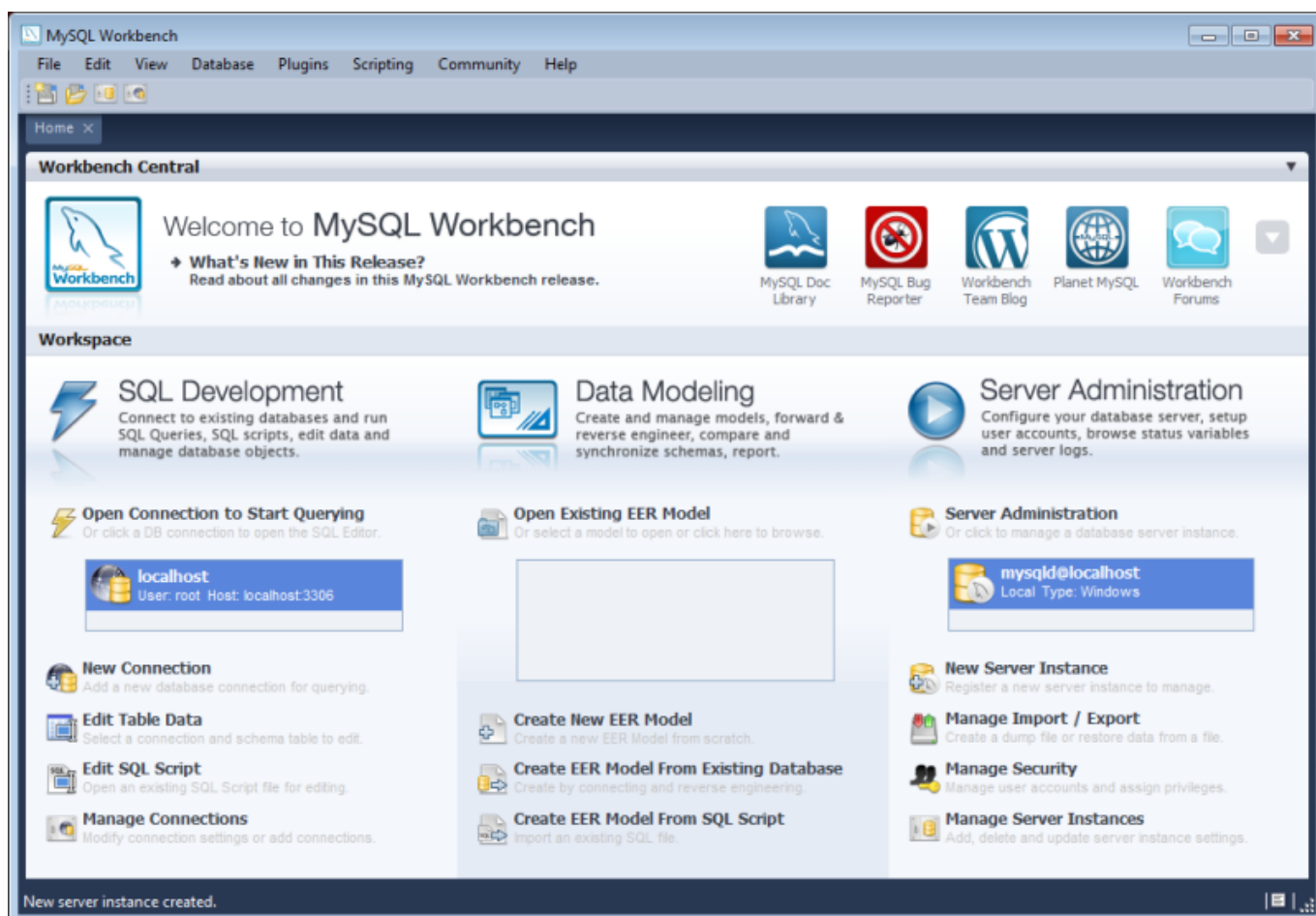
## **Administration:**

**MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux**

**outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent configurer les serveurs, administrer les utilisateurs et surveiller l'intégrité de la base de données.**

