



Sommaire

Présentation Générale

I) Création d'un MLD

II) Création des entités

III) Utilisation des relations

Qu'est-ce que MySQL Workbench ?

Introduction:

MySQL Workbench est un outil de conception de base de données visuel qui intègre le développement de SQL, l'administration ,la conception de base de données, la création et

la maintenance dans un environnement de développement intégré pour le système de base de données MySQL.

Conception:

MySQL Workbench permet à un DBA, à un développeur ou à un architecte de données de concevoir, modéliser, générer et gérer

visuellement des bases de données. Il comprend tout ce dont une personne impliquée dans la modélisation de données a besoin pour créer des modèles ER (entité-relation) complexes, une pro et rétro-ingénierie et fournit également les fonctionnalités clés nécessaires aux tâches délicates de gestion et

de documentation des changements qui exigent habituellement beaucoup de temps et d'efforts.

Développement:

MySQL Workbench fournit des outils visuels pour créer, exécuter et optimiser des requêtes SQL. SQL Editor permet une mise en surbrillance

de la syntaxe en couleurs. Le panneau des connexions à la base de données permet aux développeurs de gérer aisément les connexions à la base de données. Le navigateur Object Browser offre un accès instantané au schéma et aux objets de bases de données.

Administration:

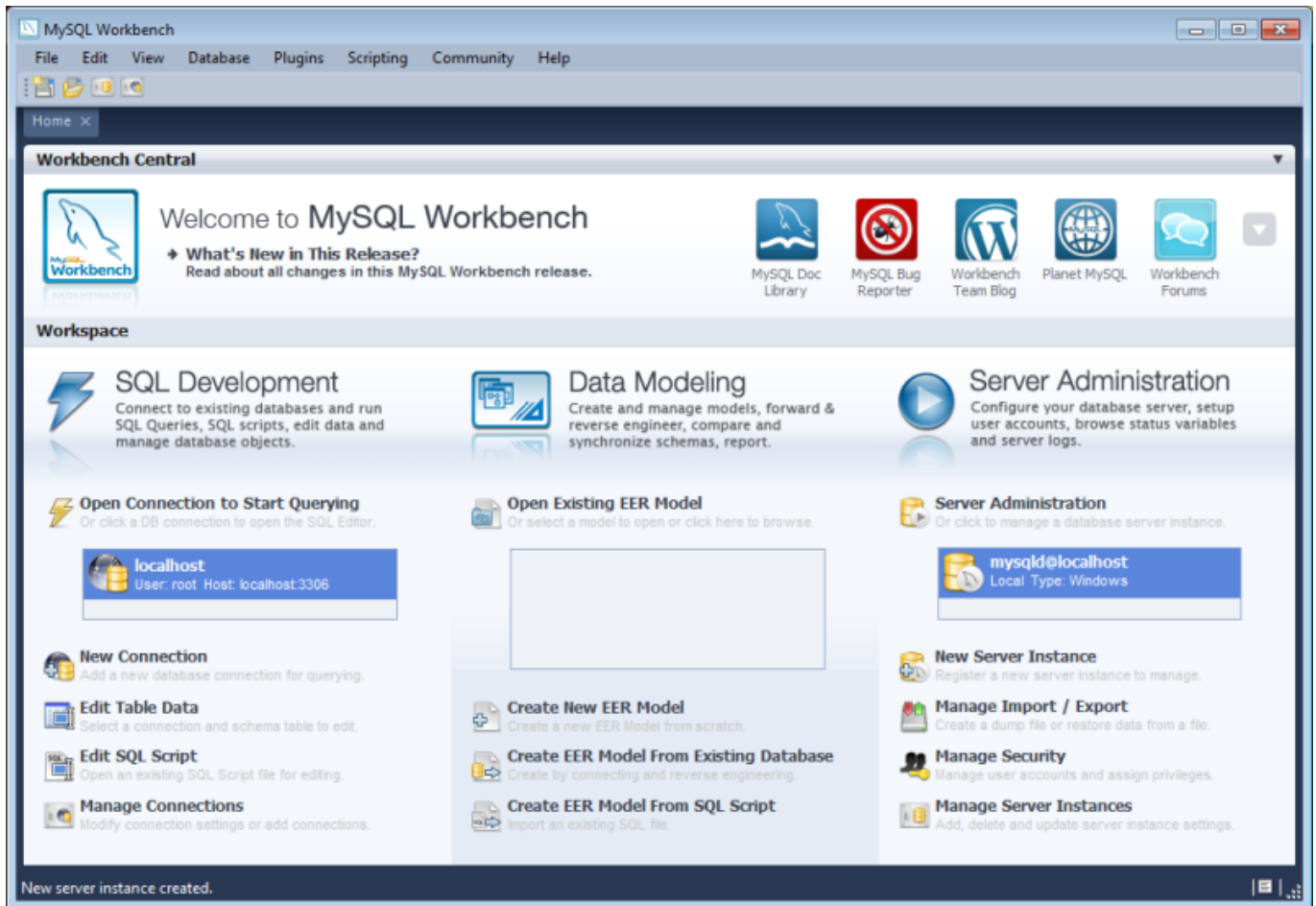
MySQL Workbench offre une console visuelle, pour administrer aisément les environnements MySQL et avoir une meilleure visibilité des bases de données. Grâce aux outils visuels, les développeurs et les administrateurs de base de données peuvent

