TD JavaScript n°2 : JavaScript dans le navigateur

Niveau : 1SIO
Environnement : navigateur web (page HTML + fichier JavaScript), éditeur de texte

---

1 - Exercices

Organisation des fichiers

- Les pages HTML portent le nom indiqué dans le titre de chaque exercice et sont placées dans le sous-dossier `ex-js`.
- Le code JavaScript de **tous** les exercices est regroupé dans un **même fichier** `exercices.js`.
- Chaque page HTML inclut ce fichier avec une balise `<script src="exercices.js"></script>`.
- Ouvrez la console du navigateur (touche F12) pour repérer les erreurs.

Exercice 1 : Background-color.html

Changer la couleur de fond de la page web en cliquant sur un bouton.

Exercice 2 : Add-select.html

Ajouter un élément à une liste HTML à chaque fois qu'un bouton est cliqué.
L'élément à ajouter peut être saisi dans une zone de texte.

Exercice 3 : Addition.html

Calculer la somme de deux nombres entrés par l'utilisateur dans des champs de texte.
Le calcul s'effectue au clic sur un bouton.

Exercice 4 : Images.html

Afficher une image différente en fonction du choix de l'utilisateur dans une liste déroulante.

Exercice 5 : Alert-mouse-over.html

Afficher un message d'alerte lorsque l'utilisateur passe la souris sur un élément spécifique de la page.

Exercice 6 : Horloge.html

Créer une horloge numérique qui se met à jour en temps réel.

Exercice 7 : Delete-conf.html

Demander à l'utilisateur de confirmer s'il souhaite supprimer un élément spécifique de la page, puis procéder à la suppression en fonction de sa réponse.

Exercice 8 : Toggle-check.html

Cacher ou afficher un élément spécifique de la page en fonction du statut d'une case à cocher.

Exercice 9 : Form-contact.html

Créer un formulaire de contact simple qui permet à l'utilisateur de saisir :

- son nom,
- son adresse e-mail,
- son message.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Envoyer », afficher les informations saisies dans la console du navigateur.

---

2 - Styles illustration

Créer une interface exemple permettant de visualiser les changements des principaux attributs de style d'un texte :

---

3 - Calculatrice

Créer une calculatrice interfacée de la façon suivante :

- Générer si possible l'interface à partir de JavaScript.
- L'affichage devra présenter le résultat, ainsi que l'opération réalisée.

---

4 - Todo list

Créer un programme qui affiche une liste de tâches à faire. L'utilisateur doit pouvoir :

- ajouter de nouvelles tâches à la liste,
- modifier une tâche existante,
- cocher les tâches terminées,
- supprimer les tâches terminées,
- sauvegarder ses tâches sous un nom dans le *local storage* du navigateur,
- recharger une liste de tâches précédemment sauvegardée.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc1/td2?rev=1792105262

Last update: **2026/10/16 01:01**