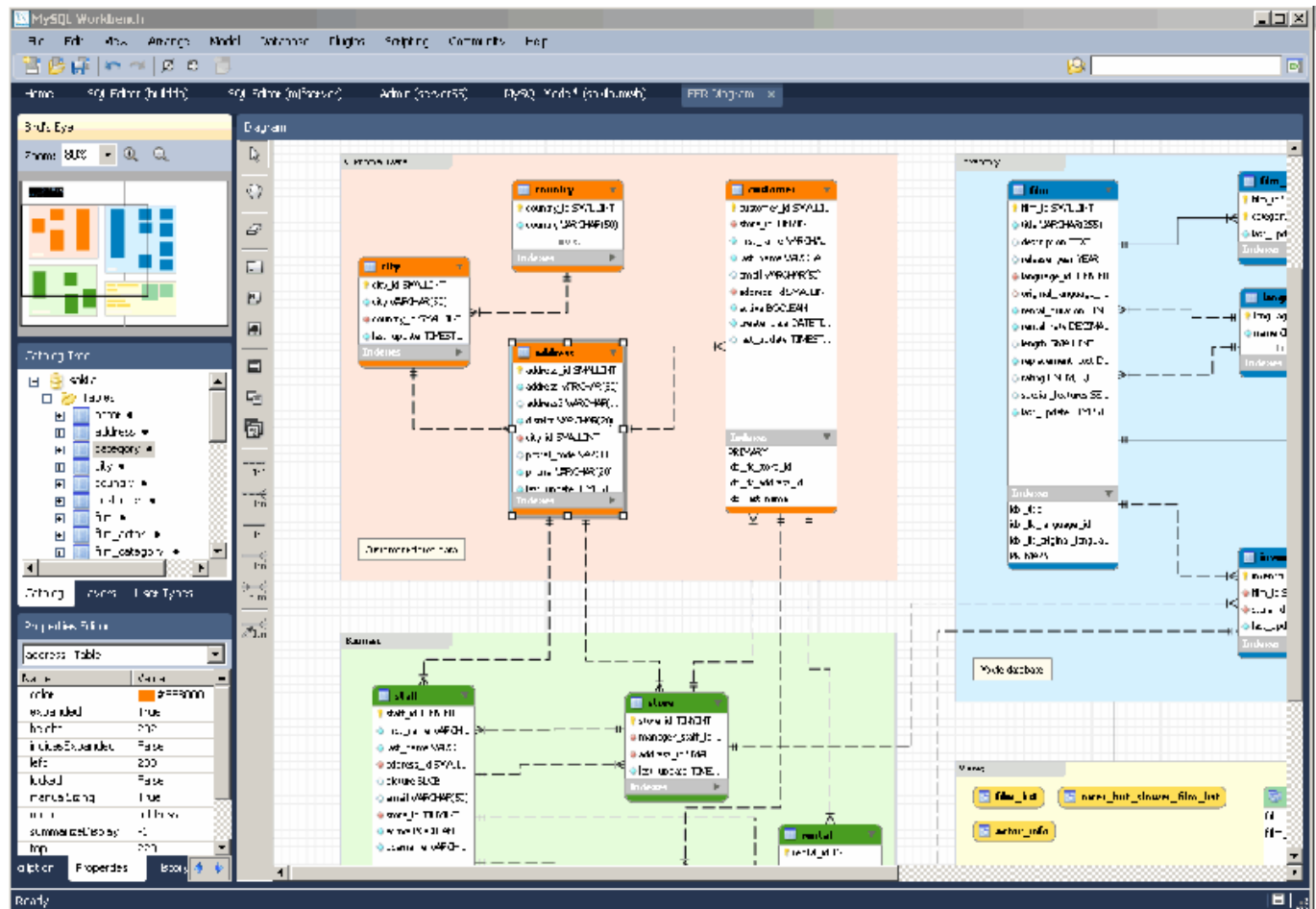
## **Les différentes Interfaces**

# MySQL Workbench: page d'accueil

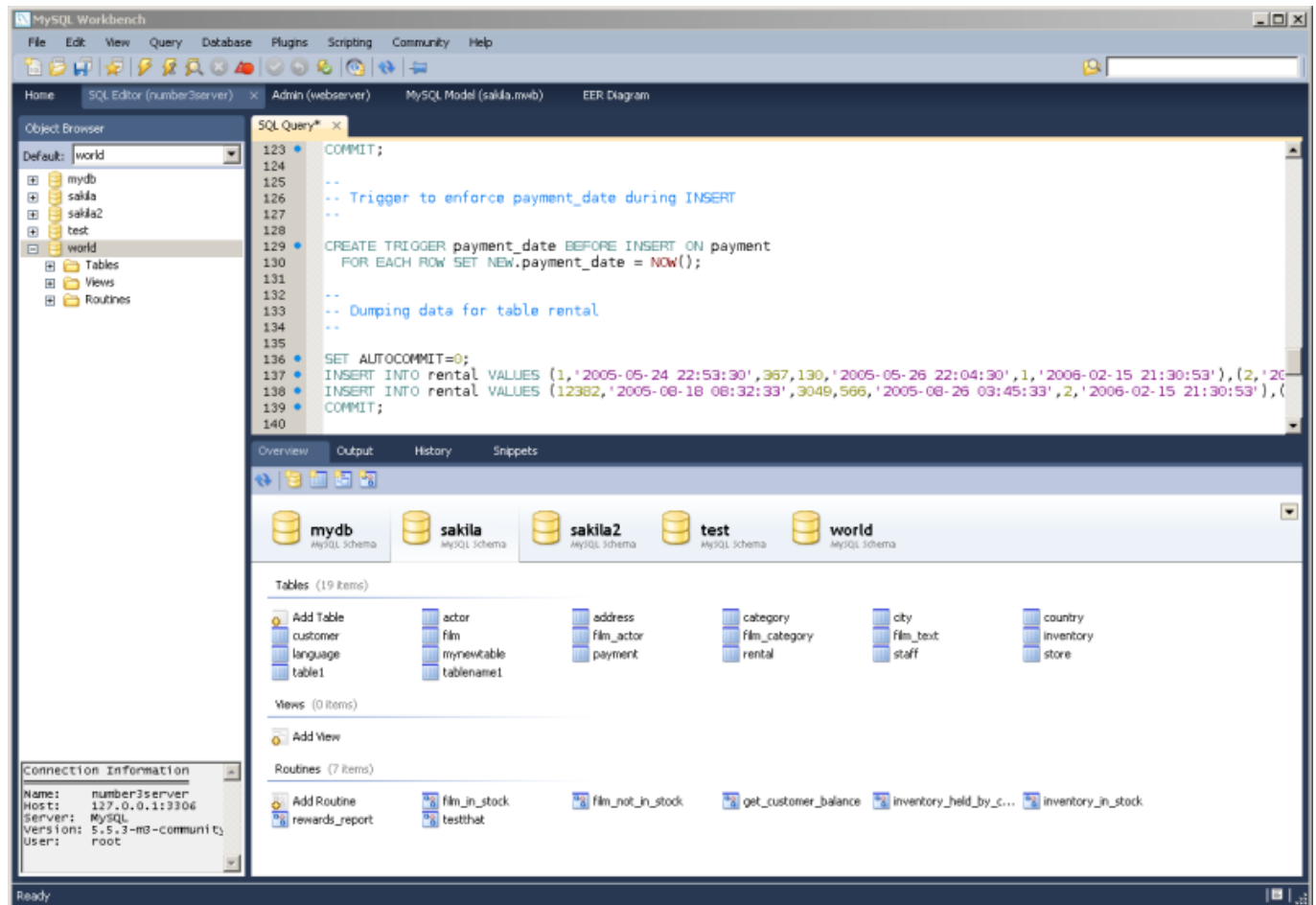


## Interface visuelle de MySQL Workbench





# MySQL workbench interface de requête



# I) Création d'un MLD

# A l'accueil, cliquer sur "Create New EER Model"



Create New EER Model

Create a new EER Model from scratch.