**configurer les serveurs,
administrer les
utilisateurs et surveiller
l'intégrité de la base de
données.**

Les différentes

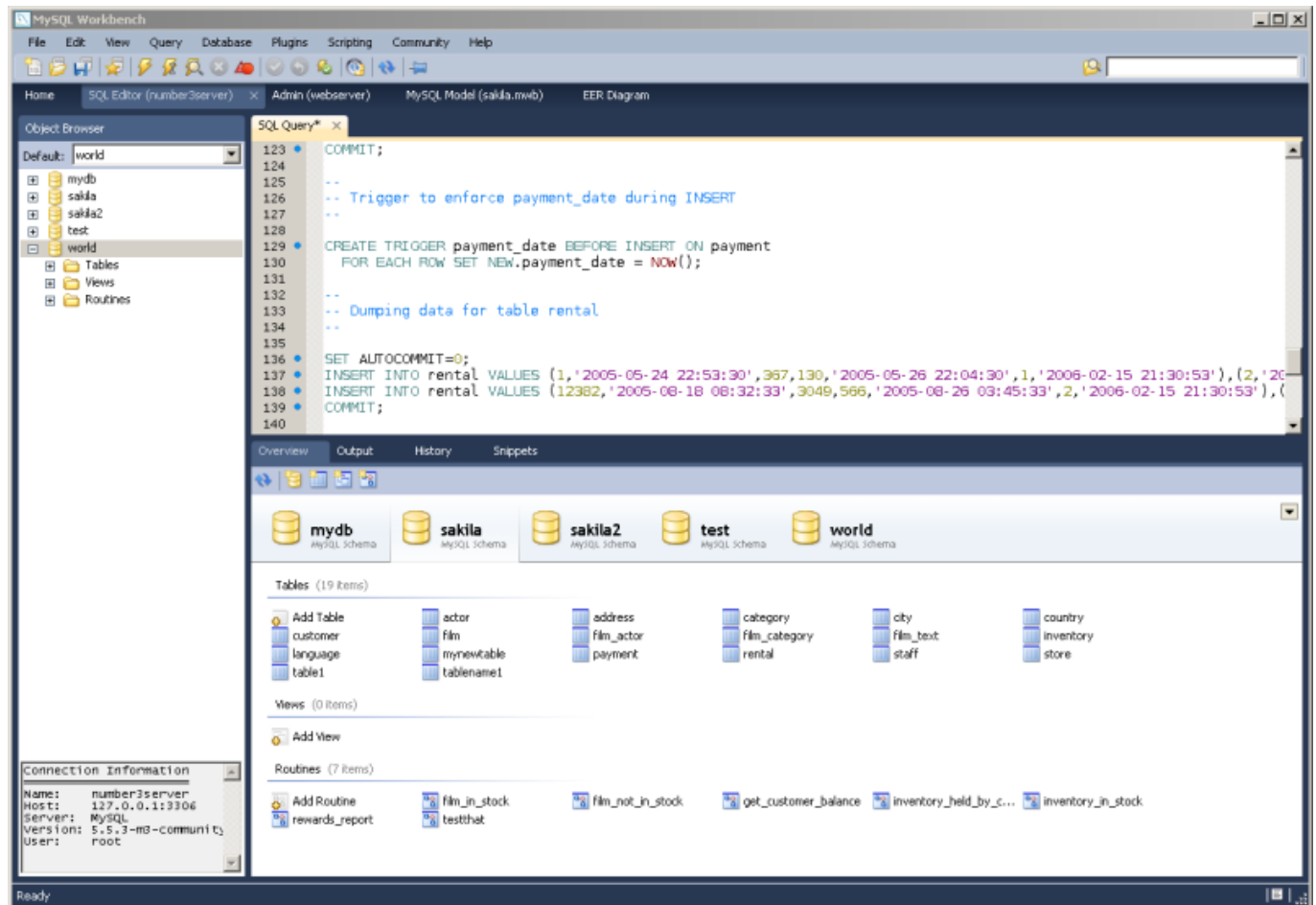
Interfaces :

