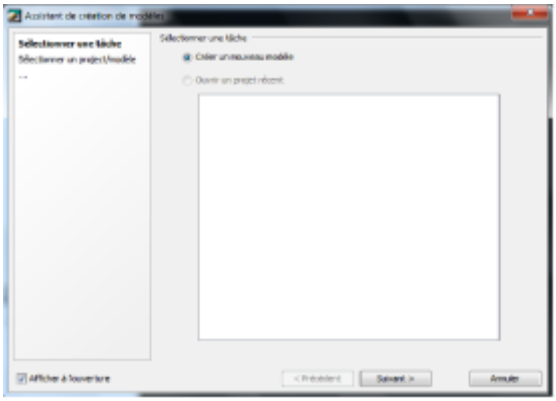
Tutoriel : Comment créer un Modèle Conceptuel de Données sur Open ModelSphere

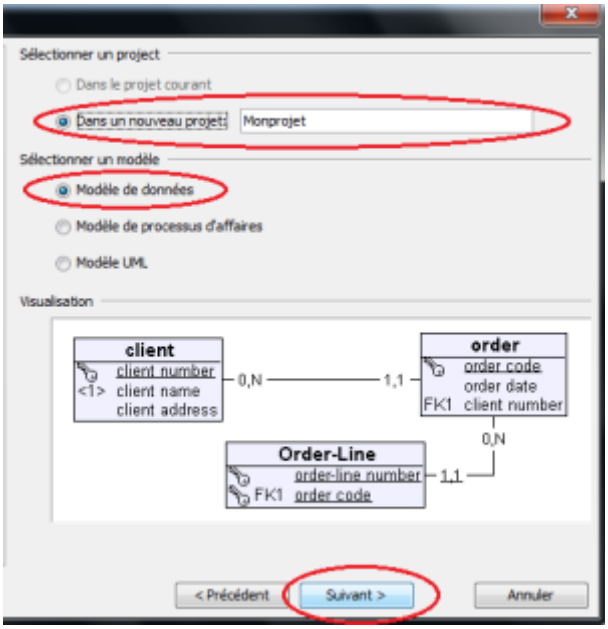
Pour ce tutoriel, vous aurez besoin du logiciel Open ModelSphere, disponible en version d'essai téléchargeable sur 01.net :
Lien du téléchargement

Création du Modèle Conceptuel de Données

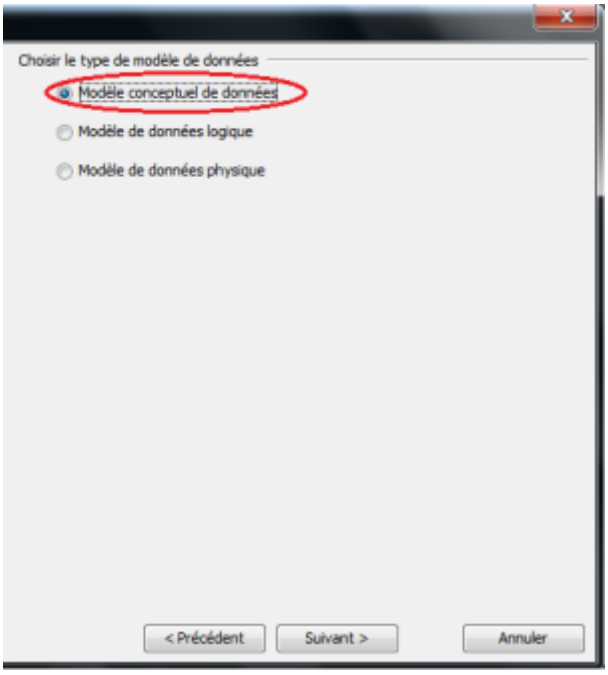
Tout d'abord, au lancement du logiciel, la fenêtre devrait être semblable à ceci :



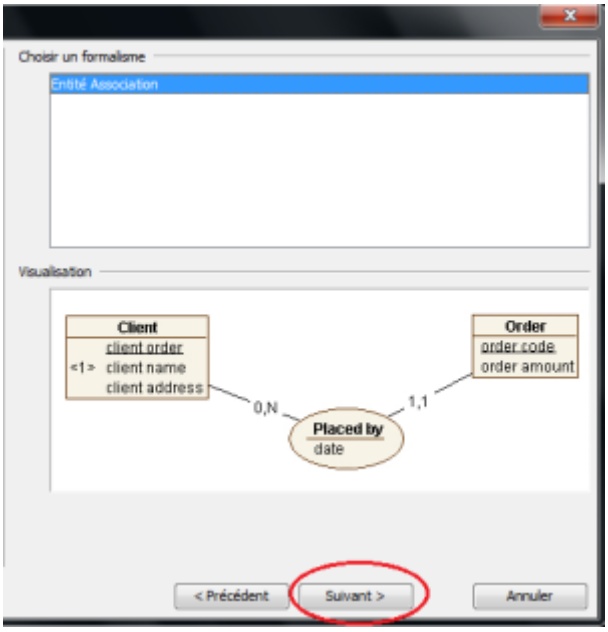
Cliquez ensuite sur “**Suivant >**” pour continuer. La nouvelle fenêtre est donc la suivante :



Pour créer un nouveau MCD, il vous suffit de lui donner un nom et de sélectionner “**Modèle de données**” comme ci-dessus, après quoi, cliquez sur “**Suivant >**”.



Cette fenêtre vous permet de choisir votre type de modèle de données. Avant de continuer, sélectionnez "**Modèle Conceptuel de Données**", comme entouré dans l'image ci-dessus, puis cliquez sur "**Suivant >**".