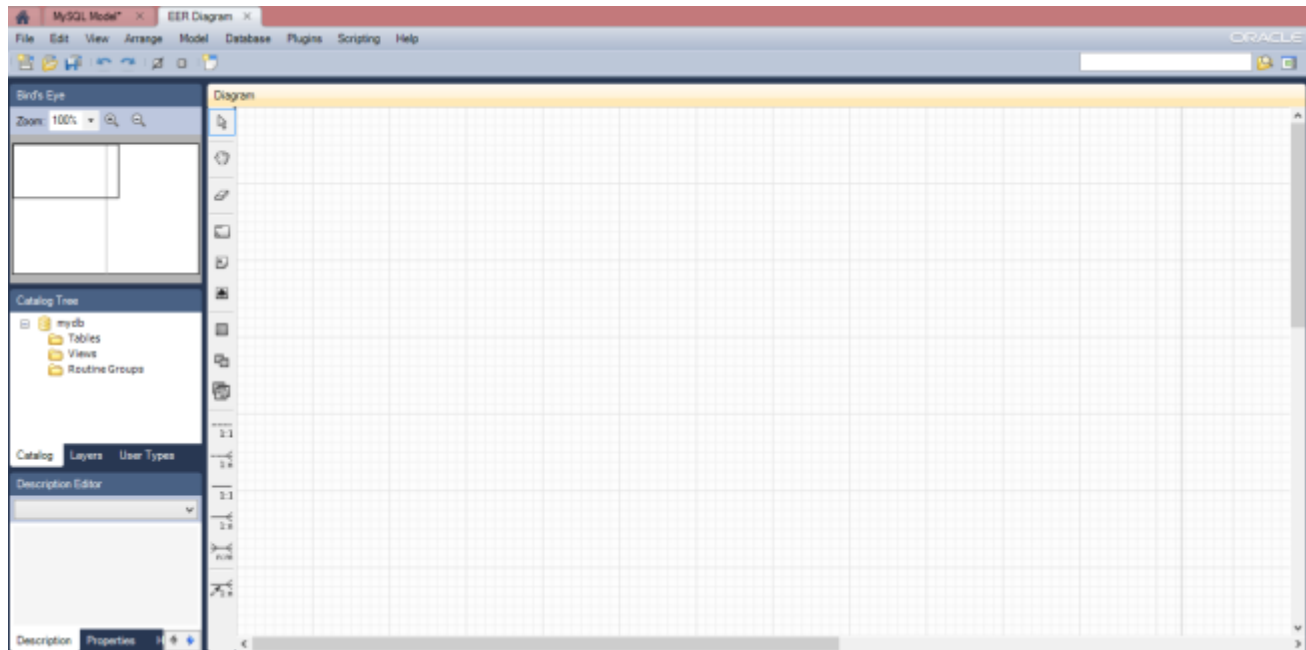
Une page s'ouvre.  
Cliquer sur "ADD



Add Diagram

Diagramm".

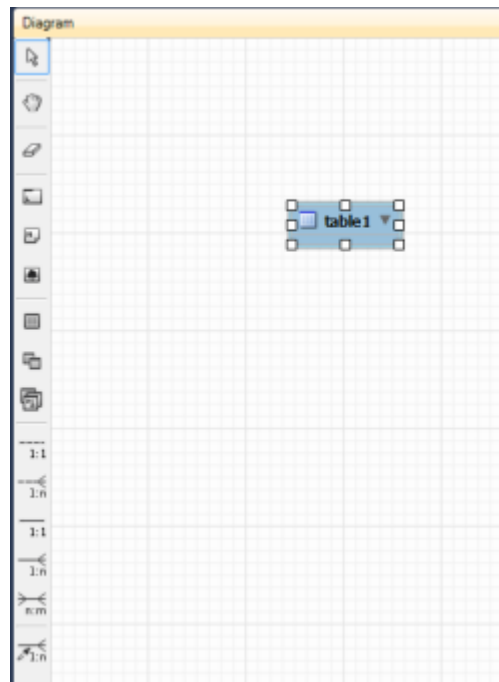
La page on nous allons  
pouvoir commencer à  
travailler s'ouvre.