**MySQL Workbench: page
d'accueil**



Interface visuelle de MySQL Workbench





I) Creation d'un MLD

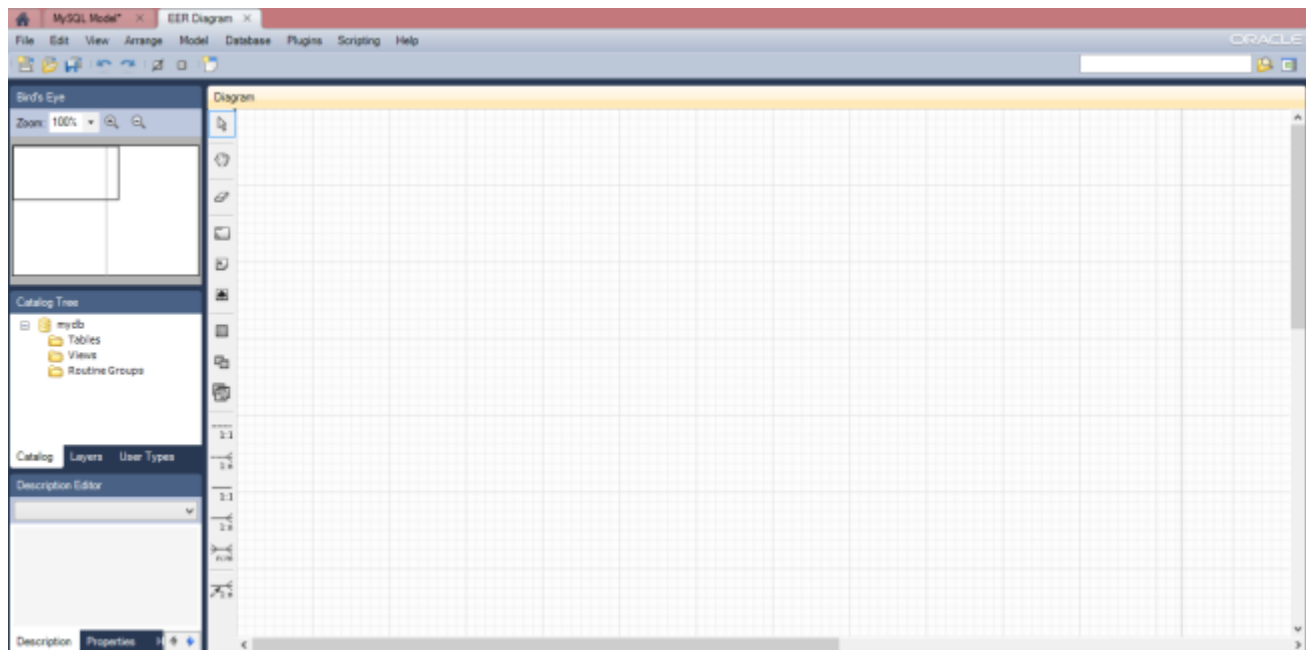


Create New EER Model

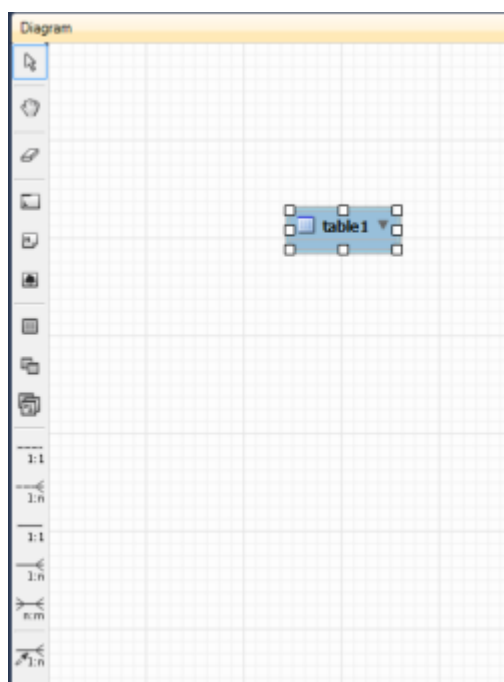
Create a new EER Model from scratch.

