

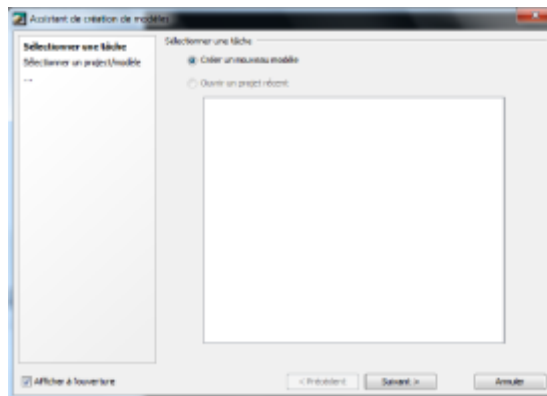
Tutoriel : Comment créer un Modèle Conceptuel de Données sur Open ModelSphere

Pour ce tutoriel, vous aurez besoin du logiciel Open ModelSphere, disponible en version d'essai téléchargeable sur 01.net :

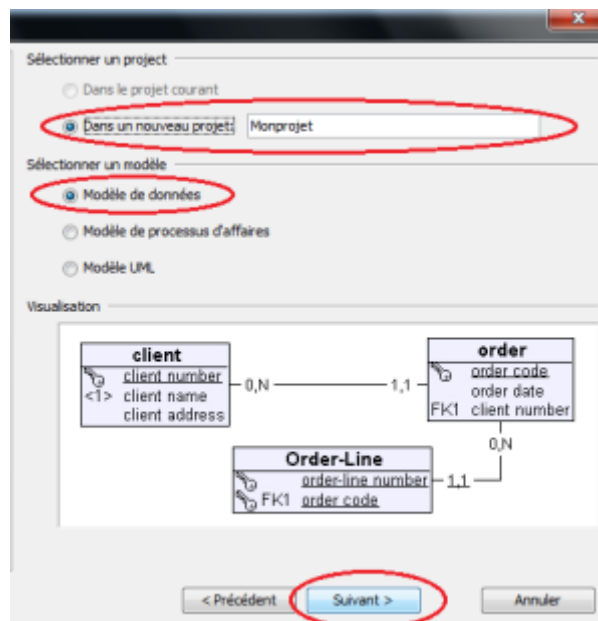
[Lien du téléchargement](#)

Création du MCD

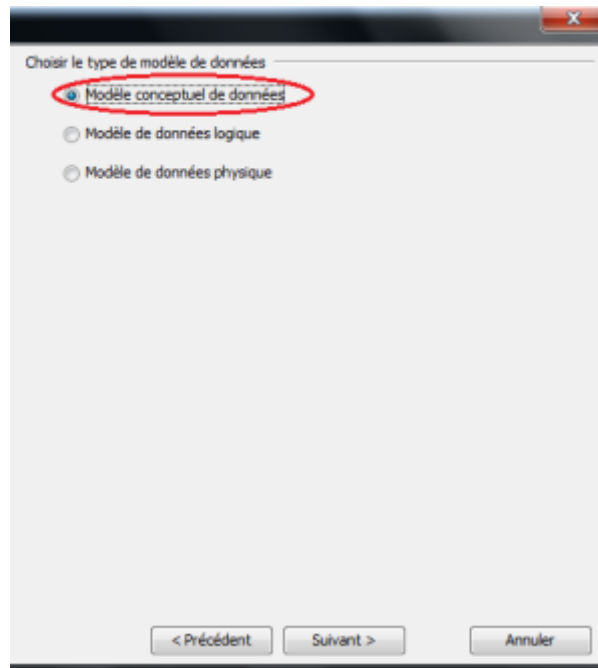
Tout d'abord, au lancement du logiciel, la fenêtre devrait être semblable à ceci :