## II) Création des entités

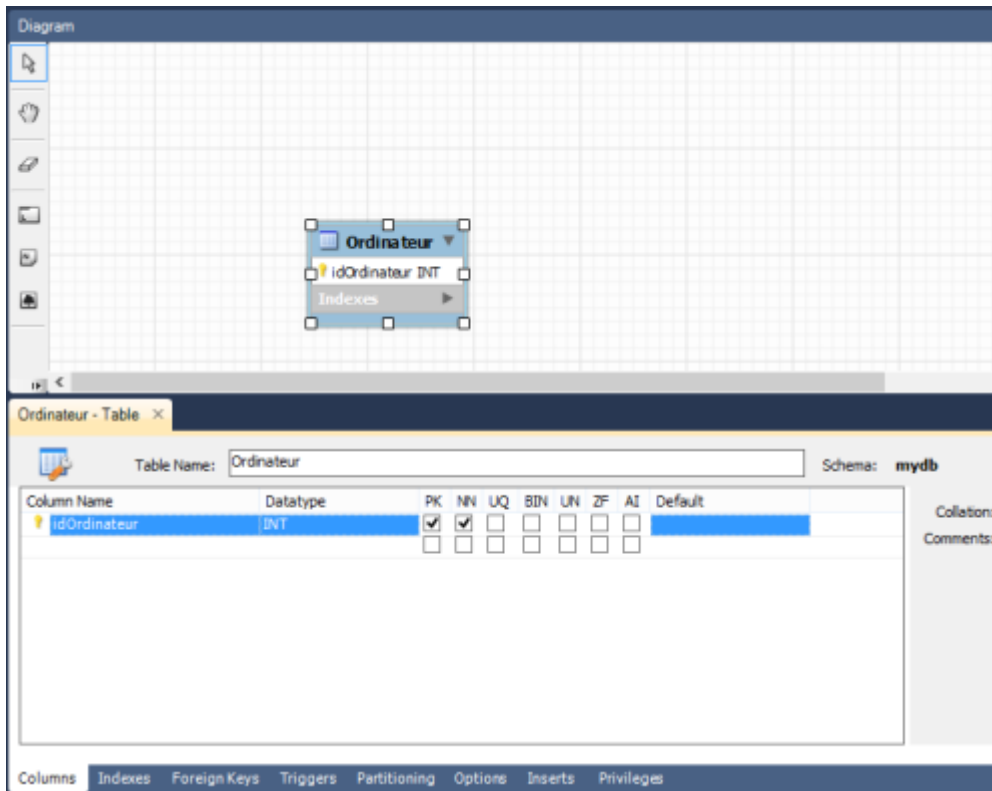
**Cliquez sur "Place a new table" ou appuyer sur la**