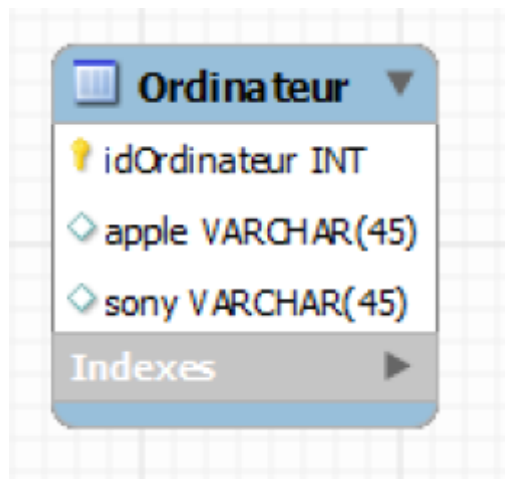


Add Diagram



II) Création des entités

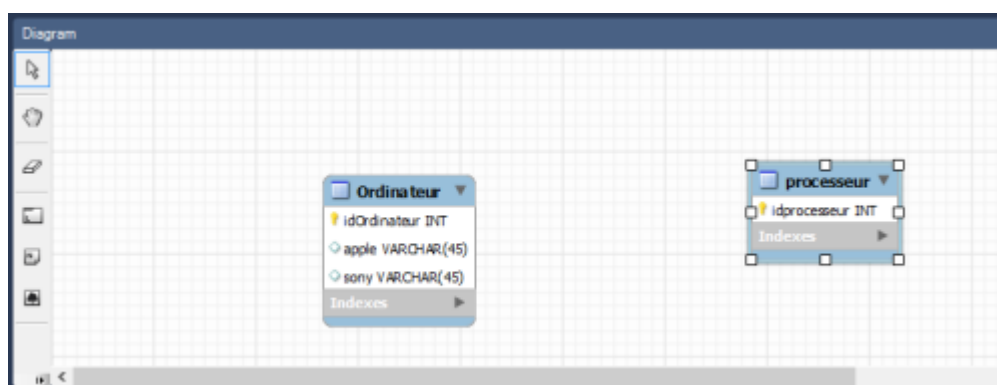
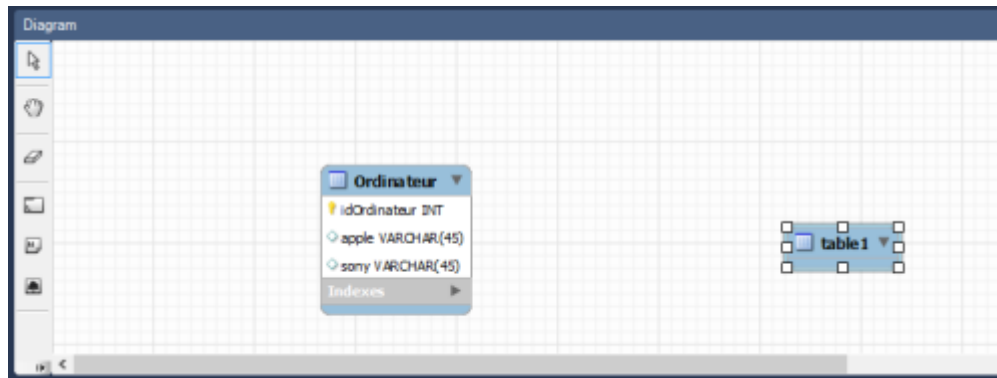




Ordinateur - Table x

Table Name:

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default
idOrdinateur	INT	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
apple	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
sony	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



III) Utilisation des relations

1:1

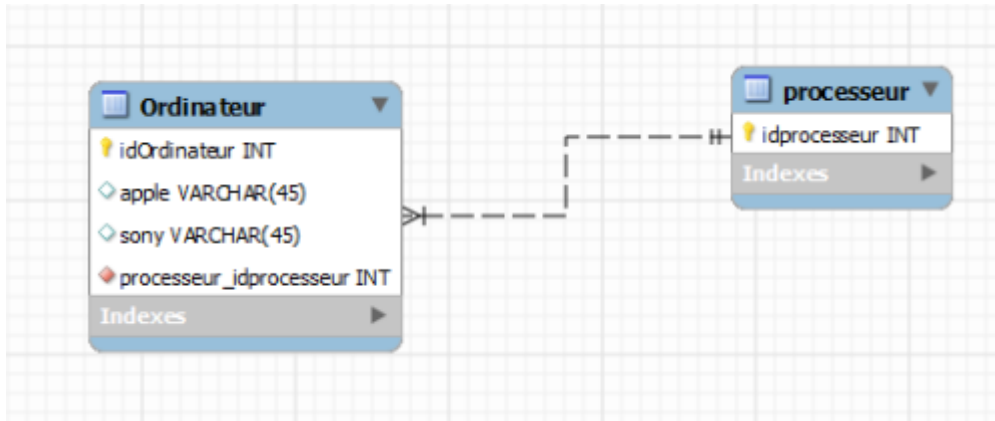
1:n

1:1

1:n

n:m

1:n



**Merci d'avoir suivi ce
tutoriel, j'espère qu'il
aura su répondre à vos
besoin.**

Réaliser par MARROIG

Paul

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/marroig?rev=1358507404>

Last update: **2019/08/31 14:42**