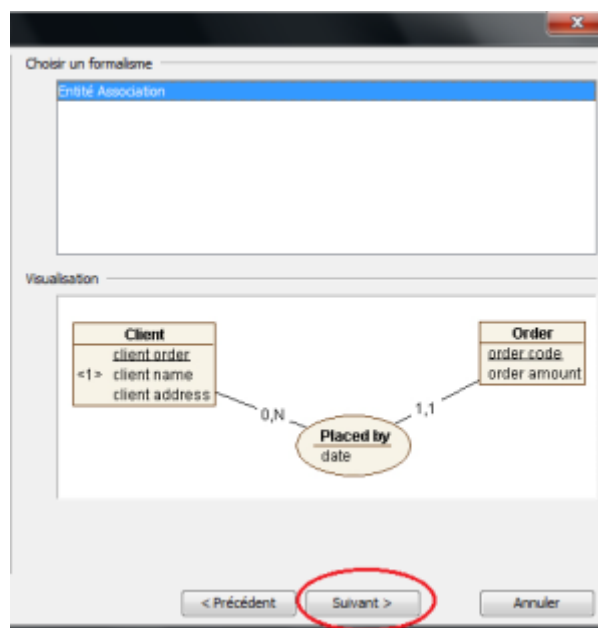
Cliquez ensuite sur **“Suivant >”** pour continuer. La nouvelle fenêtre est donc la suivante :



Pour créer un nouveau MCD, il vous suffit de lui donner un nom et de sélectionner **“Modèle de données”** comme ci-dessus, après quoi, cliquez sur **“Suivant >”**.



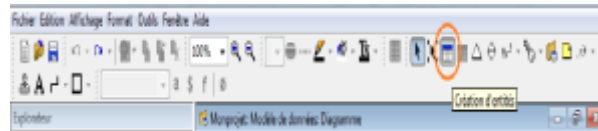
Cette fenêtre vous permet de choisir votre type de modèle de données. Avant de continuer, sélectionnez **“Modèle Conceptuel de Données”**, comme entouré dans l'image ci-dessus, puis cliquez sur **“Suivant >”**.



Pour finir la création de ce modèle conceptuel, une dernière fenêtre comme [celle-ci](#) apparaîtra, récapitulant les divers outils disponible pour aider à la conception de votre MCD. Pour continuer, cliquez sur le bouton **“Terminer”**

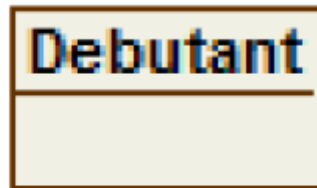
Remplir son Modèle Conceptuel de Données

Avoir créer un MCD vide c'est bien, mais c'est pas top. Il faut maintenant le remplir. Pour commencer, nous allons rajouter une entité. Il suffit de sélectionner l'icône correspondant dans la barre d'outils, comme dans l'exemple ci-dessous :

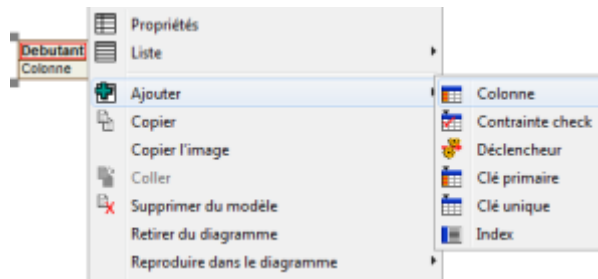


Si vous n'avez pas de barre d'outils, vous pouvez rajouter les icônes manquants en les sélectionnant dans l'onglet "+ Barre d'outils" de la liste de gauche dans : Outils -> Options...

Une fois rajoutée, voici à quoi ressemble une entité nommée "Débutant" :



Pour compléter une entité, il suffit de faire un clic-droit dessus, et de sélectionner "Ajouter → Colonne" comme ceci :



LA SUITE A NOEL !!!

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/rigot?rev=1358180958>

Last update: **2019/08/31 14:42**