# **touche "T" de votre**

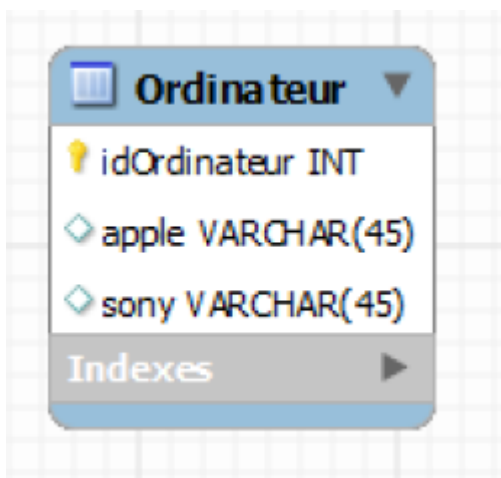


# **clavier**

# **Pour placer la table sur le diagramme il vous suffit de cliquer sur le quadrillage**



**Votre première table créée, double cliquez dessus, modifier son nom et faites "ENTREE"**

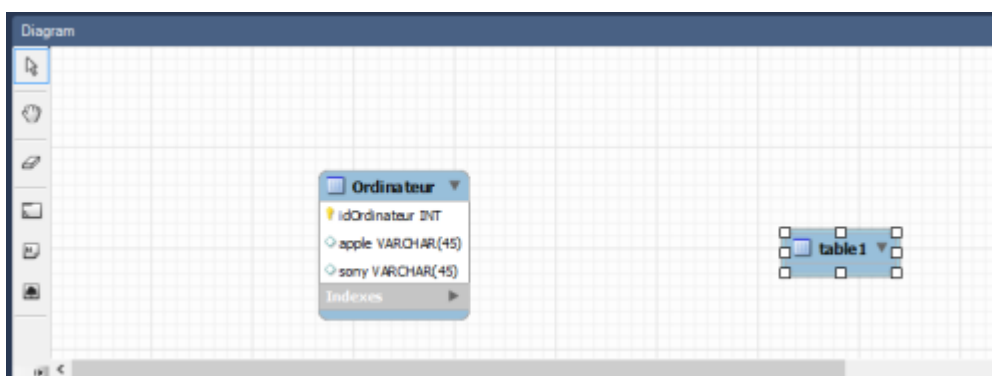


**Une fenêtre apparaît en**

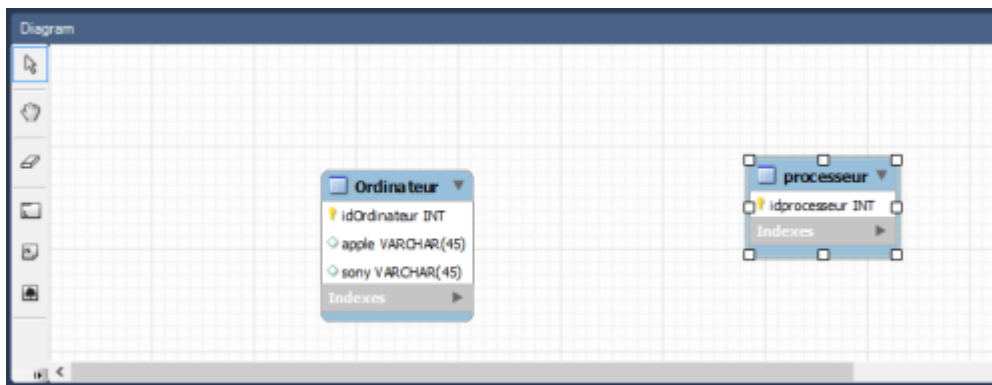
**dessous, et vous permettra d'effectuer les ajouts, modifs etc**

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idOrdinateur	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
apple	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
sony	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

**Renseignez le nom du champ dans la colonne "Column Name" et laissez "Datatype" en VARCHAR**

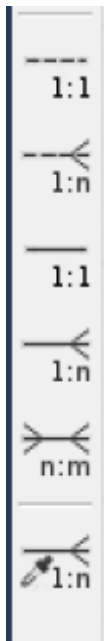


# Maintenant nous allons créer une deuxième table, on lui attribuera le nom "classe"

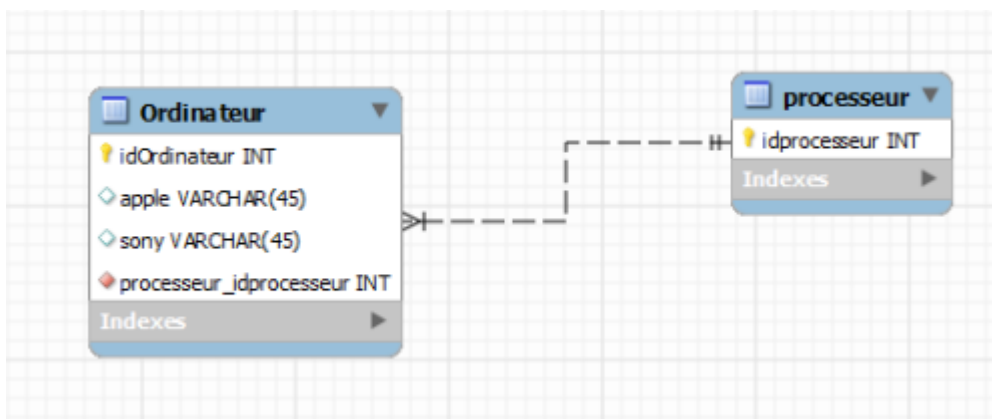


## III) Utilisation des relations





**Pour cela rendez-vous au menu verticale, le même qui nous à servi précédemment**



**Sélectionner la relation, puis cliquez sur la table**

# "ELEVE" puis la table "CLASSE"

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358375782>

Last update: **2019/08/31 14:42**