Pour finir la création de ce modèle conceptuel, une dernière fenêtre comme celle-ci apparaitra, récapitulant les divers outils disponible pour aider à la conception de votre MCD. Pour continuer, cliquez sur le bouton "**Terminer**"

Remplir son Modèle Conceptuel de Données

Créer une entité

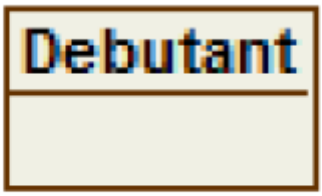
Avoir créer un MCD vide c'est bien, mais c'est pas top. Il faut maintenant le remplir. Pour commencer, nous allons rajouter une entité. Il suffit de sélectionner l'icône correspondant dans la barre d'outils, comme dans

l'exemple ci-dessous :



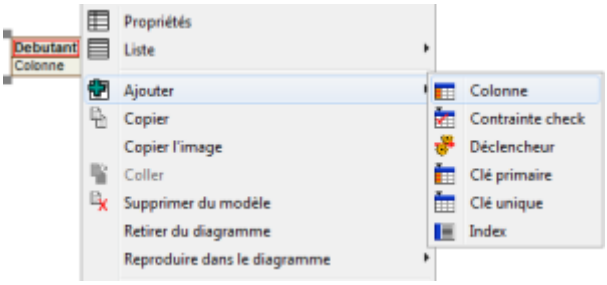
Si vous n'avez pas de barre d'outils, vous pouvez rajouter les icônes manquants en les sélectionnant dans l'onglet "+ Barre d'outils" de la liste de gauche dans : Outils -> Options...

Une fois rajoutée, voici à quoi ressemble une entité nommée “Débutant” :

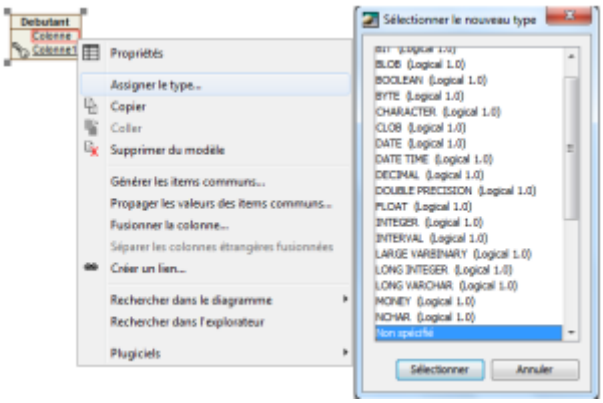


Compléter une entité

Pour compléter une entité, il suffit de faire un clic-droit dessus, et de sélectionner “**Ajouter → Colonne**” comme ceci :

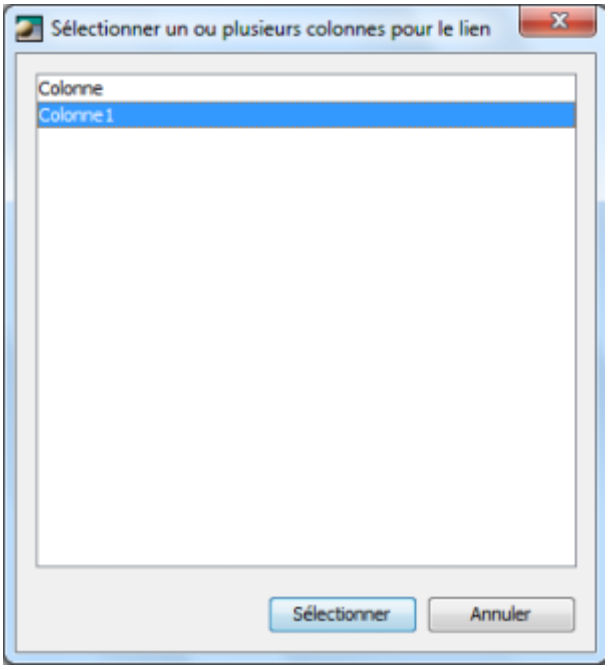


Si vous voulez modifier le type de la colonne, il vous faut faire un clic-droit sur la colonne à modifier, et cliquer sur “**Assigner le type...**”, une fenêtre s'ouvrira, vous permettant de choisir le type à définir pour votre colonne. Pour valider, cliquez sur “**Sélectionner**”

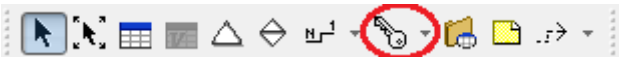


Ajouter une clé primaire

Si vous souhaitez ajouter une clé primaire à une entité, même principe, il vous suffit de faire un clic-droit sur l'entité que vous désirez modifier, et de cliquer sur "**Ajouter → Clé Primaire**" (dans le même sous-menu que pour les colonnes). Une fenêtre s'ouvrira, vous demandant de sélectionner une colonne à passer en clé primaire. L'image d'une clé apparaitra à coté du nom de la colonne passée en clé primaire dans votre entité.



Il est aussi possible, et plus simple, de faire celà avec la barre d'outils. Il suffit de cliquer sur l'image de la clé, et ensuite de cliquer sur la colonne à passer en clé primaire.



Créer une relation entre deux ou plusieurs entités

Si vous voulez ajouter une relation, il vous faut au moins 2 entités au minimum, et cet icone :



Cliquez dessus, votre pointeur de souris changera, vous pouvez donc maintenant cliquer sur une des entités (un carré rouge apparaitra au milieu de l'entité, vous confirmant sa sélection), et cliquer ensuite sur la deuxième. Une relation apparaitra.



From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/si3/etudiants/td7/rigot?rev=1358345367

Last update: **2019/08/31 14:43**