

TD n°1 : openfootball

A partir des données fournies par [openfootball](#) :

- Télécharger les données de la coupe du monde en Russie

Choix logiciel

Tableur, base de données...

Structurer les données

Le travail d'analyse se fera en binômes :

Stocker ces données de manière structurée sur un support informatique en utilisant un outil logiciel adapté :

- évitant les informations en double
- permettant l'établissement de listes (Groupes, équipes, matchs, buteurs...)
- permettant l'établissement de statistiques complètes (par continent, par match, par stade, par poule...)

Création et Saisie

- Créer la base de données
- Saisir les données

Statistiques

Établir la liste des statistiques à élaborer

TD n°2 : openfootball.sql

Fondamentaux

- SGDBR (Tables, champs, contraintes, relations...)
- SQL

Démarrage

A partir de Xampp, démarrer les serveurs :

- Mysql
- Apache

Depuis [phpMyAdmin](#), importer la base de données [openfootball.sql](#) .

Saisie

- Etablir un ordre de saisie dans les tables, justifier le.
- Saisir les données

Intégrité des données

Lister et expliquer les contraintes d'intégrité sur la table **match** :

- Contraintes de domaine
- Contraintes d'unicité
- Contraintes d'intégrité référentielle

Données et Statistiques

Établir :

- les listes d'informations utiles à élaborer (exemples : Equipes par poule, matchs par équipe...)
- les statistiques à élaborer

openfootball SQL (LMD)

Liste à obtenir :

1. matchs d'une Poule (afficher toutes les infos du match : équipes, date, lieu)
 2. matchs pour 1 journée (17 juin)
 3. matchs du week-end (23,24 juin)
 4. matchs entre 2 dates (du 14 au 20 juin)
 5. matchs de poule de l'équipe de France
 6. matchs ayant lieu au stade Rostov Arena
 7. matchs de phase 2 ayant lieu à Nizhny Novgorod
 8. adversaires rencontrés par la Belgique avant son match contre la France
 9. matchs perdus par l'Allemagne (A ne pas faire)
-
1. équipes ayant joué des prolongations
 2. équipes ayant fait au moins 1 match nul
 3. équipes ayant eu au moins une défaite
 4. équipe ayant bénéficié au moins d'un penalty
 5. équipes invaincues
-
1. continents représentés dans la phase 2
-
1. joueurs ayant marqué un but pour l'équipe d'Argentine
 2. joueurs ayant marqué plus de 3 buts (sauf o.g.)
 3. joueurs ayant marqué contre leur camp (afficher l'équipe)

Statistiques

sur le nombre de buts...

1. au total
2. en phase 1

3. en phase 2
4. en 1ère mi-temps
5. en 2ème mi-temps
6. dans le temps supplémentaire
7. dans les prolongations
8. marqués par penalty
9. marqués contre son camp
10. par équipe, classé par ordre décroissant du nombre de buts
11. marqués par penalty, par équipe, classé par ordre décroissant du nombre de buts
12. Classement du nombre de buts par joueur
13. Classement du nombre de buts par joueur pour les joueurs ayant marqué plus de 3 buts
14. Classement du nombre de buts par joueur (sans tenir compte des penaltys)

sur le nombre de buts moyen...

1. par match
 2. par match en phase1
 3. par match en phase2
 4. en 1ère mi-temps
 5. en 2ème mi-temps
 6. dans le temps supplémentaire
-
1. Classement selon le nombre de victoires par équipe
 2. Classement selon le nombre de défaites par équipe
 3. Nombre de buteurs différents par équipe

Base de données à importer :

[openfootball-all.sql](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/si3?rev=1539605860>

Last update: **2019/08/31 14:24**

